

سیاه و سفید

ترجمه‌ی: مهدیس ایلیخانی

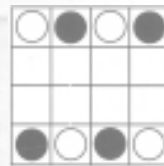


طریقه‌ی بازی

این آقا همیشه دوست دارد،
از مهره سفید استفاده کند و
شروع بازی هم با خودش
باشد.

بقیه‌ی بازیگرها به این فکر
فرو می‌روند که آیا واقعاً شروع
کردن بازی یک فرصت محسوب
می‌شود؟ شما چه فکر
می‌کنید؟

مهره‌ها در صفحه‌ای 4×4 مانند شکل



مقابل چیده می‌شوند.

شما می‌توانید از مهره‌های خودتان یا از

مهره‌های صفحه‌ی روبه‌رو استفاده کنید. برای

بازی، از دو گروه مهره‌ی چهارتایی استفاده

کنید... یا این که با سکه (مثلاً ۴ سکه‌ی ۲۵ تومانی و ۴ سکه‌ی

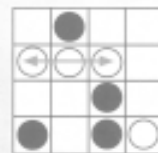
۱۰ تومانی، یا ۴ شیر و ۴ خط) بازی کنید.

برای حرکت، می‌توانید یک خانه به جلو، عقب، چپ یا راست

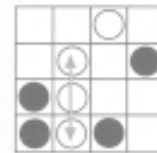
بروید، اما نباید به صورت مورب حرکت کنید.

برنده کسی است که سریع‌تر از دیگری، یک ردیف سه تایی از

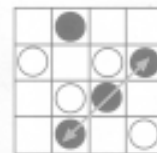
مهره‌ها را تشکیل دهد.



سیاه با سه مهره که
به صورت مورب
هستند، برنده شده
است.



سفید با سه مهره در
یک ردیف عمودی
برنده شده است.



سفید با سه مهره در
یک ردیف افقی
برنده شده است.

این مهره‌ها را برای بازی از هم جدا
سازید.

اگر این مهره‌ها را دوست نداری،
با دکمه، سکه یا هر چیز دیگری که
دوست داری، بازی کنید.

