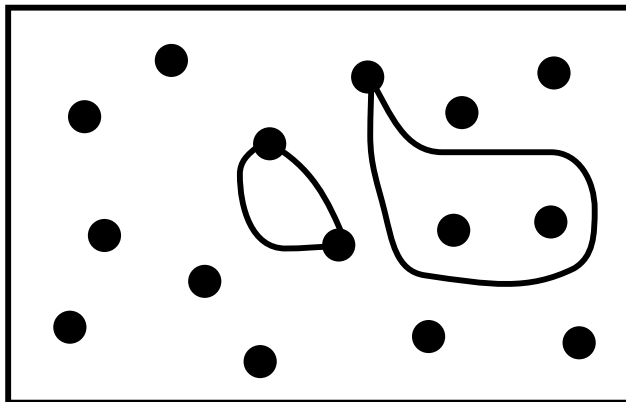
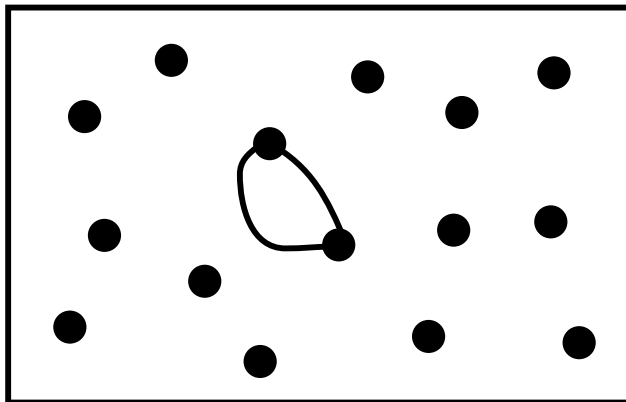


بازی های دونفره ۶

زهرة پندی

بازی بکشید که دست کم از یک نقطه از آن بگذرد و هیچ خط دیگری را قطع نکند. بازنده ی بازی کسی است که آخرین خط را رسم کند. به بازی زیر توجه کنید:

اگر در صفحه ی بالا نوبت بازی شما باشد، چه حرکتی انجام می دهید؟

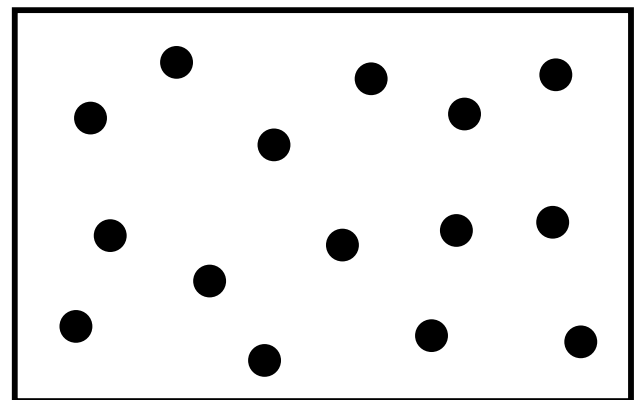


در این قسمت از مجله و در شماره های پی در پی می خواهیم شما را با چند بازی ساده ی دونفره آشنا کنیم. ابتدا وسایل لازم برای بازی معرفی شده اند. ما سعی کرده ایم، ساده ترین وسایل ممکن را برای بازی انتخاب کنیم، اما شما می توانید به ابتکار خود برای بازی از ابزار دیگری نیز استفاده کنید. در روش بازی، به اختصار به قوانین بازی پرداخته ایم. پس از خواندن این قسمت می توانید بازی را شروع کنید.

بازی ریم

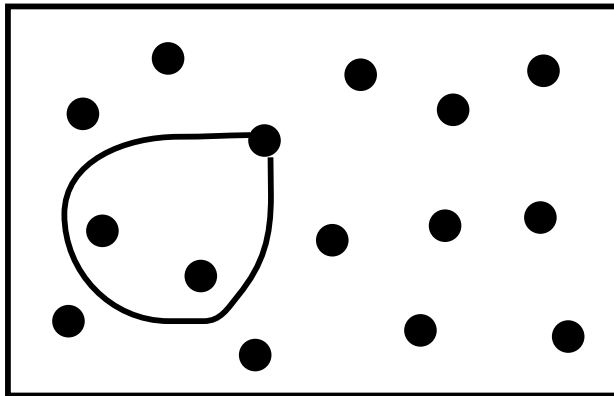
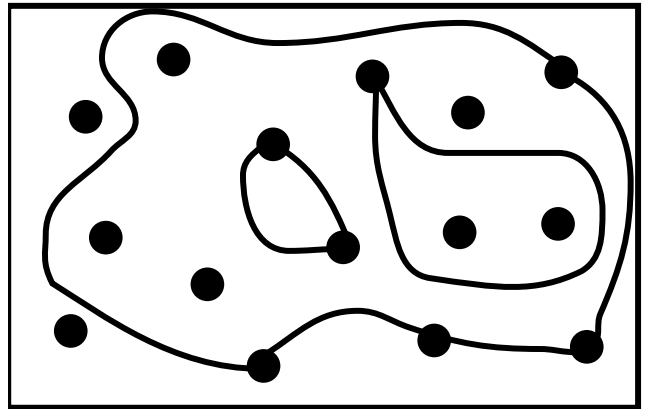
وسایل لازم: کاغذ و قلم

روش بازی: ابتدا به صورت تصادفی چند نقطه روی صفحه ی بازی بگذارید.

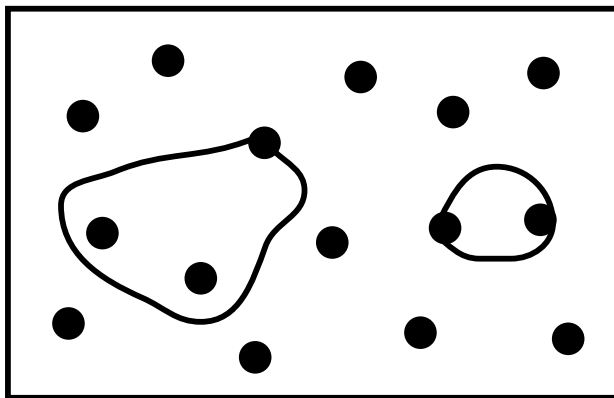
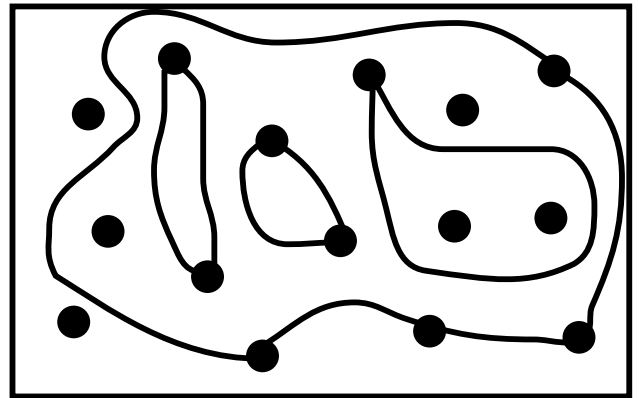


به نوبت بازی کنید. در هر حرکت، یک خط بسته در صفحه ی

به نوبت بازی کنید. در هر حرکت، یک خط بسته در صفحه‌ی بازی بکشید که از یک یا دو نقطه از آن بگذرد و هیچ خط دیگری را قطع نکند. بازنده‌ی بازی کسی است که آخرین خط را رسم کند. به بازی زیر توجه کنید:



بازی ریلز



وسایل لازم: باز هم کاغذ و قلم

روش بازی: ابتدا به صورت تصادفی چند نقطه روی صفحه‌ی

بازی بگذارید.

اگر در صفحه‌ی بالا نوبت بازی شما باشد چه حرکتی انجام می‌دهید؟

دو بازی معرفی شده چه تفاوتی با هم دارند؟ آیا راهبرد برد در این دو بازی مشابه است؟

