

رشد آموزش ریاضی

سال دهم - تابستان ۱۳۷۲ - شماره مسلسل ۳۸ - بها: ۳۵۰ ریال



بسم الله الرحمن الرحيم

رشد آموزش ریاضی هر سه ماه یکبار از طرف سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی منتشر می‌شود هدف از انتشار این مجله اعتلای دانش ریاضی دانش‌آموزان، دبیران و دانشجویان دانشگاهها و مراکز تربیت معلم است. علاوه بر این ایجاد ارتباط متقابل بین معلمان ریاضی و دفتر برنامه‌ریزی، به منظور تبادل تجارب، ارائه روشهای جدید آموزش ریاضی، معرفی جنبه‌های تاریخی، فلسفی، کاربردی ریاضیات در سطح پیش دانشگاهی است. هیأت تحریریه از مشارکت و همکاری همه علاقه‌مندان بسویژه دبیران و دانشجویان و دانش‌آموزان در ارائه مقالاتی در زمینه‌های زیر استقبال می‌کند:

الف) آموزش ریاضی (طرح و بررسی آموزش ریاضی، بسویژه آموزش ریاضی در دوره‌های پیش دانشگاهی).

ب) تاریخ ریاضی (مشمتمل بر سیر تحول مفاهیم ریاضی، شرح و احوال ریاضیدانان و کارهای علمی آنها، بسویژه ریاضیدانان دوره اسلامی).

ج) فلسفه ریاضی (تبیین مفاهیم ریاضی، ریاضیات چیست، بررسی مکاتب ریاضی، بررسی ارتباط تاریخ و فلسفه ریاضی).

ریاضی کاربردی (مشمتمل بر مباحثی در زمینه‌های آنالیز عددی، کامپیوتر و برنامه‌ریزی، تحقیق در عملیات، آمار و احتمال).

د) سایر مباحث ریاضی (مشمتمل بر مقالات مختلفی در زمینه‌های مختلف، ارائه راه‌حلهای مختلف برای مباحث ریاضی، ارائه مسائل نمونه).

رعایت نکات زیر در مورد مقالات ارسالی ضروری است:

۱) مقالات ارسالی باید در چهارچوب اهداف فوق و با سبکی مشابه با سبک مقالات چاپ شده در رشد ریاضی باشد و در سطحی عرضه شوند که ضمن داشتن محتوی مطلوب دارای کیفیت عرضه مطلوب هم باشند؛

۲) مقالات باید با خط خوانا (یا در صورت امکان ماشین شده) و به صورت یک سطر در میان و با در نظر گرفتن جای کافی در حاشیه تهیه شود و صفحات به طور دقیق شماره‌گذاری شود؛

۳) فهرست مراجع مقاله به طور کامل و در دو قسمت فارسی و خارجی و به ترتیب الفبایی و طبق استاندارد مقالات علمی درج شود؛

۴) مقالات ترجمه شده از زبانهای خارجی همراه با متن اصلی ارسال شود؛

۵) مقالات ارائه شده نباید قبلاً در نشریات کشور به چاپ رسیده باشد؛

۶) رد یا قبول و حک و اصلاح و ویراستاری مقالات به عهده هیأت تحریریه است.

سردبیر: دکتر علیرضا مدقالجی

اعضاء هیأت تحریریه: دکتر اسماعیل بابلیان

ابراهیم دارابی

حسین غبور

دکتر علیرضا مدقالجی

جواد لالی

میرزا جلیلی

دکتر محمدحسن بیژن‌زاده

محمود نصیری

دکتر امیر خسروی

ویراستار ارشد: دکتر اسماعیل بابلیان.

سر دبیر: دکتر علیرضا مدقالچی

مدیر داخلی: میرزا جلیلی

مسئول هماهنگی و تولید: فتح‌الله فروغی

امور فنی، صفحه‌آرا و رسام: محمد پرپسای

دستیار ناظر چاپ: محمد کشمیری



پیشگفتار

امسال دهمین سال انتشار رشد ریاضی است. شماره پیشین با قلم ریاست محترم سازمان مزین گردید که همواره مشوق ما در انتشار این مجله بوده و هستند و در آن سرمقاله هم رهنمودهای مفید را ارائه داده‌اند که مسلماً راهگشای هیأت تحریریه در ادامه انتشار منظم مجله و در جهت اهداف اولیه خواهد بود. به‌ویژه آنکه دانش‌افزایی و آموزش دوی بعدی است که در سرمقاله اخیر به آن اشاره شده است و به اهمیت دانش آموزش ریاضی تأکید شده است. همین جا از متخصصین آموزش ریاضی دعوت می‌کنیم که با ارسال مقالاتی در زمینه آموزش ریاضی و موضوعات وابسته بدان ما را یاری دهند. انتظار ما این است که، با توجه به تغییر نظام آموزشی، مقالات بیشتری در راستای آموزش ریاضی، برنامه‌ها، گرایش‌های ریاضی و بالاخره تغییر نظام آموزشی به مجله ارسال گردد.

قصد داشتیم در شماره گذشته مروری بر مقالات دهساله گذشته داشته باشیم. متأسفانه این مهم انجام نشد. اما به کوشش هیأت تحریریه به‌طور آماری و از نظر کمی موضوعات مقالات ۳۵ شماره گذشته را استخراج کرده‌ایم که به‌طور اجمالی در منظر خوانندگان قرار می‌دهیم تا به این طریق گذشته خود را ارزیابی کنیم تا در تنوع و ترکیب ساختار شماره‌های آتی تناسب بهتری به مجله بدهیم. جدول مقالات به شرح زیر است:

شماره‌های ۱ تا ۸

مقاله ۹	آموزش ریاضی و فلسفه ریاضی
مقاله ۸	تاریخ ریاضیات
مقاله ۹	نظریه اعداد

مجله رشد آموزش ریاضی هر سه ماه یک بار به منظور اعتلای دانش دبیران و دانشجویان دانشگاهها و مراکز تربیت معلم و سایر دانش‌پژوهان در این رشته منتشر می‌شود. جهت ارتقاء کیفی آن نظرات ارزنده خود را به صندوق پستی تهران ۲۶۳ - ۱۵۸۵۵ ارسال فرمائید.

فهرست

۳	پیشگفتار
	نقش ریاضیات در زندگی بشر و شناخت طبیعت (۶)
۵	دکتر غلامرضا دانش‌نارویی
۱۶	تعریف لگاریتم به روش طبیعی فرضعلی ایزدی
۲۶	منطق ریاضی یا نظریه مجموعه‌ها؟ دکتر اسفندیار اسلامی
۳۲	ورسکستگی قمارباز دکتر عین‌الله پاشا
۳۴	الگوریتمهای کلیدی (۱) دکتر اسماعیل بابلیان
۳۷	بازی با اعداد غلامرضا صفری‌نژاد
	آموزش آمار در سطوح قبل از دانشگاه در مصر
۳۸	ترجمه کامران سپهری
۴۰	جدول تقویم هجری شمسی محمد رضا صیاد
۴۴	درباره درس مثلثات هوشنگ شکرانیان
	تأثیر آموزش ریاضی در قبولی آزمون سراسری دانشگاههای کشور
۴۶	دکتر محمدحسین پورکاظمی
۶۲	مسائل ویژه دانش آموزان ابراهیم دارابی
۶۴	مسائل شماره ۳۸ محمود نصیری
۶۵	جواب نامه‌ها



جبر	۶ مقاله
آنالیز	۱۰ مقاله
ریاضی جدید	۴ مقاله
آمار و احتمال	۳ مقاله
هندسه	۱۲ مقاله
مثلثات	۱ مقاله
شگفتانه	۲ مقاله

جبر	۸ مقاله
آمار و احتمال	-
ریاضیات کاربردی	۳ مقاله
الگوهای عددی (شگفتی‌ها)	۸ مقاله

در این شماره‌ها هم اخبار و گزارش و مسایل المپیادهای داخلی و خارجی و مسابقات دانشجویی درج شده است.

در این شماره‌ها علاوه بر مقالات فوق گزارش کنفرانسهای ریاضی، گزارش مسابقات داخلی و المپیادها معرفی کتب و نشریات منتشره دیده می‌شود. گزارش فعالیتهای گروه ریاضی، ریزمواد ریاضی مقطع راهنمایی و سه مصاحبه با پیشکسوتان ریاضی و مسئولین سازمان سنجش آموزش کشور از محتویات نشریات این دو سال است.

شماره‌های ۳۱ تا ۳۵

آموزش ریاضی و مقالات توصیفی	۶ مقاله
تاریخ ریاضیات	۱ مقاله
نظریه اعداد	۷ مقاله
جبر	۵ مقاله
آنالیز	۸ مقاله
آمار و احتمال	-
ریاضیات کاربردی	۱ مقاله
هندسه	۱۰ مقاله

در این شماره‌ها هم مقالاتی تحت عنوان نقش ریاضیات، اخبار ریاضی، معرفی کتب و نشریات جدید و مقالات متنوع دیگر دیده می‌شود.

شماره‌های ۹ تا ۱۵

آموزش ریاضی و فلسفه ریاضی	۳ مقاله
تاریخ ریاضیات	۷ مقاله
نظریه اعداد	۶ مقاله
جبر	۹ مقاله
آمار و احتمال	۱ مقاله
ریاضیات کاربردی	۶ مقاله
هندسه	۱۶ مقاله

در این شماره‌ها هم مسائل المپیادها و سه مورد مصاحبه درج شده است.

علاوه بر مقالات، هر شماره مجلات دارای دو بخش مهم دیگری نیز هست که یکی بخش مسائل و دیگری بخش نامه‌ها است. مسائل گوناگون از منابع مختلف و معمولاً جدید از مجلات متنوع خارجی انتخاب و بعد از بحث و بررسی دقیق در هیأت تحریریه در یک شماره درج و در دو یا سه شماره بعدی راه‌حل آنها ارائه می‌گردد. بخش نامه‌ها اختصاص به پاسخ نامه‌ها و سؤالات خوانندگان عزیز دارد. نامه‌های رسیده به‌طور کامل و دقیق توسط اعضای هیأت تحریریه مورد مطالعه قرار می‌گیرد و بعد از بحث در هیأت تحریریه پاسخ آنها در مجله درج می‌شود.

این بود مختصری از نحوه توزیع مقالات ۳۵ شماره رشد آموزش ریاضی. بدیهی است بررسی تحلیلی و کیفی مجالی دیگر می‌طلبد و مسلماً باید در خارج از هیأت تحریریه انجام پذیرد.

امید است براساس اهداف اولیه و نظریات و پیشنهادات دیران محترم و دانش‌آموزان گرامی و همکاران عزیز و در راستای پیشرفت سریع دانش ریاضی بتوانیم از همکاریهای این عزیزان بهره‌مند شویم والسلام.

شماره‌های ۱۶ تا ۲۳

آموزش ریاضی	۹ مقاله
تاریخ ریاضیات	۶ مقاله
نظریه اعداد	۱۰ مقاله
جبر	۱۰ مقاله
آمار و احتمال	۳ مقاله

در این شماره‌ها دوازده سری مسائل مسابقات داخلی و خارجی و دو مورد مصاحبه درج شده است. بعلاوه، از شماره ۲۳ به بعد مسائل ویژه دانش‌آموزی هم اضافه شده است.

شماره‌های ۲۴ تا ۳۰

آموزش ریاضی (هندسه)	۴ مقاله
تاریخ ریاضیات	۷ مقاله
نظریه اعداد	۵ مقاله

نقش ریاضیات در زندگی بشر

و شناخت طبیعت (۶)

در شماره‌های گذشته ضرورت به کار گرفتن منطق نمادی را برای جلوگیری از لغزشهای احتمالی و برطرف کردن ابهامات موجود در زبانهای محاوره‌ای یادآور شدیم. منطق نمادی زبانهای را مورد بررسی قرار می‌دهد که هدف اساسی آنها نمادی کردن استدلالهایی است که نه تنها در ریاضیات به کار گرفته می‌شود بلکه در سایر موضوعات علمی و اجتماعی و دانشهای بشری نیز مورد استفاده قرار می‌گیرند.

انگیزه‌های به کارگیری زبانهای نمادی تحول زیادی پیدا کرده است. این زبانها در آغاز به وسیلهٔ پتانو و فرگه، در اواخر قرن نوزدهم به صورت سیستماتیکی معرفی شدند و هدف از آنها بهتر کردن برهانهای ریاضی به منظور بالا بردن قطعیت بحثهای ریاضی بود. با این حال تا زمانی که تنها انسانها مورد خطاب بودند این هدف برآورده نشد.

در حالی که انسانها تنفری بر طرف نکردنی از زبانهای نمادی دارند^۱ پیشرفت کامپیوترها و جهان الکترونیکی به آنها بستگی دارد. با پیدایش کامپیوترهای الکترونیکی بعد از جنگ جهانی زبانهای نمادی رو به رشد گذاشتند و متنهای نوشته شده به این زبانها، تحت عنوان « فرم افزار »، یکی از شاخصهای هنری فرهنگها شده است.

نقش منطق نمادی در کامپیوتری کردن
دانش بشر (I)

دکتر غلامرضا دانش ناری

نمادی کردن فرایندی است که با انجام آن ریاضیات (و بطور کلی دانش بشری) برای مکانیکی شدن پذیرفته می‌شود. يك برنامه کامپیوتری نمونه‌ای است از يك متن نمادی که برای نوشتن آن باید زبان با اطلاعات لغوی کامپیوتر را دانست. دستور زبان آن را دقیقاً شناخت. حساب و جبر و سایر شاخه‌های ریاضی نیز از چنین متنهایی تشکیل می‌شوند.

يك متن نمادی عبارتست از يك رشته علامت (یا نماد) که وقتی به وسیله يك ریاضیدان یا يك ماشین بکار گرفته می‌شوند به يك رشته نمادی دیگر تبدیل می‌گردند. این بکار گرفته شدن خود می‌تواند موضوع يك تئوری ریاضی بشوند که اگر به وسیله ماشین عمل شود متخصصین کامپیوتر آن را «تئوری اتومات» نامند و اگر به وسیله منطق دانان صورت گیرد آن را «تئوری بازگشتی یا «تئوری تراجمی» گویند و اگر به وسیله ریاضیدانان انجام شود آن را «تئوری اثبات»^۴ خوانند.

اینک روشن شده است که با منطق نمادی به تنهایی می‌توان قسمتهای بظاهر گوناگون علوم کامپیوتری را تحت بررسی قرار داد. منطق نمادی يك زبان مسئله حل کن کلی، يك زبان موازی^۵ برای سیستمهای عامل و يك زبان بنیادی برای سیستمهای داده پایه است.^۶ این دیدگاه کاربردی همراه با سادگی، زیبایی و اثر یکسانسازی، برنامه نویسی منطقی آینده نافرودم همی را برای منطق نوید می‌دهد.

پروژه ۱۰ ساله نسل پنجم کامپیوتر ژاپن قویاً این نظر را تأیید می‌کند. در این پروژه برنامه نویسی منطقی به عنوان هسته مرکزی زبان برنامه نویسی انتخاب شده است. هدف این پروژه تهیه سیستمهای کامپیوتری نوی است برای دهه حاضر به این امید که کامپیوترهایی بسازند که مستقیماً زبان برنامه نویسی منطقی موازی^۷ را فراهم آورد و آن را حمایت کنند. این خود پایه‌ای برای سیستمهای کامپیوتری خواهد شد که بتوانند نقش کارشناسی را بازی کنند و توانایی حل مسئله داشته باشند و دسترسی مستقیم به زبان معمولی و مکالمه... که به توان آنها را دستیارهای با ذکاوت محسوب کرد پیدا کنند (در شماره‌های آینده درباره این دستگاهها مفصل صحبت خواهد شد.)

معنی برنامه‌هایی که به زبانهای قراردادی سنتی نوشته می‌شوند بر حسب رفتاری که در داخل کامپیوتر فراخوانی می‌گردند از این رو بار اصلی بردوش برنامه نویس است که نیاز دارد داده‌ها را با عباراتی قابل درک برای ماشین مورد استفاده بیان کند. از

طرف دیگر، معنی برنامه‌هایی را که با زبان منطق بیان می‌شوند می‌توان مستقل از ماشین و با عباراتی قابل درک انسان تعریف کرد. در اینجا بار اصلی بردوش ماشین است که نیاز به انجام اعمال مکانیکی دارد (معادل مراحل استنتاج) تا مشخص کند که آیا داده‌ها در يك برنامه، بطور منطقی، وجود پاسخ لازم را برای مسئله مورد نظر بدست می‌دهند یا نه؟ در نتیجه درک، اصلاح و نوشتن برنامه‌های منطقی ساده تر و پذیرش آن در هدفها و موقعیتهای دیگر راحت تر است.

تکنولوژی کامپیوتر با چنان سرعت سرسام آوری توسعه پیدا کرده است که علاوه بر محاسبات پیچیده ریاضی، کامپیوترها کارهایی می‌توانند انجام دهند که برای انجام آنها نیاز به هوش و ذکاوت است. از قبیل نوشتن برنامه، پاسخ به پرسش و اثبات قضایا. هوش مصنوعی يك حوزه در حال گسترش و پیشرفت علوم کامپیوتری است که با انجام چنین فعالیتهایی سر و کار دارد.

در دهه ۱۹۷۵، در نتیجه توسعه مستقیم کارهای اولیه در زمینه اثباتهای اتوماتیکی و هوش مصنوعی، منطق به عنوان يك زبان برنامه نویسی ظاهر شد. لازم به یادآوری است که ساختن استنتاج اتوماتیکی هسته مرکزی برای رسیدن به هوش مصنوعی است. این دیدگاه که منطق مرتبه اول (یعنی منطق گزاره‌ها و گزاره‌ها)، یا دست کم زیر مجموعه‌ای از آن را می‌توان به صورت يك زبان برنامه نویسی کامپیوتری بکار گرفت يك دیدگاه انقلابی بود. زیرا تا ۱۹۷۲ منطق تنها به عنوان يك زبان توصیفی و تشریحی در علوم کامپیوتری بکار گرفته می‌شد.

برای ساختن يك سیستم «مسئله حل کن مکانیکی» لازم است اطلاعات به زبانی روشن و خالی از ابهام بیان شود. به علاوه برای اینکه این سیستم به عنوان يك مدل مسئله حل کن انسانی عمل کند زبان مورد نظر باید شباهت زیادی به زبان معمولی و طبیعی انسان داشته باشد. زبان منطق نمادی هم به اندازه کافی دقیق است که به وسیله کامپیوتر بکار گرفته شود و قابل درک باشد و هم به اندازه کافی صورت طبیعی دارد که به توان آن را صورت ساده شده زبان معمولی دانست.

آغاز رسمی منطق با اندیشه علمی بشر هم‌زاد است، در صورتی که پیدایش کامپیوترها در تاریخ ما نسبتاً جدید است. کامپیوترها، مانند منطق، هم موضوع مطالعه علمی هستند و هم يك

ابزار قوی برای پیشرفت کوششهای علمی. گسترش کامپیوتر، برخلاف منطق که تنها با قدرت اندیشه انسان دور از هر گونه محدودیت مکانی و زمانی گسترش یافته، از همان آغاز تسامح محدودیت‌های مهندسی و تکنولوژیکی بوده است. با اینکه کامپیوترها برای استفاده انسانها ساخته شده‌اند، مشکلات ساخت آنها آنقدر بود که به ناچار زبانهای لازم برای بیان مسائل و فرمان اجرای دستورهای داده شده به کامپیوتر تنها از دیدگاه مهندسی آفریده شدند. با درک تدریجی مشکلات و مسائل کامپیوترها و برطرف نمودن آنها بر مشکلات بکارگیری آنها افزوده شد. کندی کار دیگر به دلیل ناتوانی کامپیوتر در انجام دستورهای انسانی نبود بلکه ضعف انسان در دادن دستورها یا برنامه نویسی کامپیوتر بود. این ماشینها حافظه نداشتند و با دید امری قابل برنامه ریزی نبودند.

اولین کسی که پی به ارزش پتانسیل محاسباتی ماشینی برد Babbage (1803-1871) از اهالی لندن بود. اولین ماشین وی بنام «موتور تفاضل» می‌توانست انواع زیادی جدولهای ریاضی را تولید کند. ولی وی قبل از اینکه آن را بسازد با باز به فکر «Analytical Engine» یا «موتور آنالیتیکی» افتاد. این موتور برخلاف قبلی قرار بسود هم حافظه داشته باشد و هم واحد محاسبه و تصمیم گیری اما به دلیل ضعف تکنولوژی روز، وی موفق به ساخت آن نیز نشد. دوست با بیج خانم Lovelace دختر لرد بایرون شاعر معروف نیز به این موضوع علاقمند شد و مقالاتی نیز نوشت ولی بی نتیجه بود. (غافل از اینکه این آرزوها نیاز به برق دارد که سالها بعد مورد استفاده بشر قرار گرفت) این گرفتاریها آغاز يك مرحله تحقیق دامنه دار برای آفرینش زبانهای برنامه نویسی شد و در نتیجه نمادسازی و صورتی سازی روبرو به توسعه گذاشت. اولین این زبانها زبانی است به نام «زبان ماشین» که مستقیماً به وسیله کامپیوتر قابل درک است. به مرور زمان زبانهای اسمبلی، فرترن، بیسیک، الگل، پاسکال و ایدا (۹) به وجود آمدند که بیان مطالب به آنها برای انسان ساده تر است ولی باز هم به زبان ماشین ترجمه می‌شوند (این کار در داخل کامپیوتر صورت می‌گیرد).

عده‌ای بر این عقیده‌اند که برنامه نویسی کامپیوتری می‌تواند، و باید هم چنین باشد، يك فعالیت پاداش دهنده ذهنی باشد. يك زبان برنامه نویسی خوب يك ابزار توانا برای درک مسائل است. است. يك زبان برنامه نویسی ابزاری است برای شکل، بیان

و حتی انتقال اندیشه‌های يك فرد و انجام آزمایش با آنها. برخی معتقدند که برنامه نویسی باید بخشی از فرایند حل مسئله باشد، تفکرات، به صورت برنامه مشکل گردند بطوری که نتایج بدست آمده از يك دسته پیچیده از مفروضات را به توان با اجرای برنامه‌ها در کامپیوتر بررسی کرد.

برای رسیدن به این هدف، کامپیوترها باید راه بس دراز و دشواری را طی کنند. منطق نمادی به عنوان اولین پله برای حرکت موفق در این راه شناخته شده است؛ اگر چه منطق تقریباً از ابتدای کار به عنوان يك ابزار اصلی در طراحی کامپیوترها، استدلال درباره آنها و نوشتن برنامه‌های آنها بکار گرفته شده است اما بهره‌گیری مستقیم از منطق به عنوان يك زبان برنامه نویسی تحت اصطلاح «برنامه نویسی منطقی» کاملاً تازه است. برنامه نویسی منطقی، همینطور روش وابسته به آن به نام «برنامه نویسی تابعی»، اساساً از مسیر اصلی زبانهای کامپیوتری سنتی خارج می‌شود. به جای اینکه از مدل «ماشین نیومن» و دستورهای آن مشتق شود، برنامه نویسی منطقی از يك مدل انتزاعی که هیچ ارتباط مستقیمی به ماشین معینی ندارد پیروی می‌کند. این زبان برای نظر استوار است که کامپیوتر باید طبق دستور هائی عمل کند که ارائه آنها برای انسان ساده تر است و نه اینکه انسان اسیر رفتار و اعمال يك کامپیوتر باشد آن گونه که در برهه‌ای از زمان بعضی از دانشمندان و مهندسين به خاطر سادگی در ساخت کامپیوتر منظور می‌کردند.

در حد نهائی و شکل محض خود، برنامه نویسی منطقی چنین پیشنهاد می‌کند که حتی دستورهای صریح برای انجام اعمال به کامپیوتر داده نشود بلکه دانش لازم درباره مسئله و مفروضات کافی برای حل آن به عنوان اکسیومهای منطقی صریح بیان گردند.

اولین بکارگیری این روش در محاسبات عملی نتیجه «الگوریتم یکسان سازی^{۱۰}» و «اصل رزلوسینون^{۱۱}» را اینسون^{۱۲} است که در سال ۱۹۶۵ میلادی انتشار یافت. چندین تلاش مردد برای استفاده از این اصل، به عنوان پایه يك مکانیزم محاسبه‌ای، صورت گرفت ولی تا مدتی هیچ جهشی و پیروزی حاصل نشد. آغاز برنامه نویسی منطقی را می‌توان به کوالسکی^{۱۳} و کلمرور^{۱۴} نسبت کوالسکی تعبیر روندی^{۱۵} منطق گزاره‌ای هرن را فرموله کرد. وی نشان داد که گزاره

A هر گاه B_1, B_2, \dots, B_n

را می‌توان به‌عنوان روندی از یک زبان برنامه‌نویسی تراجمی دانست و آن را در کامپیوتر اجرا کرد. علاوه بر تفسیر گزاره‌ها بالا به‌صورت

A درست است هر گاه B_1, B_2, \dots, B_n درست باشند

می‌توان آن را چنین تعبیر کرد:

برای حل (یا انجام) A کافی است B_1, B_2, \dots, B_n را حل کنیم (انجام دهیم). ملاحظه می‌شود که این تعبیر بیان می‌کند که برای حل یک مسئله آن را به مسائل جزئی‌تر تجزیه کن یا برای نوشتن یک برنامه آن را به برنامه‌های کوچکتر تقسیم کن (روش از بالا به پایین)

پس از مقدمه‌ای نسبتاً طولانی می‌پردازیم به تشریح اجزای منطقی نمادی که در برنامه‌نویسی کامپیوتر و حل مسائل بکار می‌رود. منطق با راست و دروغ و یا قابل قبول بودن تک تک جمله‌ها کاری ندارد؛ بلکه با رابطه بین آنها سر و کار دارد. مثلاً از مقدماتی اگر نتیجه‌ای درست یا قابل قبول بدست آید، آنگاه منطق به ما حکم می‌کند آن نتیجه را بپذیریم؛ ولی اگر نتیجه‌ای نادرست یا غیر قابل قبول حاصل شود منطق به ما حکم می‌کند دست کم یکی از مقدمات یا مفروضات را کنار بگذاریم. ساده‌ترین جمله‌های بکار گرفته در منطق جمله‌هایی هستند که از رابطه بین دو شیء یا دو فرد (بمعنی اعم) خبر می‌دهند یا خبری در مورد شیء معینی می‌دهند مانند:

بیژن ریاضیات را دوست دارد.

ساسان دوست فرهاد است.

جمشید ۳ سال از بهمن بزرگتر است.

۴ عددی است اول.

در اینجا کلمات و عباراتی که درشت نوشته شده‌اند بخشی از اسامی رابطه‌ها هستند و کلماتی که معمولی نوشته شده‌اند اسم هستند. این نوع جملات را «جمله‌های اتمی» یا مختصراً «اتم» می‌نامیم.

ساده‌ترین سیستم منطقی مورد استفاده عبارتست از منطق کلاسیک یا منطق گزاره‌ای که بنام «منطق مرتبه صفر» معروف است. چون این منطق در مدارس تدریس می‌شود، آن را به اختصار یاد-آوری می‌کنیم و برای اطلاعات بیشتر مراجعه به کتاب ریاضیات جدید دبیرستانها را توصیه می‌کنیم.

اولین فرض در منطق کلاسیک این است که اتمها جملات خبری هستند که یا راستند یا دروغ ولی نه هر دو. مانند ۵ عددی است اول، $1 > 3$ ، $7 > 2$ بخش پذیر است. به این ترتیب جمله‌هایی از قبیل «موی بیژن بوراست» در این منطق جایی ندارد (زیرا بور بودن تعریف دقیقی ندارد و با شرایط مکان و زمان برداشتهای متفاوت از آن می‌شود). برای هر گزاره p (یا اتم) یک ارزش راستی قائل می‌شویم. اگر گزاره‌ای راست باشد گوئیم ارزش راستی آن درست است و اگر دروغ باشد گوئیم ارزش راستی آن نادرست است. ارزش درست را به t (یا ۱) و ارزش نادرست را به f (یا ۰) نشان می‌دهیم.

برای نمایش اتمها از نمادهای p, q, r, \dots استفاده خواهیم کرد (احتمالاً با اندیس). معمولاً برای ترکیب اتمها و تشکیل گزاره‌های مرکب از نمادهای

$\neg, \wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow$

که آنها را رابطهای گزاره‌ای می‌خوانیم استفاده می‌کنیم. دومین فرض منطقی کلاسیک این است که ارزش راستی گزاره‌های مرکب تنها به ارزش راستی مؤلفه‌های آن بستگی دارد و بس. یک سیستم منطقی از سه مؤلفه اصلی تشکیل می‌شود:

۱- زبان ویژه: برای نمایش دانش و داده‌ها

۲- مجموعه قوانین استدلال: برای نتیجه‌گیری از داده‌ها و دانسته‌ها

۳- تعبیر و معانی

زبان منطق کلاسیک مشتمل است بر:

الف: مجموعه گزاره‌های اتمی p, q, r, \dots

ب: مجموعه رابطها $\neg, \wedge, \vee, \rightarrow, \leftrightarrow$

ج: مجموعه علائم و $(,)$ برای مشخص کردن ترتیب اعمال و جدا کردن اتمها

د: مجموعه فرمولهای خوشتعریف که بطریق استقرائی زیر تعریف می‌شوند:

۱- هر گزاره اتمی یک فرمول است.

۲- اگر F و G فرمول باشند،

$\neg F, (F \wedge G), (F \vee G), (F \rightarrow G), (F \leftrightarrow G)$

فرمولند.

۳- تنها عباراتی که بادستورهای ۱ و ۲ ساخته می‌شوند فرمولند و بس.

پس از مشخص کردن دستور ترکیب و نوشتن فرمولها در این سیستم نوبت تعبیر نمودن و معنی دادن به ترکیبها است.

تعریف: فرض کنیم F يك فرمول شامل اتمهای p_1, p_2, \dots, p_n باشد، منظور از يك تعبیر I از F جانشین کردن ارزش‌هایی از این اتم‌ها هستند به قسمی که يك ارزش راستی برای F بدست آید. اگر ارزش F راست باشد گوییم F درست است والا F نادرست است.

توجه: چون هر p_i دو ارزش دارد، تعداد 2^n تعبیر متمایز برای F وجود دارد.

تعریف: فرمول F را معتبر خوانیم هرگاه تحت کلیه تعبیرهای ممکنه درست باشد. در غیر این صورت F نامعتبر است. نماد « \square » را برای نمایش فرمول معتبر بکار خواهیم برد.

تعریف: فرمول F را ناسازگار خوانیم هرگاه تحت کلیه تعبیرهای ممکنه نادرست باشد.

در غیر این صورت F سازگار است. نماد « \square » را برای نمایش فرمول ناسازگار بکار خواهیم برد. (و آن را گزاره خالی می‌نامیم.)

مثال ۱: اگر F فرمول $p \wedge (\neg q)$ باشد، آنگاه چهار تعبیر برای آن داریم:

I_1 : وقتی p درست و q درست باشد یعنی،

$I_1 = \{t, t\} = \{1, 1\}$ تحت این تعبیر F نادرست است.

I_2 : وقتی p درست ولی q نادرست باشد،

$I_2 = \{t, f\} = \{1, 0\}$ تحت این تعبیر F درست است.

I_3 : وقتی p نادرست ولی q درست باشد،

$I_3 = \{f, t\} = \{0, 1\}$ تحت این تعبیر F نادرست است.

I_4 : وقتی p نادرست و q نادرست باشد،

$I_4 = \{f, f\} = \{0, 0\}$ تحت این تعبیر F نادرست است

ملاحظه می‌شود که F تنها تحت تعبیر I_2 درست است. فرمولی سازگار ولی نامعتبر است.

مثال ۲: اگر $F \equiv p \wedge (\neg p)$ ، آنگاه چون تنها يك اتم p در ساختمان F بکاررفته است، ۲ تعبیر زیر را داریم:

$I_1 = \{t\} = \{1\}, I_2 = \{f\} = \{0\}$

ملاحظه می‌شود که F تحت هر دو تعبیر نادرست و بنا بر این يك فرمول ناسازگار است.

تعریف: اگر فرمول F تحت تعبیر I درست باشد I را يك مدل برای F نامند.

مثال: در مثال ۱، I_2 يك مدل فرمول $(\neg q) \wedge p$ است.

تعریف: دو فرمول F و G را هم‌ارز (منطقی) خوانیم هرگاه به ازای هر تعبیری هم‌ارز باشند.

به عبارت دیگر، از نظر منطقی، این دو فرمول يك چیز را بیان می‌کنند. این هم‌ارزی را بصورت $F \equiv G$ نشان می‌دهیم.

توجه: این هم‌ارزی يك تساوی منطقی است که به‌مسا اجازه می‌دهد که در موارد لازم یکی از فرمولها را جانشین دومی بکنیم: اگر چه در این جانشینی ممکن است مقداری از اطلاعات را از دست بدهیم ولی به‌هدف مورد نظر نزدیکتر می‌شویم.

مثال: $p \rightarrow q \equiv \neg p \vee q, \neg(\neg p) \equiv p$

$\dots, p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$

با توجه به نکات بالا يك فرمول ممکن است صورتهای مختلف داشته باشد (که عبارتند از فرمولهای هم‌ارز آن). غالباً مواردی پیش می‌آید که لازم است يك فرمول را از صورتی به صورت دیگر تبدیل نماییم. صورتهای زیر بسیار مهم‌اند:

الف: صورت نرمال عطفی^{۱۶}

ب: صورت نرمال فصلی^{۱۷}

يك فرمول F وقتی صورت نرمال عطفی دارد که به صورت زیر باشد:

$F \equiv A_1 \wedge A_2 \wedge \dots \wedge A_n$

که در آن A_1, A_2, \dots, A_n به صورت ترکیب فصلی اتم (ها) یا نقیض اتم (ها) باشد.

مثال: فرمول $F \equiv (p \vee q) \wedge (\neg p)$ به صورت نرمال عطفی است. (در اینجا $A_1 = \neg p$ و $A_2 = p \vee q$) فرمول F را وقتی گویند که به صورت نرمال فصلی است که داشته باشیم:

$F \equiv B_1 \vee B_2 \vee \dots \vee B_n$

که در آن B_1, B_2, \dots, B_n به صورت ترکیب عطفی اتم (ها) یا نقیض اتم (ها) باشد.

مثال: فرمول $F \equiv (p \wedge (\neg q)) \vee (\neg r) \vee (q \wedge r)$ به صورت نرمال فصلی است

$$(B_1 = p \wedge (\neg q), B_2 = \neg r, B_3 = q \wedge r)$$

برای انجام عمل «تبدیل فرمولها» نیاز به در اختیار داشتن تعداد کافی «فرمولهای هم ارز» و یک «دستورالعمل تبدیل» داریم. هم ارزهای منطقی زیر (که برای سادگی آنها را قانون خواهیم خواند) برای روند تبدیل مفید و کافی هستند.

$$۱) F \rightarrow G \equiv \neg F \vee G$$

$$۲) F \leftrightarrow G \equiv (\neg F \wedge G) \vee (F \wedge \neg G)$$

$$۳) F \vee G \equiv G \vee F, F \wedge G \equiv G \wedge F$$

$$۴) (F \vee G) \vee H \equiv F \vee (G \vee H)$$

$$F \wedge G \wedge H \equiv F \wedge (G \wedge H)$$

$$۵) F \vee \square \equiv F, F \wedge \square \equiv \square$$

$$F \vee \blacksquare \equiv \blacksquare, F \wedge \blacksquare \equiv F$$

$$۶) F \vee \neg F \equiv \blacksquare, F \wedge \neg F \equiv \square$$

$$۷) \neg(\neg F) \equiv F$$

$$۸) \neg(F \vee G) \equiv (\neg F) \wedge (\neg G)$$

$$\neg(F \wedge G) \equiv (\neg F) \vee (\neg G)$$

$$۹) F \vee (G \wedge H) \equiv (F \vee G) \wedge (F \vee H)$$

$$F \wedge (G \vee H) \equiv (F \wedge G) \vee (F \wedge H)$$

اثبات این هم ارزیها با استفاده از جدول ارزشها (مراجعه شود به کتاب ریاضیات جدید سال چهارم ریاضی-فیزیک) ساده است و به خواننده واگذار می شود.

با استفاده از این قوانین و دستورالعمل زیر می توان هر فرمولی را به صورت نرمال نوشت

دستورالعمل تبدیل

۱- با استفاده از قوانین ۱ و ۲ رابطهای \rightarrow و \leftrightarrow را حذف کنید.

۲- با بهره گیری از قوانین ۷ و ۸ رابط \rightarrow را به جلواتمها منتقل کنید.

۳- بکمک قانون ۹ و سایر قوانین صورت دلخواه را بدست

آورید.

مثال: فرمول $(p \rightarrow q) \wedge (\neg r)$ را به صورت های نرمال عطفی و فصلی بنویسید:

الف: صورت نرمال عطفی: اولین قدم حذف رابط \rightarrow

است. این کار را با استفاده از قانون ۱ انجام می دهیم. داریم:

$$(p \rightarrow q) \wedge (\neg r) \equiv (\neg p \vee q) \wedge (\neg r)$$

ب: صورت نرمال فصلی:

(با استفاده از ۱)

$$(p \rightarrow q) \wedge (\neg r) \equiv (\neg p \vee q) \wedge (\neg r)$$

(با استفاده از قانون های ۳، ۹)

$$\equiv ((\neg p) \wedge (\neg r)) \vee (q \wedge (\neg r))$$

تا اینجا به ساختمان حساب گزاره ای دست یافتیم. اما برای اینکه این حساب مفید واقع گردد باید سازنده باشد؛ بدین معنی که نیاز به قواعدی داریم که به ما توانائی استنتاج منطقی را از مفروضات یاددهها بدهد.

تعریف: منظور از یک بحث^{۱۸} ادعائی است که فرد بیان می کند فرمولی خوش تعریف مانند B (که آنرا هدف یا نتیجه نامیم) به طور منطقی از یک دسته فرمول خوش تعریف دیگر مانند A_1, A_2, \dots, A_n (که دادهها یا مفروضات نامیم) بدست می آید.

معمولا این ادعا را به صورت زیر و نمایش می دهیم: مفروضات را بسالی خط و نتیجه را در پایین آن می نویسیم. یک بحث را زمانی معتبر (یا ادعا را وارد) نامیم که فرمول

$$A_1 \wedge A_2 \wedge \dots \wedge A_n \rightarrow B$$

معتبر باشد. در این صورت گوئیم B نتیجه منطقی A_1, A_2, \dots, A_n است.

قضیه زیر که آن را بدون اثبات بیان می کنیم دستوری است بسیار مفید برای نشان دادن اینکه B نتیجه منطقی A_1, A_2, \dots, A_n است.

قضیه: فرض کنیم فرمولهای A_1, A_2, \dots, A_n و B داده شده باشند. B نتیجه منطقی A_1, A_2, \dots, A_n است فقط و فقط

وقتی که

A	B	$\neg A$	$\neg B$	$A \rightarrow B$	$(A \rightarrow B) \wedge (\neg B)$
۱	۱	۰	۰	۱	۰
۱	۰	۰	۱	۰	۰
۰	۱	۱	۰	۱	۰
۰	۰	①	۱	۱	①

روش دوم- با تبدیل به صورت نرمال:

بنا بر تعریف وارد بودن ادعا باید نشان دهیم که

$$((A \rightarrow B) \wedge (\neg B)) \rightarrow \neg A$$

معتبر است. ابتدا این فرمول را به صورت نرمال فصلی در- می آوریم:

$$(A \rightarrow B) \wedge (\neg B) \rightarrow \neg A \quad \text{قانون ۱}$$

$$\equiv \neg (A \rightarrow B) \wedge (\neg B) \vee \neg A$$

$$\equiv \neg ((\neg A \vee B) \wedge (\neg B)) \vee \neg A \quad \text{قانون ۱}$$

$$\equiv \neg(\neg A \vee B) \vee \neg(\neg B) \vee \neg A \quad \text{قانون ۸}$$

$$\equiv (\neg(\neg A) \wedge (\neg B)) \vee B \vee \neg A \quad \text{قانون ۸}$$

$$\equiv (A \wedge (\neg B)) \vee B \vee (\neg A) \quad \text{قانون ۷}$$

(صورت نرمال فصلی)

حال با استفاده مجدد از قوانین هم ارزی ارزش آن را تعیین

می کنیم.

$$\equiv (A \vee B \vee (\neg A)) \wedge ((\neg B) \vee B \vee (\neg A)) \quad \text{قانون ۹}$$

$$\equiv (A \vee \neg A \vee B) \wedge (\neg B \vee B \vee \neg A) \quad \text{قانون ۳}$$

$$\equiv (\blacksquare \vee B) \wedge (\blacksquare \vee \neg A) \quad \text{قانون ۶}$$

$$\equiv \blacksquare \wedge \blacksquare \quad \text{قانون ۵}$$

$$\equiv \blacksquare$$

می بینیم که حاصل گزاره ای است درست. پس حکم ثابت

است.

روش سوم- روش ناسازگار:

در این روش نشان می دهیم که فرمول

$$((A \rightarrow B) \wedge \neg B) \wedge \neg(\neg A)$$

ناسازگار است، یعنی هم ارز است با \square

$$A_1 \wedge A_2 \wedge \dots \wedge A_n \wedge \neg B$$

ناسازگار باشد.

در زیر فهرستی از بحث های معتبر (یا ادعاهای وارد) را ملاحظه می کنید. این بحث ها آنقدر بنیادی هستند (اگر چه بدیهی بنظر می رسند) که ما آنها را «دستور» خواهیم نامید. اینها دستورهائی هستند که ما از آنها در اثبات قضایا یا در استنتاجهای منطقی استفاده می کنیم.

$$۱) \frac{A \wedge B}{A} \text{ و } \frac{A \wedge B}{B}$$

$$۲) \frac{A}{A \wedge B} \text{ و } \frac{B}{A \wedge B}$$

$$A \rightarrow C$$

$$B \rightarrow C$$

$$B \rightarrow C$$

$$۳) \frac{A \vee B}{C}$$

$$۴) \frac{B \rightarrow C}{\neg B}$$

$$A$$

$$A \rightarrow B$$

$$۵) \frac{A \rightarrow B}{B}$$

$$۶) \frac{B \rightarrow C}{A \rightarrow C}$$

$$B \vee C$$

$$۷) \frac{\neg B}{C}$$

اینک برای روشن شدن مطلب به ذکر مثالی می پردازیم.

مثال: ثابت کنید که بحث

$$A \rightarrow B$$

$$\neg B$$

$$\hline \neg A$$

معتبر است.

اثبات: ما وارد بودن این ادعا را به چند روش ثابت می کنیم:

روش اول- با استفاده از جدول: بكمك جدول ارزش، نشان

می دهیم که هر وقت $(A \rightarrow B) \wedge (\neg B)$ درست باشد $\neg A$

نیز درست است. این امر در جدول زیر نشان داده شده است.

برای اثبات ناسازگاری این فرمول آن را به صورت نرمال می نویسیم:

$$\begin{aligned} & ((A \rightarrow B) \wedge \neg B) \wedge \neg (\neg A) \quad \text{قوانین ۱ و ۷} \\ & \equiv ((\neg A \vee B) \wedge \neg B) \wedge A \\ & \equiv (\neg A \vee B) \wedge (\neg B \wedge A) \quad \text{قانون ۲} \\ & \equiv (\neg A \wedge \neg B \wedge A) \vee (B \wedge \neg B \wedge A) \quad \text{قانون ۹} \\ & \equiv (\neg A \wedge A \wedge \neg B) \vee (B \wedge \neg B \wedge A) \quad \text{قانون ۳} \\ & \equiv (\square \wedge A) \vee (\square \wedge A) \\ & \equiv \square \vee \square \\ & \equiv \square \quad \text{قانون ۵} \end{aligned}$$

اصل رزولسیون

از دید محاسباتی، چه خوب و مفید بود اگر دستورالعملی می داشتیم که یک دفعه (در یک عمل) انواع فرایندهائی را که در استدلال با گزاره‌ها سروکار دارند انجام دهد. خوشبختانه رزولسیون چنین دستورالعملی است که کار آئی آن بر این واقعیت استوار است که برگزیده‌ها عمل می کند.

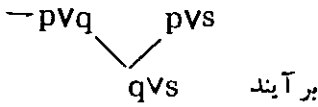
اساس رزولسیون بر انکار ۲۰ حکم استوار است؛ بدین معنی که برای اثبات یک حکم (یا هدف) رزولسیون تلاش می کنند نشان دهد که انکار آن حکم تناقض ایجاد می کند (روش برهان خلف). گزاره‌هائی که رزولسیون با آنها سروکار دارد به صورت

$$A \vee B \vee C \vee \dots$$

می باشند که در آنها A, B, C, \dots به صورت اتم یا نقیض اتم می باشند و تنها از رابط « \vee » استفاده شده است. ما این نوع گزاره‌ها را «گزاره‌های فصلی» خواهیم خواند.

مثال: $\neg p \vee s, p \vee q, \neg p \vee s, p \vee q, \dots$ گزاره‌های فصلی هستند. دستورالعمل رزولسیون یک روند ساده است که در هر مرحله آن دو گزاره فصلی انتخاب و باهم مقایسه می شوند و از ترکیب آنها گزاره فصلی دیگری بدست می آید که آن را برآیند آن دو می نامیم. عمل ترکیب همان رابط « \vee » است. گزاره حاصل را به ساده ترین صورت آن می نویسیم، به این ترتیب که اگر گزاره‌ای هم خودش و هم نقیضش موجود باشند هر دو را حذف می کنیم. مثلاً از ترکیب $\neg p \vee s$ و $p \vee q$ حاصل می شود $s \vee q$ و $\neg p \vee p$.

همدیگر را خنثی می کنند) ما این عمل را به صورت زیر نشان می دهیم:

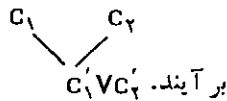


این استنتاجی است که دستورالعمل رزولسیون بر آن پایانه گذاری می شود.

تعریف جامع تر اصل رزولسیون از این قرار است:

اصل رزولسیون:

فرض کنیم C_1 و C_2 دو گزاره فصلی باشند، اگر گزاره اتمی مانند p در C_1 (یا C_2) وجود داشته باشد که نقیض آن $\neg p$ در C_2 (یا C_1) یافت شود، آنگاه p و نقیض آن را حذف می کنیم و گزاره‌های فصلی حاصل را که آنها را C_1' و C_2' خواهیم خواند با رابط « \vee » ترکیب می کنیم. گزاره حاصل را برآیند آن دو خوانیم:



این دیگرام را درخت استنتاج می نامیم.

اگر برآیند گزاره‌ای خالی، یعنی \square باشد، آنگاه به یک تناقض می رسیم. برآیند را به داده‌های قبلی اضافه می کنیم. و به این ترتیب مجموعه داده‌ها بزرگتر می شود. این عمل را در مجموعه جدید و مجموعه‌های بدست آمده بعدی تکرار می کنیم؛ اگر تناقضی موجود باشد، آنگاه سرانجام به آن می رسیم ولی اگر تناقضی وجود نداشته باشد این عمل ممکن است هیچوقت به پایان نرسد.

آنچه را در بالا گفته شد به صورت زیر خلاصه می کنیم:

فرض کنیم S مجموعه داده‌ها (یا مفروضات) و B هدف (یا حکم) باشد و می خواهیم با استفاده از اصل رزولسیون ثابت کنیم که B نتیجه منطقی S است. چنین عمل می کنیم.

۱- تمام اعضای S (فرمولهای حاصل از داده‌ها) را به صورت گزاره‌های فصلی درمی آوریم. این کار با تبدیل به صورت نرمال فصلی انجام می شود.

۲- نقیض B (یعنی $\neg B$) را به گزاره‌های فصلی تبدیل می کنیم و به مجموعه حاصل از (۱) اضافه می نماییم.

۳- الف) دو گزاره انتخاب می کنیم که در یکی نقیض يك اتم از دومی باشد.

ب) بر آیند این دو را بدست می آوریم.

ج) اگر بر آیند يك گزاره خالی باشد آنگاه به تناقض رسیده ایم. وگرنه این بر آیندرا به مجموعه بالا اضافه می کنیم.

د) مرحله ۳ را تکرار می کنیم تا زمانی که به يك تناقض برسیم یا اینکه هیچ پیشرفتی حاصل نشود.

مثال ۱- فرض کنیم

$$s = \{p, (p \wedge q) \rightarrow r, (s \vee t) \rightarrow q, t\}$$

و $B = r$ باشد (یعنی s مجموعه مفروضات r حکم باشد).

برای اینکه نشان دهیم r نتیجه منطقی s است چنین عمل می کنیم:

۱- اول اعضای s را به صورت گزاره های فصلی درمی آوریم. p و t به این صورت هستند ولی دو عضو دیگر را باید تبدیل کنیم:

$$(p \wedge q) \rightarrow r \equiv \neg(p \wedge q) \vee r \equiv (\neg p \vee \neg q) \vee r$$

$$\equiv \neg p \vee \neg q \vee r$$

$$(s \vee t) \rightarrow q \equiv \neg(s \vee t) \vee q \equiv (\neg s \wedge \neg t) \vee q$$

$$\equiv (\neg s \vee q) \wedge (\neg t \vee q)$$

می بینیم که این گزاره ترکیب دو گزاره فصلی $\neg s \vee q$ و $\neg t \vee q$ است. ماهر يك از اینها را جداگانه اختیار می کنیم و به مجموعه s می افزاییم. به این ترتیب مجموعه جدید

$$s_1 = \{p, \neg p \vee \neg q \vee r, \neg s \vee q, \neg t \vee q, t\}$$

بدست می آید. نقیض حکم یعنی $\neg r$ خود به صورت مطلوب است و بنا بر این آن را به اعضای s_1 اضافه می کنیم. پس داریم:

$$s_2 = \{p, \neg p \vee \neg q \vee r, \neg s \vee q, \neg t \vee q, t, \neg r\}$$

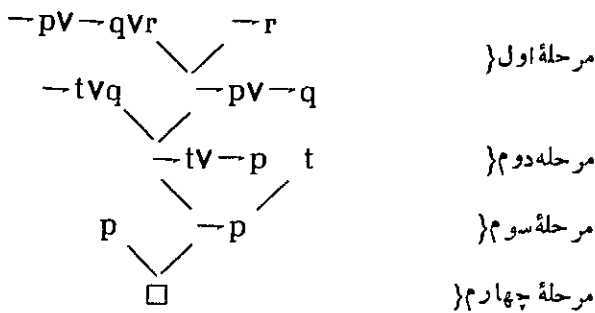
به طوری که ملاحظه می شود انتخاب دو گزاره دلخواه برای شروع دستورالعمل آسان است. با اینکه دست برای انتخاب باز است و بیش از يك جفت وجود دارد، بهتر است یکی از دو گزاره انتخابی گزاره حاصل از حکم یعنی $\neg r$ باشد، چون برای رسیدن به تناقض باید این گزاره بکار گرفته شود.

پس برای شروع $\neg r$ را با $\neg p \vee \neg q \vee r$ انتخاب می کنیم

بر آیند این دو عبارتست از $p \vee \neg q$ - این را به مجموعه s_2 می افزاییم. مجموعه جدید چنین است.

$$s_3 = \{p, \neg p \vee \neg q \vee r, \neg s \vee q, \neg t \vee q, t, \neg r, \neg p \vee \neg q\}$$

حال $p \vee \neg q$ - را می توان با $\neg t \vee q$ ترکیب کرد. حاصل عبارتست از $p \vee \neg t$. این گزاره به داده ها اضافه می شود و بنا بر این در انتخاب بعدی می توانیم $p \vee \neg t$ - را با t انتخاب کنیم. گزاره حاصل p - است. و از ترکیب p - با $\neg p$ به گزاره خالی \square یعنی به تناقض مورد نظر می رسیم. درخت استنتاج به صورت زیر است.



تمرین: درختهای استنتاج حاصل از انتخابهای مختلف را در مثال بالا بکشید.

$$A \rightarrow B$$

مثال ۲- ثابت کنید $\neg B$ معتبر است.

قبلا این حکم را به سه طریق حل کردیم. اینک به کمک اصل رزلوسيون آن را حل می کنیم.

در اینجا فرض، $(A \rightarrow B) \wedge \neg B$ و حکم، $\neg A$ - است.

۱- $(A \rightarrow B) \wedge \neg B$ را به صورت ترکیب عطفی درمی آوریم:

$$(A \rightarrow B) \wedge \neg B \equiv (\neg A \vee B) \wedge \neg B$$

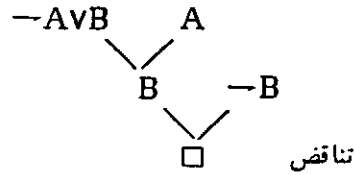
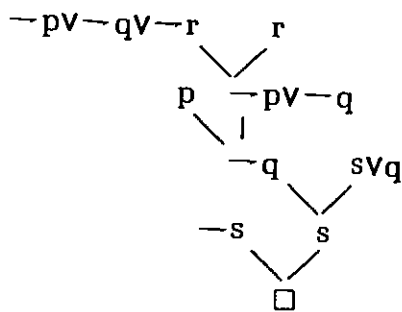
بنابراین دو گزاره فصلی بدست می آید: $\neg A \vee B$ و $\neg B$

۲- نقیض حکم چنین است:

$$\neg(\neg A) \equiv A$$

۳- پس مجموعه داده ها و درخت استنتاج چنین است:

$$S = \{\neg B, \neg A \vee B, A\}$$



مثال ۳

شخصی از اطلاعات زیر:

- ۱- پرویز نباید به منزل برود در صورتی که به قرار ملاقاتش نمی‌رسد و ناراحت می‌شود؛
- ۲- اگر پرویز شغل را نگیرد ناراحت می‌شود و باید به منزل برود؛
- چنین استنتاج کرد که:
- ۳- اگر پرویز به قرار ملاقاتش نمی‌رسد و باید به منزل برود شغل را نمی‌گیرد.
- آیا استنتاج وی معتبر است؟

اگر گزاره «پرویز به قرار ملاقاتش نمی‌رسد» را به p و «پرویز ناراحت می‌شود» را به q و «پرویز باید به منزل برود» را به r و «پرویز شغل را می‌گیرد» را به s نشان دهیم، آنگاه داریم:

- ۱- $p \wedge q \rightarrow \neg r$
- ۲- $\neg s \rightarrow q \wedge r$
- ۳- $p \wedge r \rightarrow \neg s$

نقیض حکم چنین است.

$$۳' - \neg((p \wedge r) \rightarrow s)$$

اما با استفاده از قوانین هم‌ارزی چنین داریم:

$$۱ \equiv \neg(p \wedge q) \vee \neg r \equiv \neg p \vee \neg q \vee \neg r$$

$$۲ \equiv \neg(\neg s) \vee (q \wedge r) \equiv (s \vee q) \wedge (s \vee r)$$

$$۳' \equiv \neg(\neg(p \wedge r) \vee \neg s) \equiv p \wedge r \wedge s$$

و در نتیجه مجموعه داده‌ها چنین است:

$$s = \{\neg p \vee \neg q \vee \neg r, s \vee q, s \vee r, p, r, s\}$$

درخت استنتاج به صورت زیر می‌تواند باشد

بنابراین استنتاج آن شخص معتبر است.

مثال ۴- يك قاضی پس از بررسی کامل در مورد يك قتل به اطلاعات درست زیر رسید.

- ۱- اگر حسین قاتل نیست آنگاه پرویز قاتل است؛
 - ۲- پرویز قاتل نیست یا مقتول مست بوده است؛
 - ۳- اگر مقتول مست بوده قتل در مهمانخانه واقع نشده است؛
 - ۴- قتل در مهمانخانه واقع شده است.
- و از آنجا حکم بر محکومیت حسین کرد (یعنی حسین قاتل است).
نشان دهید رأی وی درست بوده است.
- پرهان: اگر حکم قاضی را نادرست بگیریم (یعنی حکم را انکار کنیم). باید نشان دهیم که اطلاعات بالا همراه با نقیض حکم منجر به يك تناقض می‌شود.

اگر «حسین قاتل است» را به p و «پرویز قاتل است» را به q و «مقتول مست بوده» را به s و «قتل در مهمانخانه واقع شده» را به t نشان دهیم، اطلاعات بالا به صورت نمادی زیر درمی‌آید.

- ۱) $\neg p \rightarrow q$
- ۲) $\neg q \vee s$
- ۳) $s \rightarrow \neg t$
- ۴) t

۱ و ۳ را به صورت گزاره‌های فصلی می‌نویسیم

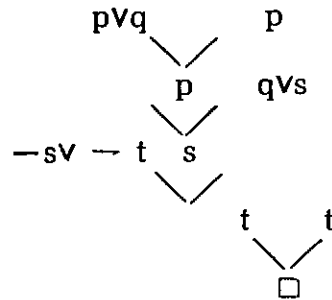
$$\neg p \rightarrow q \equiv \neg(\neg p) \vee q \equiv p \vee q$$

$$s \rightarrow \neg t \equiv \neg s \vee \neg t$$

نقیض حکم (رأی قاضی) عبارتست از $\neg p$ و بنابراین مجموعه اطلاعات به صورت زیر درمی‌آید

$$s = \{p \vee q, \neg s \vee \neg t, q \vee s, t, \neg p\}$$

درخت استنتاج زیر نشان می‌دهد که این مجموعه منجر به تناقض می‌شود و بنابراین رأی قاضی معتبر است.



تمرین:

۱- نشان دهید که فرمول

$$F \equiv (p \vee q \vee -r) \wedge (p \vee -q) \wedge -p \wedge t \wedge u$$

ناسازگار است.

۲- ثابت کنید فرمولهای

$$G \equiv (p \vee q) \wedge -q \wedge (-p \vee q \vee -t)$$

$$H \equiv (p \vee -q) \wedge (-p \vee q) \wedge (q \vee -$$

$$t) \wedge (-q \vee -t)$$

سازگارند

۳- باروش‌های مختلف درست بودن دستورهای ۱ تا ۷ را

که در فهرست «بحثهای معتبر» آورده‌ام ثابت کنید.

۶- Database Systems – يك پایگاه اطلاعات (Database) عبارتست از يك دسته اطلاعات که برای هدفهای متعددی مورد استفاده قرار می‌گیرد.

به عنوان مثال، يك داده پایه ممکن است شامل پرونده‌های کارکنان يك شرکت یا معاملات يك بانک یا پرونده‌های مجرمین در يك اداره پلیس باشد. چنین پایگاه اطلاعاتی به صورتی نمایش داده می‌شوند که قابل فرایندی به وسیله کامپیوتر باشند.

۷- Paralell Logic Programiny _ به (۵) مراجعه شود.

۸- ایده ماشینهایی محاسباتی مکانیکی از قرن هفدهم مطرح بوده‌اند. پاسکال ولاینتیز ماشینهایی طراحی کردند که اعمال جمع و ضرب را انجام می‌دادند. این ماشینه‌ها حافظه نداشتند و با دید امروزی قابل برنامه ریزی نبودند.

اولین کسی که بی به ارزش پتانسیل محاسباتی ماشینی برد Babbage (۱۸۷۱-۱۷۹۲) از اهالی لندن بود؛ اولین ماشین ریاضی نام «موتور تفاضل» می‌توانست انواع زیادی جدولهای ریاضی را تولید کند.

ولسی وی قبل از اینکه آن را بسازد همکار «Analytical Engine» یا «موتور آنالیتیکی» افتاد. این موتور برخلاف قبلی قرار بود هم حافظه داشته باشد و هم واحد محاسبه و تصمیم‌گیری. اما به دلیل ضعف تکنولوژی روزی وی موفق به ساخت آن نیز نشد. دوست با پیچ‌خانم Lovelace دختر لرد بایرون شاعر معروف نیز به این موضوع علاقه‌مند شد و مقالاتی نیز نوشت ولی بی نتیجه (غافل از اینکه این آرزوی آنها نیاز به برق دارد که سالها بعد مورد استفاده بشر قرار گرفت).
۹- که هر يك نسبت به قبلی مجردتر است و وابستگی آنها به ماشین کمتر.

۱۰- Unification

۱۱- Principle Resolution

۱۲- Robinson

۱۳- Kowalski

۱۴- Colmeroeer

۱۵- Procedural

۱۶- Form Normal Conjunctive

۱۷- Form Normal Disjunctive

۱۸- Argument

۱۹- Valid

۲۰- Refutation

زیر نویسها

۱- یادآوری می‌شود که به صورت غیر سیستماتیک، تا حدودی پول و دمورگان با به‌گذارهای اصلی هستند.

۲- Automata Theory

۳- Recursive Theory

۴- Proof Theory

۵- Paralell Language – در بیشتر زبانهای کامپیوتری، انجام اعمال و اجراء برنامه تنها به صورت دنباله‌ای مقدور است؛ اما منطق به کامپیوتر این توان را می‌دهد که چند عمل را همزمان (پاراموازی) انجام دهد.

تعریف لگاریتم به

روش طبیعی

بخشد. پس از وفات نپر، هنری بریگز دوست نپر در لندن جدول را کامل کرد و متعاقب آن کپلر جدول را در سراسر اروپا منتشر کرد، ولی مدتها قبل از آن تیکو براهه در گذشته بود. هر چند امروزه برای یافتن لگاریتم حاصلضربهای دو عدد در معادله بالا به جای جدول از ماشین حساب استفاده می‌کنیم، ولی از اهمیت این معادله کم نشده است. اثبات این معادله که یکی از خواص اصلی لگاریتم است، همراه با چند خاصیت دیگر در تعریف لگاریتم نهفته است که در جای خود به آن خواهیم پرداخت.

فرض علی ایزدی
عضو هیأت علمی دانشگاه تربیت معلم تبریز

۱- زمینه تاریخی

مفهوم لگاریتم در اواخر قرن شانزدهم توسط یک شخص اسکاتلندی به نام جان نپس (۱۵۵۰-۱۶۱۷) ارائه شد. کشف نپر که بزرگترین پیشرفت در امر محاسبه قبل از ظهور کامپیوتر محسوب می‌شود، تنها به کمک معادله

$$\log(xy) = \log x + \log y$$

انجام می‌پذیرد. برای ضرب دو عدد مثبت x و y ، ابتدا از یک جدول موسوم به جدول لگاریتم، لگاریتمهای x و y را پیدا می‌کنیم، سپس این لگاریتم را با هم جمع کرده و حاصل جمع را از همان جدول می‌یابیم و بالاخره حاصلضرب مطلوب xy را از حاشیه جدول می‌خوانیم. با این روش می‌توان همه محاسبات اعشاری در نجوم، دریانوردی و مثلثات را انجام داد.

مسلماً در دست داشتن جدول کلید کار بود، به همین دلیل نپر دو دهه آخر زندگی‌اش را صرف تهیه جدولی موسوم به جدول لگاریتم طبیعی^۱ کرد که هیچگاه نتوانست آن را تمام کند و این در حالی است که تیکو براهه، ستاره‌شناس مشتاقانه در انتظار چنین جدولی بود تا بتواند محاسبات خودش را سرعت

۲- مقدمه

معمولاً در کتابهای دبیرستانی و حتی بعضی از کتابهای دانشگاهی لگاریتم را با توسل به توانهای یک عدد حقیقی مثبت مخالف یک، تعریف کرده و خواص آن را نیز با استفاده از خواص توانهای همان عدد ثابت می‌کنند. یعنی اگر a یک عدد حقیقی ثابت مثبت و مخالف با یک باشد و داشته باشیم $a^x = x$ آنگاه y را لگاریتم x در پایه a می‌نامند و می‌نویسند $y = \log_a x$. به وضوح، این تعریف یک اشکال اساسی دارد و آن این است که بدون تعریف و تعبیر اعدادی مثل $2^{\sqrt{2}}$ و $2^{\sqrt{3}}$... به طور ضمنی از آنها در تعریف لگاریتم استفاده می‌کند. البته برای مطالعه این اعداد و تعبیر دقیق آنها می‌توانیم از مفهوم کوچکترین کران بالایی استفاده کنیم، ولی چون این روش برای لگاریتم غیر طبیعی است، به تعریفی از لگاریتم می‌پردازیم که از گسترش تاریخی و فلسفی آن ناشی شده است. در این روش مفهوم لگاریتم بدون توسل به مفهوم پیچیده انتگرال و فقط با استفاده از مفهوم ساده مساحت تعریف شده

است. چون مقدار مساحت به نوبه خود به حد دنباله ای بسیار ساده منجر می شود، نظریه لگاریتم در این حالت کاملاً ساده بنظر می رسد. شاگردان ضمن اینکه خواص لگاریتم را با توسل به مجموع مساحتها یاد می گیرند، در اثبات برخی حقایق و دستوره های جالب دیگر نیز تجربه آموخته و راه را برای تعریف توابع لگاریتمی و توابع نمایی و ارتباط دقیق آنها هموار می سازند.

۳- چند نکته ضروری

در این قسمت ابتدا به بیان چند نکته می پردازیم که در تعریف و اثبات خواص لگاریتم حائز اهمیت اند.

قضیه ۳.۳- فرض کنید P يك عدد ثابت مثبت باشد. دنباله

$$a_1, a_2, \dots, a_n, \dots$$

را که در آن $a_n = \sqrt[n]{P}$ در نظر می گیریم. حکم این است که

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{P} = 1$$

برای اثبات این مطلب به چند لم نیازمندیم که در زیر آمده است.

لم ۳.۳ قضیه ساندویچ (یا فشار) برای دنباله ها: اگر عدد طبیعی و ثابت N به قسمی باشد که به ازای هر $n > N$ دنباله های a_n و b_n و c_n در نامساویهای

$$a_n \leq b_n \leq c_n$$

صدق کنند و داشته باشیم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} c_n = L$$

آنگاه

$$\lim_{n \rightarrow \infty} b_n = L$$

برهان- به يك كتاب حساب دیفرانسیل مقدماتی مراجعه کنید.

لم ۳.۳- اگر h يك عدد مثبت و n يك عدد طبیعی باشد، آنگاه

$$(1+h)^n \geq 1+nh.$$

این نامساوی نتیجه بدیهی قضیه دو جمله ای است، برطبق این قضیه خواهیم داشت

$$(1+h)^n = 1+nh + \frac{n(n-1)}{2}h^2 + \dots + h^n$$

چون h يك عدد مثبت و n يك عدد طبیعی است لذا همه

جمله های طرف راست تساوی بالا مثبت اند. بنابراین اگر از جمله سوم به بعد (در صورت وجود) صرف نظر کنیم، خواهیم داشت

$$(1+h)^n \geq 1+nh.$$

حال می توانیم برهان قضیه ۱.۳ را ارائه دهیم. ابتدا برای عدد P سه حالت $P > 1$ و $P < 1$ و $P = 1$ را در نظر می گیریم.

(الف) اگر $P > 1$ آنگاه $\sqrt[n]{P}$ از ۱ بزرگتر است، لذا قرار

می دهیم $\sqrt[n]{P} = 1+h_n$ که در آن h_n يك عدد مثبت وابسته

به n است، بنا به نامساوی (۱) خواهیم داشت

$$P = (1+h_n)^n \geq 1+nh_n$$

که از آن نتیجه می شود

$$0 < h_n \leq \frac{P-1}{n}$$

وقتی که n افزایش می یابد، h_n به صفر میل می کند، (قضیه ساندویچ). لذا

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{P} = \lim_{n \rightarrow \infty} (1+h_n) = 1+0 = 1$$

(ب) اگر $P = 1$ آنگاه $\sqrt[n]{P} = 1$ که دنباله ثابت است و حد آن نیز برابر ۱ است.

(ج) اگر $P < 1$ ، آنگاه $\frac{1}{P} > 1$ و در نتیجه

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{1/P} = 1$$

ولی چون

$$\sqrt[n]{P} = \frac{1}{\sqrt[n]{1/P}}$$

لذا

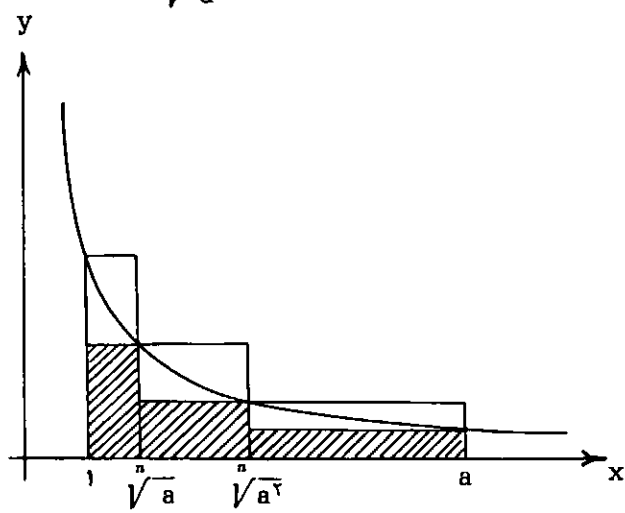
$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{P} = \frac{1}{\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{1/P}} = 1$$

۴- تعبیر هندسی حد $\sqrt[n]{P}$

اگر نمودارها $y = x^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{x}$ را به ازای همه اعداد طبیعی n در نظر بگیریم و برای سهولت خودمان را به مقادیر نامنفی x محدود کنیم، حد بالا را می توان به ازای مقادیر مختلف

P در نمودار زیر نشان داد (شکل ۱).

پایین منحنی $y = \frac{1}{x}$ برابر است با $\frac{n(\sqrt[n]{a}-1)}{\sqrt[n]{a}}$



شکل ۲- تقریب مساحت زیر منحنی به کمک مستطیلهای

اثبات: ابتدا فرض کنید که نمادهای $U(x_1, x_2)$ و $L(x_1, x_2)$ به ترتیب مساحتهای مستطیلهای بالا و پایین نمودار $y = \frac{1}{x}$ باشند که رئوس پایینی آنها به مختصات اول x_1 و x_2 است. ادعا می‌کنیم که

$$(1) U(1, a^{\frac{1}{n}}) = U(a^{\frac{1}{n}}, a^{\frac{2}{n}}) = \dots =$$

$$U(a^{\frac{n-1}{n}}, a^{\frac{n}{n}}) = \sqrt[n]{a} - 1$$

$$(2) L(1, a^{\frac{1}{n}}) = L(a^{\frac{1}{n}}, a^{\frac{2}{n}}) = \dots =$$

$$L(a^{\frac{n-1}{n}}, a^{\frac{n}{n}}) = \frac{\sqrt[n]{a} - 1}{\sqrt[n]{a}}$$

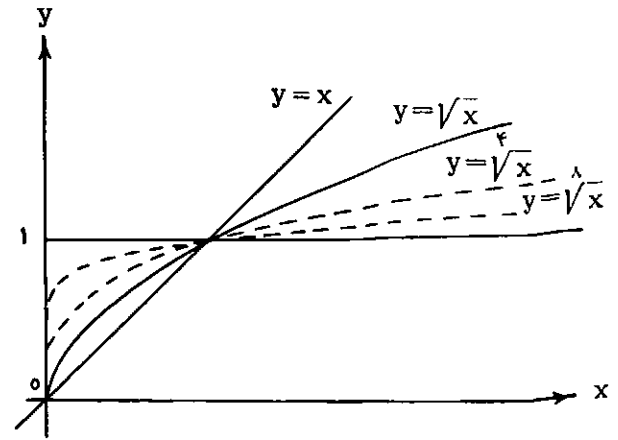
همانطور که از شکل ملاحظه می‌شود داریم:

$$U(1, a^{\frac{1}{n}}) = a^{\frac{1}{n}} - 1$$

$$U(a^{\frac{1}{n}}, a^{\frac{2}{n}}) = \frac{a^{\frac{2}{n}} - a^{\frac{1}{n}}}{a^{\frac{1}{n}}} = a^{\frac{1}{n}} - 1$$

و به طور کلی

$$U(a^{\frac{i}{n}}, a^{\frac{i+1}{n}}) = \frac{a^{\frac{i+1}{n}} - a^{\frac{i}{n}}}{a^{\frac{i}{n}}} = a^{\frac{1}{n}} - 1$$



شکل ۱- تعبیروهندسی حد $\sqrt[n]{P}$

همانطور که از شکل ملاحظه می‌کنیم اولاً توابع $y = x^{\frac{1}{n}}$ همگی از نقطه‌های $(0,0)$ و $(1,1)$ عبور می‌کنند، ثانیاً وقتی که n افزایش می‌یابد، نمودار توابع $y = x^{\frac{1}{n}}$ به خط $y=1$ نزدیکتر می‌شوند و در حالت حدی منحنی نمایش این توابع به خط شکسته‌ای متشکل از دو تکه میل می‌کنند که یکی قسمتی از محور y بین $y=0$ و $y=1$ و دیگری خط $y=1$ است.

بنابراین به ازای هر مقدار x ، حد $x^{\frac{1}{n}}$ برابر ۱ است.

در این قسمت از مقاله، لگاریتم هر عدد حقیقی مثبت a را به صورت مساحت زیر منحنی $y = \frac{1}{x}$ محصور به خطوط $y=0$ ، $x=1$ و $x=a$ تعریف می‌کنیم، ولی به هر حال قبل از بیان آن به چند مطلب مهم نیاز داریم که به ترتیب در زیر می‌آیند.

۵- لگاریتم به عنوان مساحت زیر منحنی

قضیه ۱۰۵- فرض کنید منحنی نمایش $y = \frac{1}{x}$ در صفحه xoy داده شده است. اگر $a > 1$ يك عدد حقیقی دلخواه باشد و نقاط

$$1, a^{\frac{1}{n}}, a^{\frac{2}{n}}, \dots, a^{\frac{n-1}{n}}, a^{\frac{n}{n}}$$

طول رئوس پایینی مستطیلهای نشان داده شده در شکل ۲ باشند

آنگاه مجموع کل مساحت‌های مستطیل‌های بالای منحنی $y = \frac{1}{x}$

برابر است با $n(\sqrt[n]{a} - 1)$ و مجموع کل مساحت‌های مستطیلهای

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(\sqrt[n]{a} - 1)}{\sqrt[n]{a}} \leq S(1, a) \leq \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

و از آنجا چون قبلا ثابت کرده ایم که،

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{a} = 1$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1) \leq S(1, a) \leq \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

بنابراین خواهیم داشت

$$S(1, a) = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

چون این حد به مقدار a بستگی دارد، می توانیم آن را به عنوان تابعی از a در نظر بگیریم برای اینکه این تابع را به ازای مقادیر $0 < a < 1$ نیز تعریف کنیم، ملاحظه می کنیم که چون

$$1 < \frac{1}{a} \text{ پس}$$

$$S(1, \frac{1}{a}) = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{\frac{1}{a}} - 1)$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} n\left(\frac{1 - \sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{a}}\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} n(1 - \sqrt[n]{a})$$

$$= - \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1) = -S(1, a)$$

یعنی

$$S(1, a) = -S(1, \frac{1}{a})$$

پس تابع مورد نظر به ازای هر عدد حقیقی مثبت a خوشتعریف است. این تابع را به نام «لگاریتم طبیعی» عدد a تعریف کرده و آن را با نماد $\log a$ نشان می دهیم. حال پس از تعریف تابع لگاریتم اثبات خواص آن کاملا ساده خواهد بود.

قضیه ۲۰۵- فرض کنید a و b دو عدد حقیقی مثبت دلخواه و r يك عدد گویای دلخواه باشند آنگاه احکام زیر را خواهیم داشت.

$$(1) \log 1 = 0$$

$$(2) \log(ab) = \log a + \log b$$

$$(3) \log(a/b) = \log a - \log b$$

$$L(1, a^{\frac{1}{n}}) = \frac{a^{\frac{1}{n}} - 1}{a^{\frac{1}{n}}}$$

$$L(a^{\frac{1}{n}}, a^{\frac{r}{n}}) = \frac{a^{r/n} - a^{\frac{1}{n}}}{a^{\frac{r}{n}}} = \frac{a^{\frac{1}{n}} - 1}{a^{\frac{1}{n}}}$$

و به طور کلی

$$L(a^{\frac{i}{n}}, a^{\frac{i+1}{n}}) = \frac{a^{\frac{i+1}{n}} - a^{\frac{i}{n}}}{a^{\frac{i+1}{n}}} = \frac{a^{\frac{1}{n}} - 1}{a^{\frac{1}{n}}}$$

و حکم برقرار است.

حال نتیجه زیر را بدست می آوریم.

= مجموع کل مساحت های مستطیلهای بالایی

$$nU(1, a^{\frac{1}{n}}) = n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

= مجموع کل مساحت های مستطیلهای پایینی

$$nL(1, a^{\frac{1}{n}}) = \frac{n(\sqrt[n]{a} - 1)}{\sqrt[n]{a}}$$

اگر $S(1, a)$ مساحت زیر منحنی $y = \frac{1}{x}$ را از نقطه $x = 1$

تا $x = a$ نشان دهد واضح است که

$$(3) \frac{n(\sqrt[n]{a} - 1)}{\sqrt[n]{a}} \leq S(1, a) \leq n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

حال فرض می کنیم که n بزرگتر و بزرگتر شود. در این صورت تعداد مستطیلهای بیشتر و بیشتر شده و در نتیجه طولهای مستطیلهای بالایی و پایینی به هم نزدیکتر و نزدیکتر می شوند و در حالت حدی وقتی که مقدار n به بینهایت میل کند، مساحت های کل مستطیلهای بالایی و پایینی به طور جداگانه به مقدار مساحت زیر منحنی

$y = \frac{1}{x}$ میل خواهند کرد. به عبارت دیگر با استفاده از

نامساوی (۳) می توانیم بنویسیم

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(\sqrt[n]{a} - 1)}{\sqrt[n]{a}} \leq S(1, a) \leq \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1)$$

$$\log a^r = \log (a^{\frac{p}{q}}) = \log \underbrace{(a^{\frac{1}{q}} \cdot a^{\frac{1}{q}} \cdot \dots \cdot a^{\frac{1}{q}})}_{\text{مرتبه}}$$

$$= p \log a^{\frac{1}{q}} = \frac{p}{q} \log a$$

وابتات قضیه تمام است.

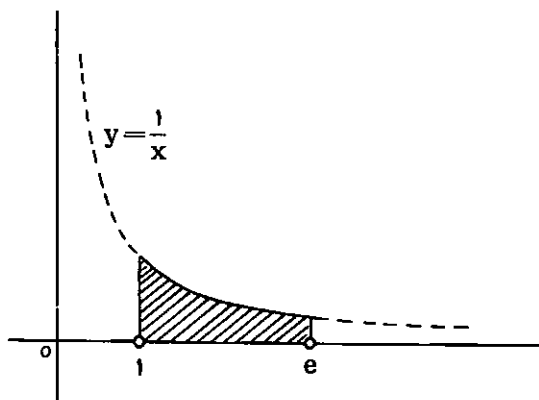
۶- پیدایش عدد e

جالبترین نتیجه این تعریف برای لگاریتم ظهور عدد e به

عنوان حد دنباله $(1 + \frac{1}{n})^n$ است که همواره در نوشتجات

از این دنباله برای تعریف و معرفی عدد e استفاده می کنند. حال

می خواهیم این عدد را طوری پیدا کنیم که لگاریتم آن برابر ۱ باشد



شکل ۳- مساحت شکل هاشورخورده برابر یک است.

برای این منظور دنباله $\{a_n\}$ را طوری انتخاب می کنیم که به ازای هر $n \in \mathbb{N}$ ، خطوط قائم در نقاط

$$1, a_n^{\frac{1}{n}}, a_n^{\frac{2}{n}}, \dots, a_n^{\frac{n-1}{n}}, a_n$$

n مستطیل بالایی با مساحت های مساوی $1/n$ را مشخص کنند، یعنی،

به ازای $n=1$ ، یک مستطیل با مساحت

$$U(1, a_1) = 1$$

به ازای $n=2$ ، دو مستطیل با مساحت

$$U(1, a_2^{\frac{1}{2}}) = U(a_2^{\frac{1}{2}}, a_2) = \frac{1}{2}$$

به ازای $n=n$ ، n مستطیل با مساحت

$$(۲) \log(a^r) = r \log a$$

اثبات:

$$(۱) \log 1 = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{1} - 1) = 0$$

$$(۲) \log(ab) = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{ab} - 1)$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} [n(\sqrt[n]{a} - 1)\sqrt[n]{b} + n(\sqrt[n]{b} - 1)]$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} [n(\sqrt[n]{a} - 1)] \lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{b} + \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{b} - 1)$$

$$= \log a + \log b$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a} - 1) + \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{b} - 1)$$

$$= \log a + \log b$$

$$(۳) 0 = \log 1 = \log(a/a) = \log(a \cdot \frac{1}{a})$$

$$= \log a + \log(\frac{1}{a})$$

لذا

$$\log(1/a) = -\log a$$

بنابراین،

$$\log(a/b) = \log(a \cdot 1/b) =$$

$$\log a + \log(1/b) = \log a - \log b.$$

برای اثبات حکم (۴) فرض کنید $r = p/q$. ابتدا توجه می کنیم که

$$\log a^{\frac{1}{q}} = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a^{1/q}} - 1) = \lim_{n \rightarrow \infty} n(\sqrt[n]{a^{nq}} - 1)$$

با انتخاب $nq = m$ اگر $n \rightarrow \infty$ آنگاه $m \rightarrow \infty$ و خواهیم

داشت $n = \frac{m}{q}$ لذا

$$\log a^{\frac{1}{q}} = \lim_{m \rightarrow \infty} \frac{m}{q} (\sqrt[m]{a} - 1) = \frac{1}{q} \times$$

$$\lim_{m \rightarrow \infty} m(\sqrt[m]{a} - 1) = \frac{1}{q} \log a$$

حال بنا به استقراء خواهیم داشت

$$\leq 1 + 1/1! + 1/2! + \dots + 1/n! + 1/(n+1)! \\ = S_{n+1}$$

یعنی به ازای هر n

$$S_n \leq S_{n+1}$$

بنابراین، دنباله $\{S_n\}$ حد دارد. (هر دنباله صعودی و از بالا محدود حد دارد.)

حال می ماند نشان دهیم که

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n$$

بنا به قضیه دو جمله ای می توان نوشت

$$\left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = 1 + n \frac{1}{n} + \frac{n(n-1)}{2} \frac{1}{n^2} + \dots + \\ \frac{n(n-1)(n-2)\dots 2 \cdot 1}{n!} \frac{1}{n^n} \\ = 1 + 1 + 1/2! \left(1 - \frac{1}{n}\right) + \dots + 1/n! \left(1 - \frac{1}{n}\right)$$

$$\left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{n}\right)$$

از این تساوی بلافاصله ملاحظه می کنیم که $a_n \leq S_n < 3$ ، یعنی $\{a_n\}$ از بالا کراندار است. بعلاوه چون

$$a_{n+1} = 1 + 1 + 1/2! \left(1 - \frac{1}{n+1}\right) + \dots +$$

$$\frac{1}{n!} \left(1 - \frac{n}{n+1}\right)$$

$$\left(1 - \frac{2}{n+1}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{n+1}\right) + \frac{1}{(n+1)!}$$

$$\left(1 - \frac{1}{n+1}\right) \left(1 - \frac{2}{n+1}\right) \dots \left(1 - \frac{n}{n+1}\right)$$

پس a_{n+1} با قراردادن عوامل بزرگتر

$$\left(1 - \frac{n-1}{n+1}\right) \dots \left(1 - \frac{3}{n+1}\right), \left(1 - \frac{2}{n+1}\right)$$

$$\left(1 - \frac{1}{n+1}\right)$$

به جای عوامل

$$\left(1 - \frac{n-1}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{2}{n}\right), \left(1 - \frac{1}{n}\right)$$

$$U(1, a_n^{\frac{1}{n}}) = U(a_n^{\frac{1}{n}}, a_n^{\frac{2}{n}}) = \dots =$$

$$U(a_n^{\frac{n-1}{n}}, a_n) = \frac{1}{n}$$

در این صورت مجموع کل مساحت های n مستطیل، به ازای هر n

برابر یک است $\left(n \times \frac{1}{n} = 1\right)$ و چون این مطلب به ازای

هر n برقرار است، لذا وقتی که $n \rightarrow \infty$ تعداد مستطیلهای

بینهایت میل کرده، و عرض مستطیلهای به صفر میل می کند و در

نتیجه مجموع کل مساحت های آنها که همواره برابر ۱ است، به

مساحت زیر منحنی $y = 1/x$ و خطوط $y = 0$ ، $x = 1$ و $x = e$ میل خواهد کرد پس e باید حد دنباله $\{a_n\}$ باشد. چون به ازای

هر n ، $U(1, a_n^{\frac{1}{n}}) = 1/n$ ، لذا بنا به مساحت مستطیل خواهیم

داشت

$$\left(a_n^{\frac{1}{n}} - 1\right) = 1/n$$

که از آن نتیجه می شود:

$$a_n = \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$$

لذا،

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n$$

ثابت می کنیم که حد این دنباله با حد دنباله $\{S_n\}$ که در آن

$$S_n = 1 + 1/1! + 1/2! + \dots + 1/n!$$

برابر است. ابتدا نشان می دهیم که دنباله $\{S_n\}$ یک دنباله صعودی و کراندار است. به ازای همه مقادیر n داریم:

$$S_n = 1 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4 \dots n}$$

$$\leq 1 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}}$$

$$= 1 + \frac{1 - 1/2^n}{1 - 1/2} < 3$$

لذا S_n ها دارای کران بالای ۳ هستند. از طرف دیگر به ازای

هر n

$$S_n = 1 + 1/1! + 1/2! + \dots + \frac{1}{n!}$$

در a_n افزودن جمله شامل $1/(n+1)!$ بر آن حاصل می شود و این مطلب نشان می دهد که به ازای هر n

هر n ،

$$a_n \leq S_n \leq a$$

لذا

$$a_n \leq a_{n+1}$$

یعنی $\{a_n\}$ يك دنباله صعودی است.

لذا $\{a_n\}$ يك دنباله صعودی و از بالا كمر اندار است و لهذا، دارای حد است. پس فرض كنیم $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = a$ ثابت می كنیم

که $a = e$. برای این منظور توجه می كنیم که به ازای $m > n$

$$\begin{aligned} a_m &= 1 + 1 + \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{m}\right) + \dots + \frac{1}{n!} \\ &\quad \left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{m}\right) + \dots + \frac{1}{m!} \\ &\quad \left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{m-1}{m}\right) \\ &> 1 + 1 + \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{m}\right) + \dots + \frac{1}{n!} \\ &\quad \left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{m}\right) \end{aligned}$$

یعنی

$$\begin{aligned} a_m &> 1 + 1 + \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{m}\right) + \dots + \frac{1}{n!} \\ &\quad \left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{m}\right) \end{aligned}$$

حال اگر n را ثابت نگه داشته و m را به بینهایت میل دهیم، خواهیم داشت

$$\begin{aligned} \lim_{m \rightarrow \infty} a_m &\geq \lim_{m \rightarrow \infty} \left[1 + 1 + \frac{1}{2!} \left(1 - \frac{1}{m}\right) + \dots + \right. \\ &\quad \left. \frac{1}{n!} \left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{m}\right) \right] \end{aligned}$$

لذا

$$a \geq 1 + 1 + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{n!}$$

یعنی به ازای هر n ،

$$a \geq S_n$$

چون قبلاً ثابت کردیم که به ازای هر n ، $S_n \geq a_n$ ، پس به ازای

که از آنجا $a = e$ و حکم تمام است. ثابت می شود e عددی اصم است و مقدار آن $2.718281\dots$ می باشد.

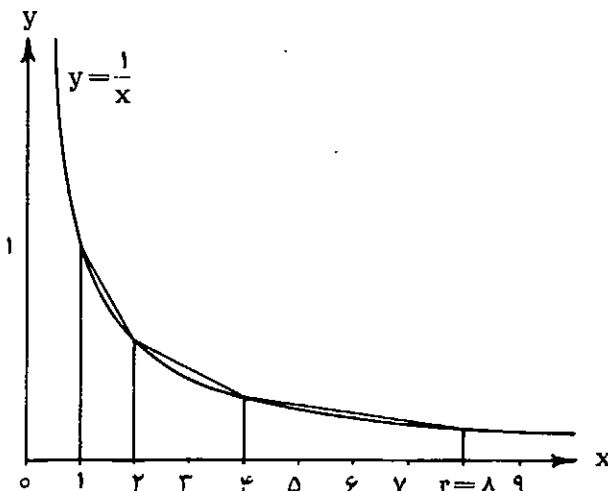
همانطور که قبلاً ملاحظه کردیم دنباله $\{a_n\}$ به روش طبیعی با استفاده از تقریب مساحت زیر منحنی $y = 1/x$ از روی مساحت مستطیلهای بالایی بدست آمد. ظهور دنباله $\{S_n\}$ به بسط ماکلورن معکوس تابع لگاریتم یعنی تابع نمایی ارتباط دارد که بعداً این تابع را معرفی خواهیم کرد. در این قسمت از مقاله دنباله سومی با همان حد e را معرفی می کنیم که مثل دنباله $\{a_n\}$ به روش طبیعی از مساحت زیر منحنی $y = 1/x$ بین $x = 1$ و $x = e$ حاصل می شود.

برای این منظور ابتدا مثل روش مستطیلهای بالایی و پایینی به آسانی می توان نشان داد که خطوط قائم

$$1, b^{1/n}, b^{2/n}, \dots, b^{(n-1)/n}, b, (b > 1)$$

دورنقه هایی با مساحت های مساوی را مشخص می کنند. (شکل ۴) سپس به ازای هر n ، دنباله $\{b_n\}$ را طوری تعریف می کنیم که

$$n \text{ دورنقه با قاعده های } b_n, b_n^{1/n}, b_n^{2/n}, \dots, b_n^{(n-1)/n}$$



شکل ۴- تقریب مساحت زیر منحنی به کمک دورنقه ها

مساحت‌های مساوی با $\frac{1}{n}$ را تشکیل دهند. آنگاه بنا به دستور

مساحت يك ذوزنقه با قاعده‌های $b_n^{\frac{1}{n}}$ خواهیم داشت

$$\frac{1}{2} \left((b_n^{\frac{1}{n}} - 1) \left(1 + \frac{1}{b_n^{\frac{1}{n}}} \right) \right) = \frac{1}{n}$$

که با حل این معادله بر حسب b_n نتیجه می‌شود

$$b_n = \left(\frac{1 + \sqrt{1 + n^2}}{n} \right)^n$$

نشان می‌دهیم که

$$\lim_{n \rightarrow \infty} b_n = e$$

برای این کار ابتدا توجه می‌کنیم که به ازای هر n ،

$$(*) \quad \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \leq \left(\frac{1 + \sqrt{1 + n^2}}{n} \right)^n \leq$$

$$\left(1 + \frac{1}{n-1} \right)^n$$

نامساوی طرف چپ بدیهی است. برای اثبات درستی نامساوی طرف راست خواهیم داشت

$$\left(\frac{1 + \sqrt{1 + n^2}}{n} \right)^n \leq \left(\frac{n}{n-1} \right)^n \Rightarrow$$

$$\frac{1 + \sqrt{1 + n^2}}{n} \leq \frac{n}{n-1} \Rightarrow 1 + \sqrt{1 + n^2} \leq$$

$$\frac{n^2}{n-1} \Rightarrow \sqrt{1 + n^2} \leq \frac{n^2 - n + 1}{n-1}$$

$$\Rightarrow (1 + n^2)(n-1)^2 \leq (n^2 - n + 1)^2$$

با ساده کردن طرفین نامساوی نتیجه $n^2 \leq 0$ را بدست می‌آوریم که همواره برقرار است به آسانی می‌توان نشان داد که این نامساویها برگشت‌پذیر بوده و نهایتاً نامساوی (*) برقرار خواهد بود.

از طرف دیگر

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n-1} \right)^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[\left(1 + \frac{1}{n-1} \right)^{n-1} \right]$$

$$\left(1 + \frac{1}{n-1} \right) \Big] = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n-1} \right)^{n-1} \times$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n-1} \right) = e \cdot 1 = e$$

لذا، بنا بر قضیه فشار، از (۲) نتیجه می‌گیریم که

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{1 + \sqrt{1 + n^2}}{n} \right)^n = e$$

وجود این دنباله‌ها همگی حاکی از این حقیقت‌اند که عدد e به عنوان جزء لاینفک تابع لگاریتمی معکوس آن یعنی تابع نمائی محسوب شده و از اهمیت قابل ملاحظه‌ای برخوردار است.

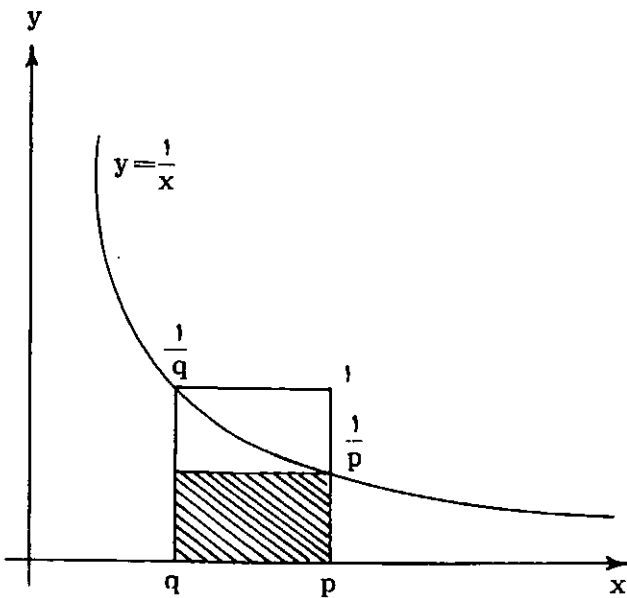
۷- پیوستگی و یکنواختی تابع لگاریتم

اساسی‌ترین مفهومی که بواسطه آن بتوان وارون تابع لگاریتم را پیدا کرد، مفهوم پیوستگی است. البته بدیهی است که برای وجود تابع وارون اثبات یکنواختی تابع نیز ضروری است. این دو مطلب که کلید اصلی رسیدن به تابع نمائی هستند، توسط دو نامساوی ساده موسوم به نامساویهای لگاریتم اثبات می‌شوند.

لم ۱۰۲- نامساویهای لگاریتم: اگر p و q دو عدد مثبت حقیقی دلخواهی باشند و $p \geq q$ ، آنگاه

$$(***) \quad \frac{p-q}{p} \leq \log \frac{p}{q} \leq \frac{p-q}{q}$$

اثبات: فرض کنیم منحنی نمایش $y = \frac{1}{x}$ در صفحه $x \times y$ داده شده است (شکل ۵) اگر p و q دو عدد حقیقی دلخواه باشند، آنگاه بنا به آنچه در بخش اول دیدیم.

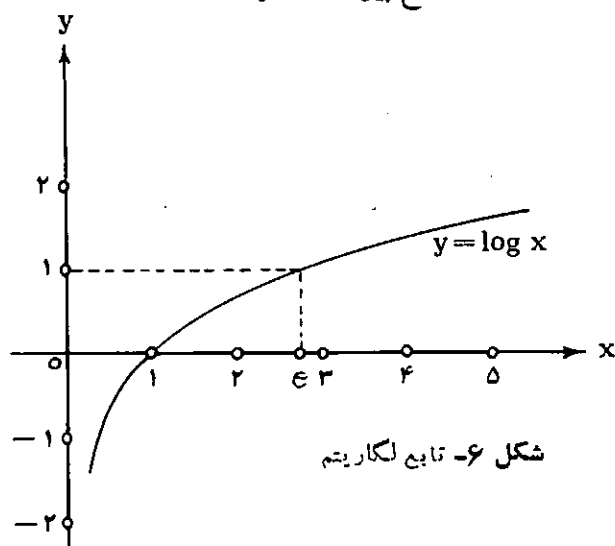


شکل ۵- مساحت زیر منحنی بین دو مستطیل بالایی و پایینی

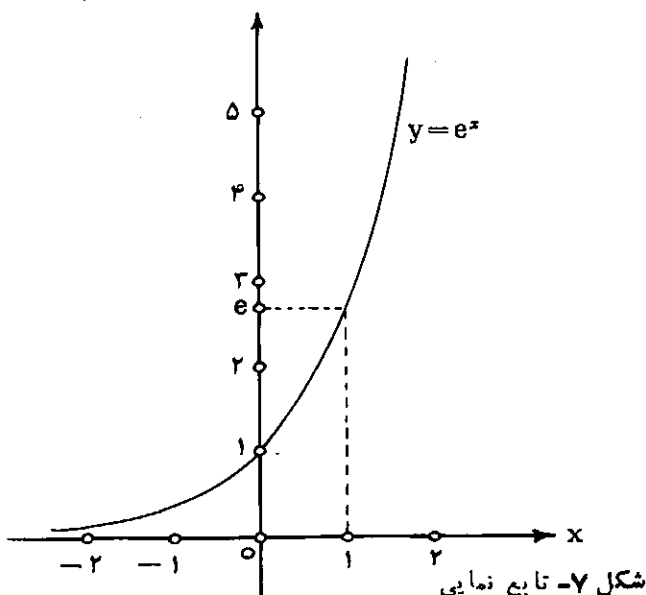
گویای α

$$(1.8) \log(e^\alpha) = \alpha \log e = \alpha$$

این مطلب نشان می‌دهد که هر عدد گویای α به ازای یک عدد مثبت x ، به عنوان یک مقدار از تابع $\log x$ ظاهر میشود. چون $\log x$ پیوسته است، لذا هر مقدار بین دو عدد گویا، یعنی تمام اعداد حقیقی را اختیار می‌کند. به عبارت دیگر وقتی که متغیر x بر روی همه اعداد حقیقی مثبت تغییر می‌کند، $y = \log x$ روی همه اعداد حقیقی تغییر می‌کند. چون $\log x$ صعودی است، پس به ازای هر عدد حقیقی y دقیقاً یک مقدار مثبت x وجود دارد به قسمی که $\log x = y$. با حل x از معادله $y = \log x$ به تابع وارون لگاریتم دست پیدا می‌کنیم که می‌توان آن را به صورت $x = E(y)$ نشان داد. حال می‌دانیم که $E(y)$ (شکل ۶) به ازای همه مقادیر y تعریف شده و همه مقادیر آن مثبت است و ضمناً یک تابع پیوسته و صعودی است.



شکل ۶- تابع لگاریتم



شکل ۷- تابع نمایی

مساحت مستطیل بالایی \leq (مساحت زیر منحنی $y = \frac{1}{x}$ از $x=p$ تا $x=q$) \leq مساحت مستطیل پایینی
با نماد ریاضی می‌توان نوشت

$$L(q, p) \leq \log p - \log q \leq U(q, p)$$

یا

$$\frac{p-q}{p} \leq \log \frac{p}{q} \leq \frac{p-q}{q}$$

بسادگی می‌توان نشان داد که اگر $q > p$ باز هم این نامساویها برقرارند. (نامساویها را برای $\log \frac{q}{p}$ بنویسید و آنها را در ۱ جذب کنید).

قضیه ۲.۷- تابع لگاریتم یک تابع یک به یک، پیوسته و صعودی است.

اثبات: اثبات یک به یک و صعودی بودن با توجه به نامساوی (***) کاملاً بدیهی است. برای اثبات پیوستگی تابع لگاریتم در نقطه دلخواه x_0 توجه می‌کنیم که

$$\frac{x-x_0}{x} \leq \log x - \log x_0 \leq \frac{x-x_0}{x_0}$$

یا به عبارت دیگر

$$\frac{x-x_0}{x} + \log x_0 \leq \log x \leq \frac{x-x_0}{x_0} + \log x_0$$

که با حدگیری از این نامساوی‌ها وقتی که $x \rightarrow x_0$ خواهیم داشت.

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \left[\frac{x-x_0}{x} + \log x_0 \right] \leq \lim_{x \rightarrow x_0} \log x$$

$$\leq \lim_{x \rightarrow x_0} \left[\frac{x-x_0}{x_0} + \log x \right]$$

$$\log x_0 \leq \lim_{x \rightarrow x_0} \log x \leq \log x_0$$

یا

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \log x = \log x_0$$

و حکم برقرار است.

۸- تابع معکوس لگاریتم. تابع نمایی

از رابطه $\log e = 1$ نتیجه می‌شود که به ازای هر عدد

چون معادلات $x = E(y)$ و $y = \log x$ رابطه مشابهی را بین x و y نشان می‌دهند، می‌توانیم معادله $\alpha = \log(e^\alpha)$ را که به ازای عددگویای α معتبر است، به صورت

$$(۲۰۸) E(\alpha) = e^\alpha$$

نیز بنویسیم.

ملاحظه می‌کنیم که به ازای هر عددگویای α مقدار $E(\alpha)$ توان α عدد e است. برای عددگویای $\alpha = m/n$ توان e^α مستقیماً به صورت $\sqrt[n]{e^m}$ تعریف می‌شود. برای عدد اصم α عبارت e^α بطور کامل طبیعی α را به عنوان حد یک دنباله با جملات گویای α_n نمایش می‌دهد. قرار می‌دهیم $e^\alpha = \lim_{n \rightarrow \infty} (e^{\alpha_n})$. چون $e^{\alpha_n} = E(\alpha_n)$ و علاوه بر این تابع $E(y)$ بطور پیوسته به y بستگی دارد، می‌توانیم مطمئن شویم که حد e^{α_n} موجود بوده و مستقل از دنباله خاص مورد استفاده برای تقریب α برابر $E(\alpha)$ است. این مطلب ثابت می‌کند که معادله $E(\alpha) = e^\alpha$ به ازای اعداد اصم α نیز برقرار است. حال به ازای تمام مقادیر α می‌توانیم به جای $E(\alpha)$ بنویسیم e^α . در این صورت e^α را تابع نمائی می‌گوییم. این تابع به ازای تمام مقادیر x تعریف شده، یک تابع پیوسته بوده و همه جا مثبت است.

چون معادلات $x = e^y$ و $y = \log x$ به دو طریق مختلف رابطه مشابهی را بین اعداد x و y بیان می‌کنند، ملاحظه می‌کنیم که $\log x$ «لگاریتم طبیعی» x . (که در اینجا به صورت حد یک دنباله تعریف شد) به جای اصطلاح لگاریتم در پایه e به کار می‌رود. یعنی $\log x$ نمای توانی از e است که مقدار آن برابر x است یا

$$(۳۰۸) e^{\log x} = x$$

می‌توان نوشت

$$\log x = \log^e x$$

– به همین ترتیب، $x = e^y$ عددی است که لگاریتم آن برابر y است. یا

$$(۴۰۸) \log e^y = y$$

۹- تعریف توانهای دلخواه اعداد مثبت

حال توانهای دلخواه هر عدد مثبت را می‌توان بر حسب توابع لگاریتمی و توابع نمائی بیان کرد. به ازای هر عددگویای α و هر عدد مثبت x رابطه زیر

$$\log(x^\alpha) = \alpha \log x$$

برقرار است. این رابطه را به صورت

$$x^\alpha = e^{\alpha \log x}$$

می‌نویسیم.

به ازای اعداد اصم α بازم α را به عنوان حد یک دنباله با جملات گویای α_n نمایش می‌دهیم و تعریف می‌کنیم:

$$x^\alpha = \lim_{n \rightarrow \infty} x^{\alpha_n} = \lim_{n \rightarrow \infty} e^{\alpha_n \log x}$$

پیوستگی تابع نمائی بازم وجود حد را ایجاب می‌کند که مقدار آن برابر است با

$$e^{\alpha \log x}$$

پس معادله

$$(۱۰۹) x^\alpha = e^{\alpha \log x}$$

کلاً به ازای هر α و هر عدد مثبت x برقرار است.

زیرنویسها

۱- ممکن است تصور شود که اصطلاح «لگاریتم طبیعی» برای لگاریتم اعداد در پایه ۱۰ به کار می‌رود. برخلاف تصور، به لحاظ تاریخی، اولین جدول لگاریتم که توسط شخص نپر در سال ۱۶۱۴ منتشر شده است، لگاریتم اعداد را در مبنای e نشان می‌دهد و لگاریتم اعداد در مبنای ۱۰ بعداً توسط بریگز به خاطر سهولت‌های محاسبه‌ای در پایه ۱۰ محاسبه شده است.

۲- واضح است که مجموع مساحت‌های بالای با افزایش n کاهش می‌یابد و مجموع مساحت‌های پایینی با افزایش n زیاد می‌شود. به عبارت دیگر دنباله

$$\left\{ n \left(\sqrt[n]{a} - 1 \right) \right\}$$

نزولی و دنباله

$$\left\{ \frac{n \left(\sqrt[n]{a} - 1 \right)}{\sqrt[n]{a}} \right\}$$

صعودی است اما هر دوی اینها به ترتیب از پایین و بالا به $S(1, a)$ محدودند پس حد دارند.

۳- در اینجا به طور ضمنی از خواص زیردنباله‌ها استفاده شده است اگر $m = nq$ در این صورت دنباله

$$\left\{ m \left(\sqrt[m]{a} - 1 \right) \right\}$$

زیردنباله

$$\left\{ n \left(\sqrt[n]{a} - 1 \right) \right\}$$

است می‌دانیم اگر دنباله‌ای همگرا به α باشد هر زیردنباله آن هم به α همگراست.

منابع

1. A natural approach to e , by ROSEMARY SCHMALZ. The Mathematical Gazette, volume 74 : number 470 Dec. 1990

2. Introduction to Calculus and Analysis Volume 1 1989, by Richard Courant & Fritz John

۳- حساب دیفرانسیل و انتگرال هفتم و هشتم تحلیلی جلد اول (ویرایش هفتم) جورج. توماس وراس فینی.

«منطق ریاضی» یا «نظریه مجموعه‌ها»؟

در این مقاله سعی می‌شود دربارهٔ دو موضوع منطق ریاضی و نظریه مجموعه‌ها و ارتباط تنگاتنگ آنها به اختصار مطالبی گفته شود. گرچه اهمیت مطالعه آنها به عنوان قسمت‌های اصلی مبانی ریاضیات مورد توافق همه علاقمندان به ریاضی است، ولی لزوم یا عدم لزوم دانستن هر یک از آنها در مطالعه شاخه‌های مختلف ریاضیات و یا تدریس ریاضیات در سطوح گوناگون مورد مناقشه بوده و نتایج حاصل از این مناقشات مثبت ارزیابی نمی‌شود. در این جا ابتدا به ذکر تاریخچه‌ای کوتاه از وجود و رشد آنها می‌پردازیم.

دکتر اسفندیار اسلامی
بخش ریاضی - دانشگاه شهید باهنر کرمان

هر زمان که صحبت از منطق به طور عام پیش می آید نام ارسطو تداعی می گردد. ارسطو (۳۲۲-۳۸۴ ق م) معلم اول، مصنف منطق و کاشف قسمت اعظم قوانین منطق است. البته قبل از ارسطو هم قوانین و ضوابطی در بحث منطق وجود داشته است، چنانکه ارسطو خود می گوید:

«پیشینیان، در باب قیاس جز قوانین مجمله و ضوابط غیر-مفصله چیزی برای ما به ارث نگذاشتند. استخراج ضروب و شروط و تفصیل احکام آن و بیان و تمیز منتجع و عمیقش امری است که بر اثر رنج فراوان و کوشش بسیار ما پیدایش یافته است. پس اگر کسی از آیندگان زیادتی در آن بیند اصلاح کند.» [۱]

در همان مرجع در باب تعاریف منطق مثلاً از این سینا آمده است:

«منطق، علم یا صنعتی است که در آن طرق مختلف انتقال ذهن از معلوم به مجهول آموخته می شود، و انتقالات صحیح از انتقالات غیر صحیح ممتاز می گردد. به عبارت دیگر منطق علمی است که کیفیت کشف مجهولات را به وسیله معلومات بیان می کند و طرق صحیح استخراج مجهول را از معلوم باز می نماید و به تعبیر ساده تر علمی است که طریق فکر صحیح (یعنی تعریف صحیح و استدلال صحیح) را می آموزد.»
با مطالعه تعاریفی که از منطق صورت گرفته، می توان به ساده ترین و معروفترین آنها دست یافت.

منطق، تجزیه و تحلیل و دوشهای استدلال است. يك استدلال دنباله ای از جملات است که یکی از آنها، حکم (یا نتیجه) گفته می شود که از بقیه (مفروضات) استنتاج می شود یا گفته می شود نتیجه منطقی از بقیه است. به عنوان مثال:

ارسطو يك شاعر بود یا سقراط يك داستان نویس بود.

ارسطو شاعر نبود.

بنابراین، سقراط يك داستان نویس بود.

که این استدلال معتبر ولی نتیجه نادرست است. به مثالی دیگر توجه می کنیم:

بعضی از فیلسوفان پیرو افلاطون هستند.

بعضی از ریاضیدانان فیلسوف هستند.

بنابراین بعضی از ریاضیدانان پیرو افلاطون هستند.

ملاحظه می شود که استدلال فوق نامعتبر است. در هر صورت اعتبار يك استدلال و درست بودن نتیجه، دومقوله جدا از هم هستند.

منطق از نظر تاریخی راهی بس طولانی پیموده است. برای شناخت تاریخ پیشرفت و تحول منطق باید منطق را در دوره های مختلف که يك نوع آن تقسیم بندی زیر است مطالعه نمود:

۱- منطق قدیم ۲- منطق هندی ۳- منطق چینی ۴- منطق عربی- اسلامی ۵- منطق قرون وسطی ۶- منطق بین قرون وسطی و جدید ۷- منطق جدید.

در هر دوره مخالفان و موافقان زیادی وجود داشته اند. تعاریف مختلفی از منطق ارائه شده است و اصولاً مهمترین بحث منطق این بوده و هست که «چه چیز از چه چیز نتیجه می شود؟» بدون اینکه وارد بحث منطق در دوره های مختلف شویم، به اصل مطلب می پردازیم.

منطق جدید که از آن به عنوان منطق نمادی یا منطق ریاضی هم نام برده می شود، آخرین صحنه از توسعه نظمی است که مبنای آن مدیون ارسطو است. این منطق همانند منطقهای قبل، به عنوان وسیله ای برای آزمایش اعتبار استدلالها و مشخصاً استدلالهای قیاسی است. شروع منطق نمادی با انتشار مقاله ای از فرگه (۱۹۲۵-۱۸۴۸) در سال ۱۸۷۹ بود. در آن مقاله برای اولین بار يك چاره اندیشی جامع در مورد نمادی کردن ایده های عمومیت و وجود صورت گرفت. منطقهای نمادی، زبانهایی را مورد بررسی قرار می دهند که هدف اصلی آنها نمادی کردن استدلالهایی است که نه فقط در ریاضیات بلکه در زندگی روزمره با آنها مواجه هستیم. استدلال در ریاضیات با آنچه در زندگی روزمره است یکی نیست. معمولاً در ریاضیات، منطق دوازدهمی به کار برده می شود، در صورتی که این منطق برای استدلال در زندگی روزمره کافی نیست. انواع مختلفی از منطق برای مورد بحث قرار دادن استدلالهای انسانی به وجود آمده اند که بحث در مورد آنها را به مقالاتی دیگر وامی گذاریم. در هر صورت آنچه که منطق مدرن را از منطق قدیم و سنتی متمایز می کند فقط تأکید آن بر روشهای نمادی و روشهای ریاضی نیست، بلکه توان صورتی بسیار زیاد آن و کاربرد وسیعش می باشد.

بد نیست بدانید که مباحث گوناگون منطق از لای مشکلات و کشفیات جدید در جریان تاریخی پیچیده به وجود آمده اند. کراسلی [۲] این تاریخ را به صورت دو جریان مختلف که هر دو دوره هایی طولانی هستند در نظر می گیرد:

۱- تاریخ استنتاج صورتی که با ارسطو، اقلیدس و افراد دیگری از آن دوران شروع شد و ۲- تاریخ آنالیز ریاضی که زمان آغاز آن به ارشمیدس بازمی گردد.

این دو جریان برای زمانی طولانی (۱۷۰۰-۱۶۰۰) جدا

ازهم تکامل یافتند. در این زمان با نیوتن، لایب‌نیتز و کشف حساب دیفرانسیل و انتگرال توسط آنها مواجه می‌شویم که بالاخره ریاضیات و منطق را به هم رساندند. این دو جریان در قرن نوزدهم (حدود ۱۸۵۹) به تدریج به یکدیگر نزدیک شدند، یعنی زمانی که منطق دانهایی نظیر بول و فرگه کوشیدند تا به آنچه در واقع استنتاج صوری بود، صورتی مشخص و نهایی بدهند، این درحالی بود که ارسطو تا اندازه‌ای قواعد استنتاج را منتها در زبان طبیعی، صریحاً بیان کرده بود. بول می‌خواست از این هم فراتر برود و دستگاهی تماماً نمادی وضع کرد. فرگه این دستگاه را گسترش داد و به حساب محمولات رسید که بعدها معلوم شد یک پایه منطقی کافی برای تمام ریاضیات امروزی است.

در همان حال در مبحث آنالیز برای مدت طولانی، حدود دو قرن، مجادلاتی پیرامون مبانی و مفاهیمی که نیوتن معرفی کرد مانند مشتق و انتگرال جریان داشت، زیرا او دربارهٔ بینهایت کوچکها سخن گفته بود. عده زیادی اعتقاد به این مفاهیم نداشتند و فکرمی کردند که آنها مفاهیمی متناقض هستند که البته چنین بودند، مع ذلك نیوتن جوابهای درستی به دست آورده بود و برای آنکه معلوم شود چرا جوابها درست هستند، کاری توضیحی درباره مفاهیم انجام گرفت. از زمره کسانی که وظیفه این روشنگری را به عهده داشتند می‌توان از بولتسانو، دکیند و کانتور نام برد. این ریاضیدانان متوجه شدند که بررسی همه جانبهٔ مشتق و انتگرال مستلزم در نظر گرفتن مجموعه‌های نامتناهی است و باید آنها را به گونهٔ بسیار دقیقی مورد بررسی قرار داد. راهی برای اجتناب از مجموعه‌های نامتناهی وجود نداشت. این مطلب سرمنشأ نظریه مجموعه‌ها شد.

مفهوم مجموعه بسیار اساسی و طبیعی است و از زمانهای قدیم در نوشته‌های ریاضی به کار برده شده است. اما نظریه مجموعه‌های مجرد که مجموعه‌ها را به عنوان اشیاء یک نظریه خاص مورد مطالعه قرار می‌دهد، به طور کلی به وسیلهٔ جرج کانتور (۱۸۴۵-۱۹۱۸) بنیان گذاشته شد. او در مدت کوتاهی از سال ۱۸۷۴ تا ۱۸۹۷ میلادی علیرغم مخالفت بعضی ریاضیدانان معاصرش، این نظریه را توسعه داد و تکامل بخشید. با گذشت این قرن نظریه مجموعه‌ها به عنوان یک شاخهٔ خاص و مهم از ریاضیات شناخته شد. سرعت توسعه بعدی این نظریه، چه از نظر مبانی و چه از نظر کاربردی را می‌توان از جملهٔ زیر که در ابتدای قابل فهم‌ترین دائرةالمعارف معاصر ریاضی درج شده است، دریافت: «حالا دیگر برای همه کاملاً شناخته شده است

که تقریباً تمامی ریاضیات رایج می‌تواند از یک منبع ناشی شود و آن نظریه مجموعه‌هاست.»

نظریه مجموعه‌ها و منطق رابطه‌ای بسیار نزدیک دارند. منطق‌گرایی از نوع برتر اندر اسل که ریاضیات را به عنوان یک توسیع ماهرانهٔ منطق در نظر می‌گیرد، نظریه مجموعه‌ها را به عنوان یک زنجیر ببیند دهنده مطرح می‌نماید. نظریه مجموعه‌های مجرد که در آن ماهیت اعضاء یک مجموعه مشخص نیست از نظریه مجموعه‌های نقطه‌ای که در آن اعضاء مجموعه‌ها اعداد (حقیقی یا مختلط)، نقاط یا دستگاههایی از آنها هستند فرق دارد. نظریه دوم، اساسی برای نظریه توابع، توپولوژی (از دیدگاه نظریه مجموعه‌ها) و سایر رشته‌های ریاضی است.

برخی از انگیزه‌های اولیه در بسط نظریه مجموعه‌ها از فلسفه گرفته شده، خصوصاً از مسئله نامتناهی واقعی همچنانکه نهایتاً در اثری که پس از مرگ برنارد بولتسانو در ۱۸۵۱ منتشر شد، آمده است. ولی انگیزه ناگهانی به طور قویتر از مسائل خاصی در نظریه توابع حقیقی که توسط کانتور، هرمن هانکل، ج. س. اسمیت و دیگران در سالهای ۱۸۷۵ مطرح شده ناشی شده است. در واقع کانتور به طریقه کاملاً غیر مستقیم به مطالعه نظریه مجموعه‌ها کشانده شد. او در حال مطالعهٔ سریهای مثلثاتی (فوریه) از نوع

$$a_1 \sin x + a_2 \sin 2x + \dots$$

بود. این چنین سریهایی در قرن نوزدهم به عنوان جوابهای معادلات دیفرانسیلی که مسائل فیزیکی را به نمایش می‌گذاشتند مورد مطالعه قرار می‌گرفتند. کار کانتور روی سریهای فوریه او را به بررسی مجموعه‌هایی مختلف از اعداد حقیقی هدایت نمود. در سال ۱۸۷۱ او تشخیص داد که عملگر خاصی روی مجموعه‌هایی از اعداد حقیقی می‌تواند بیشتر از تعداد مرتبه‌ای متناهی به کار برده شود (عملگر ساختن نقاط حدی). چنانچه با مجموعه P_0 شروع کنیم می‌توانیم

$$\dots, P_{\omega+\omega}, \dots, P_{\omega+1}, P_{\omega}, \dots, P_1, P_0.$$

را بسازیم. در دسامبر ۱۸۷۳ کانتور ثابت کرد که مجموعهٔ اعداد حقیقی نمی‌تواند در تناظر یک به یک با اعداد صحیح باشد. در این جا از ذکر تاریخ بیشتر در این مورد خودداری می‌نمائیم.

از سال ۱۸۸۲ تا ۱۸۹۵ کانتور تعریفهای مختلفی برای مفهوم یک مجموعه ارائه داد که آخرین آنها این است: «یک مجموعه، گردآبه‌ای در یک کل از اشیاء مشخص و متمایز از نظر شموری یا فکری است. اشیاء، اعضاء مجموعه نامیده می‌شوند.»

يك مجموعه است. راسل می گفت اگر چنین است پس

$$B = \{X | X \notin X\}$$

باید مجموعه باشد و در نتیجه باید جواب دهیم آیا $B \in B$ یا $B \notin B$. اگر $B \in B$ ، آنگاه $B \notin B$ و اگر $B \notin B$ آنگاه $B \in B$ که در هر صورت تناقض است).

پارادکس راسل اثر مهیبی روی عقایدی داشت که در آن زمان در مورد مبانی ریاضی مطرح بود. نمی توان مطمئن بود که آن اولین پارادکس است که در نظریه مجموعه ها به آن توجه شده است. خود کانتور مشاهده کرده بود که بعضی گردایه ها از قبیل گردایه تمام مجموعه ها، باید به عنوان يك «کلیت ناسازگار» در مقایسه با «کلیتهای سازگار» مهار شدنی از قبیل مجموعه اعداد در نظر گرفته شود. او در این نکته اختلاف بین رده های اکید و مجموعه ها را از پیش خبر داد و این مطلب توسط اوسون نوبمن در سال ۱۹۲۵ معرفی شد. همچنین در سال ۱۸۹۷ سزار بورالی - فورتی حالت پارادکس گونه ای در نظریه کانتور (از اعداد ترتیبی ترانسفینی) مشاهده کرده بود. اما سادگی و مستقیم بودن پارادکس راسل، بنظر می رسید که کلاً تمام کوششهایی را که به کار گرفته می شد تا ریاضیات بر پایه نوعی نظریه مجموعه ها که فرگه پیشنهاد کرده بود قرار گیرد، از بین برده است.

در هر صورت راه سوم یعنی محدودیت اصل موضوعی نظریه مجموعه ها به عنوان اصلی ترین راه چاره مورد قبول قرار گرفت و اولین اصل موضوعی کردن نظریه مجموعه ها به وسیله ارنست ترسملو در سال ۱۹۰۸ انتشار یافت.

۲- مفاهیم اولیه و زبان نظریه مجموعه ها

اولین مفهوم اساسی در نظریه مجموعه ها، رابطه مقدماتی بین يك مجموعه و اعضای آن می باشد. این، رابطه عضویت نامیده می شود و به وسیله \in نشان داده می شود. بکارگیری علامت \in (اپسیلون یونانی) اولین بار توسط ریاضیدان ایتالیایی گک. پتانو در سال ۱۸۸۹ عنوان شد. این علامت مخفف کلمه 'su' است. به معنی «است» است. مثلاً اگر A مجموعه تمام اشیاء آبی باشد، وقتی می نویسیم $a \in A$ یعنی a آبی است. این در واقع اولین و اصیلترین ارتباط منطق و نظریه مجموعه ها است. دومین مفهومی که با آن مواجه هستیم تساوی است که رابطه ای بین اشیاء يك نظریه برقرار می کند. رابطه تساوی را با $=$ نمایش می دهیم و سه حالت ممکن است: اول آنکه رابطه تساوی متعلق به منطق زمینه در نظر گرفته شود. دوم، تساوی به عنوان دومین رابطه ابتدایی در نظر گرفته شود (بعد از رابطه عضویت) و سوم آنکه

اصطلاح مشخص بدین معنی است که برای يك مجموعه داده شده باید حداقل به طور صریح تشخیص داده شود که چه اشیائی عضو آن مجموعه هستند و چه اشیائی عضو آن مجموعه نیستند. اصطلاح متمایز یعنی آنکه هر دو عضو از يك مجموعه متفاوت هستند، بر خلاف اعضاء يك دنباله که ممکن است يك عضو مکرر را ظاهر شده باشد. و اما ماده عمده تشکیل دهنده این تعریف «گرد آیه ای در يك کل» است که به سختی می توان آن را تکرار بیپهوده ای از کلمه «مجموعه» دانست. گرچه تا سال ۱۸۹۵ مجموعه هنوز به عنوان مفهومی خود بخود واضح ظاهر می شد، ولی چند سال بعد آشکار گشت که این تعریف جای خود را به مترادفهای منطقی از قبیل آنچه سزار بورالی فورتی و برتراند راسل عنوان کرده اند می دهد. بنابراین توسعه نظریه مجموعه ها بر اساس تعریف کانتور معقول به نظر نمی آید.

به طور کلی سه طریق برای علاج این وضعیت پیش بینی شده است که همه آنها به طور مستقل و تقریباً هم زمان (سال ۱۹۰۸) ارائه گشته اند. ریشه ای ترین آنها مربوط به شهودگرایی خصوصاً شهودگرایی جدید ا. ل. ی. ج. براور و پیروانش می باشد که مقدار کمی از نظریه مجموعه ها بر این نظر استوار است. طریق دیگر نظریه ای است که توسط راسل، و. کوبین و عده ای دیگر بنام نظریه نوع مطرح شد که این به طور کلی با توجه به ماهیت ریاضیات با منطق گرایی تلفیق شده است. دیدگاه سوم محدودیت اصل موضوعی مفهوم مجموعه است که جانشین تعریف مستقیم می شود.

در حدود اواخر قرن نوزدهم، کوششهایی انجام شد که اصول نظریه مجموعه ها را به عنوان اصول منطق که همانا حقایق خود آشکار از تفکر قیاسی هستند به نمایش بگذارد. بیشترین کارها در این جهت به وسیله گو تلاب فرگه انجام گرفت. فرگه يك ریاضیدان تعلیم یافته آلمانی بود که هم در ریاضیات و هم در فلسفه کار می کرد. در سالهای ۱۸۹۳-۱۹۰۳ او دو جلد از کارهای خودش را در دست انتشار داشت که در آنها نشان می داد چگونه تمام ریاضی می تواند از اصولی که او آنها را به عنوان اصول منطقی در نظر گرفته بود نشأت بگیرد. اما درست در زمانی که (حدود ۱۹۰۳) قرار بود جلد دوم کارش منتشر شود، برتراند راسل به فرگه از تناقضی خبر داد که از اصول او قابل استنتاج بود. این تناقض معماگونه به پارادکس راسل مشهور است (به شکل نمادی، بر طبق اصول فرگه هرگاه $p(x)$ عبارت از آن باشد که x در خاصیت p صدق می کند، آنگاه

$$A = \{x | p(x)\}$$

بر حسب نیاز و احتیاجی که وجود دارد آن را تعریف نمائیم.
برای نوشتن و بیان اصول موضوعه نظریه مجموعه‌ها به زبانی
مخصوص نیاز داریم. ساده‌ترین جزء يك زبان، الفبای آنست.
يك الفبا مجموعه‌ای از نمادهاست مانند مجموعه الفبای زبان
فارسی یا انگلیسی یا مثلاً $\{, \}, \gamma, *$, $A = \{d, f, \}$ و هر
عبارت دنباله‌ای متناهی از علامات دريك الفبا است.
الفباه زبان مرتبه اول منطق عبارتست از:

۱- نماد متغیرها v_0 و v_1 و ...

۲- نماده (نقیض) و \wedge (عطف) و \vee (فصل) و \rightarrow (اگر ...
آنگاه) و \leftrightarrow (اگر و فقط اگر).

۳- سورهای \forall (برای هر) و \exists (وجود دارد).

۴- تساوی =.

۵- (,) برانتزها.

(الف) برای هر $n \geq 1$ مجموعه‌ای از نمادهای تابعی
(در صورت وجود)
(ب) برای هر $n \geq 1$ مجموعه‌ای از نمادهای رابطه‌ای
(در صورت وجود)
(ج) مجموعه‌ای از ثابتها c_0 و c_1 و ...

اجتماع نمادهای در (۱) تا (۵) را با A و نمادهای (۶)
را با S نمایش می‌دهیم و S را مجموعه نمادی خاص آن زبان
می‌نامیم. بنابراین، می‌توان هر زبان را با مجموعه نمادی آن
یعنی S مشخص کرده و برای آن زبان ترما و فرمولها را تحت
عنوان S -ترم و S -فرمول به طریق زیر تعریف نمائیم:

(T_1) هر متغیر يك S -ترم است.

(T_2) هر ثابت يك S -ترم است.

(T_3) اگر t_0, \dots, t_{n-1} S -ترم باشند و f علامت تابعی n -
تایی باشد، $t_0 \dots t_{n-1} f$ هم يك ترم است.

S -فرمولها عباراتی روی نمادهای زبان هستند که با به کار
گیری تعداد متناهی از قواعد زیر به دست می‌آیند.

(F_1) اگر t_0, t_1 ترم باشند، $t_0 = t_1$ يك فرمول است.

(F_2) اگر t_0, \dots, t_{n-1} ترمها باشند، و R يك نماد رابطه‌ای
 n -تایی باشد، $t_0 \dots t_{n-1} R$ فرمول است.

(F_3) اگر ϕ فرمول باشد، آنگاه $\neg \phi$ فرمول است.

(F_4) اگر ϕ, ψ فرمول باشند، آنگاه $\phi \wedge \psi$ ، $\phi \vee \psi$ ، $\phi \rightarrow \psi$ ،
 $\phi \leftrightarrow \psi$ فرمول هستند.

(F_5) اگر ϕ فرمول و x متغیر باشد، آنگاه $\forall x \phi$ و $\exists x \phi$ هم
فرمول هستند.

حال بینیم زبان نظریه مجموعه‌ها چیست؟ زبان نظریه
مجموعه‌ها یا مجموعه نمادی مربوط به آن S عبارتست از
 $S = \{ \in \}$ که در آن $x \in y$ یعنی x عضو y است. فرمولهای
نظریه مجموعه‌ها با استفاده از دو فرمول اتمی $x = y$ و $x \in y$
و دستورالعمل (F_3) تا (F_5) ساخته می‌شوند.

۳- اصول موضوعه نظریه مجموعه‌ها

اولین اصل موضوع چگونگی تساوی دو مجموعه را بیان
می‌دارد. به عبارت دیگر این اصل می‌گوید که يك مجموعه به
وسیله عناصر خودش مشخص می‌گردد. به شکل نمادی داریم:
(A_1) اصل موضوع گسترش.

$$\forall x \forall y (\forall z (z \in x \leftrightarrow z \in y)) \rightarrow x = y$$

این اصل کاربردهای زیادی دارد که در پایان این قسمت
بعضی از آنها را فهرست و ارجو می‌آورم.

(A_2) اصل موضوع مجموعه تهی: مجموعه‌ای وجود دارد که
هیچ عضوی ندارد.

$$\exists x \forall y y \notin x$$

(A_3) اصل موضوع زوج‌سازی: اگر x و y مجموعه باشند
آنگاه $\{x, y\}$ هم مجموعه است یا

$$\forall x \forall y \exists z \forall u (u \in z \leftrightarrow u = x \vee u = y)$$

(A_4) اصل موضوع اجتماع: اگر X مجموعه‌ای از مجموعه‌ها
باشد، اجتماع آنها نیز مجموعه است

$$\forall X \exists Y \forall u (u \in Y \leftrightarrow \exists z (z \in X \wedge u \in z))$$

(A_5) اصل موضوع توانی: اگر X مجموعه باشد، تمام زیر-
مجموعه‌های آن نیز تشکیل يك مجموعه می‌دهند.

$$\forall X \exists Y \forall z (z \in Y \leftrightarrow z \subseteq X)$$

که در آن $z \subseteq X$ خلاصه $\forall u (u \in z \rightarrow u \in X)$ است.

(A_6) اصل موضوع جداسازی: اگر X مجموعه باشد، و $p(x)$
نمایش این باشد که x در خاصیت P صدق می‌کند، آنگاه

$$\{x \in X \mid p(x)\}$$

نیز مجموعه است.

(A_7) اصل موضوع بینهایت: مجموعه‌ای وجود دارد که شامل

مجموعه تهی \emptyset است و اگر x در آن مجموعه باشد آنگاه

$$S(x) = x \cup \{x\}$$

نیز در آن مجموعه است. این چنین مجموعه‌ای را استقرایی می‌نامیم و $S(x)$ را تالی x می‌گوئیم. بنا بر این اصل موضوع بینهایت می‌گوید که يك مجموعه استقرایی وجود دارد و می‌توان با استفاده از اصل موضوع گسترش ثابت کرد که فقط يك مجموعه استقرایی وجود دارد، این مجموعه را با N نمایش داده و به آن مجموعه اعداد طبیعی می‌گوئیم و تعریف می‌کنیم:

$$\emptyset = 0 \quad \text{و} \quad 1 = s(0) \quad \text{و} \quad 2 = s(1) = ss(0) \quad \text{و} \quad \dots$$

$$3 = s(2) = ss(1) = sss(0) \quad \text{و} \quad \dots$$

می‌توان بسادگی ثابت کرد که N ، در شرایط زیر که اصول موضوعه پانوی نامیده می‌شوند صدق می‌کند:

(P_1) ؛ $0 \in N$ برای هر (P_2) ؛ $S(k) \in N$ ، $k \in N$ برای هر (P_3) ؛ $S(k) \neq 0$ ، $k \in N$ هر $j = k$ ، $k \in N$ اگر فقط اگر $S(j) = S(k)$ ؛ (P_4) ؛ اگر $X \subseteq N$ و $0 \in X$ اگر برای هر $k \in N$ ، $k \in X$ ایجاب کند، $S(k) \in X$ ، آنگاه $X = N$.

با استفاده از واقعیت فوق، ثابت می‌شود:

قضیه (اصل استقراء). اگر حکم $\varphi(k)$ در زبان مرتبه اول (الف) در مورد 0 درست باشد،

(ب) وقتی در مورد يك عدد k که $k \in N$ درست است، در مورد $S(k)$ نیز درست باشد،

آنگاه $\varphi(k)$ در مورد هر $k \in N$ درست است.

(A_8) اصل موضوع جایگزینی: اگر F تابع باشد، آنگاه برای هر مجموعه X ، مجموعه Y وجود دارد به طوری که

$$Y = F(X) = \{F(x) \mid x \in X\}$$

این اصل توسط ابراهام فرانکل در سال ۱۹۲۲ پیشنهاد شد و اصل موضوعه فوق به اسم اصول موضوعه تسرملو-فرانکل (ZF) معروف است.

(A_9) اصل موضوع نظم: هر مجموعه ناتهی، يك عضو \in کیمین دارد.

$$\forall A \exists x (x \in A \wedge (\forall y \in x \rightarrow y = x))$$

این معادل است با: در هر مجموعه ناتهی A ، عضوی مانند x وجود دارد به طوری که $x \cap A = \emptyset$.

این اصل به طور صریح توسط وان نویمان در ۱۹۲۵ در

لیست گنج‌نامه شد ولی اولین بار توسط میریمانف در ۱۹۱۷ عنوان شد.

(A_{10}) اصل موضوع انتخاب: برای هر مجموعه a ، تابعی

روی a وجود دارد که برای هر $f(x) \in x$ ، $\emptyset \neq x \in a$

این اصل مستقل از ZF است و معادلهای زیادی از قبیل لم زورن-قضیه خوش‌ترتیبی، ... دارد که مورد بحث ما نیستند.

حال با استفاده از این اصول موضوع، می‌توان حقایق جالبی را ثابت کرد که بعضی از آنها را در اینجا می‌آوریم:

(۱) فقط يك مجموعه تهی وجود دارد.

(۲) هیچ مجموعه‌ای عضو خودش نیست.

(۳) هیچ دو مجموعه‌ای مانند a و b وجود ندارند که $a \in b$ و $b \in a$.

(۴) هیچ تابعی روی مجموعه اعداد طبیعی وجود ندارد که $\dots \in f(2) \in f(1) \in f(0)$

مراجع

- ۱- خوانساری، محمد. منطق صوری، انتشارات آگاه، ۱۳۶۲.
- ۲- ج. ن. کراسلی و دیگران، ترجمه شاپور اعتماد و غلامرضا برادران خسروشاهی. منطق ریاضی چیست؟ نشر روز، ۱۳۶۳.

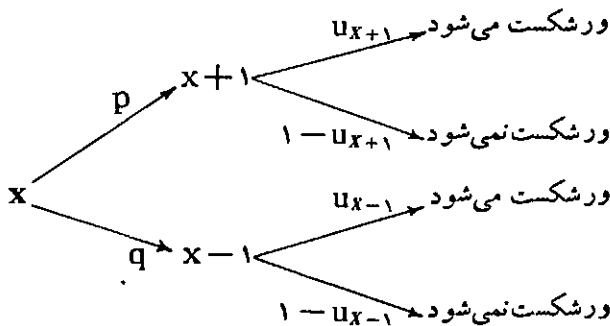
3- H. D. Ebbinghaus, J. Flum, W. Thomas. Mathematical Logic, Springer-verlag, 1984.

4- Patrick Suppes. Axiomatic set theory, Dover Publication, Inc., 1972.

5- Paul Edwards, Editor in Chief. The Encyclopedia of Philosophy, Macmillan Publishing Co., Inc., 1967.

ورشکستگی قمار باز

با $0 \leq x < a+b$ شده باشد. احتمال ورشکست شدن A با این سرمایه را با نماد u_x نشان می‌دهیم. واضح است که $u_0 = 1$ و $u_{a+b} = 0$ زیرا اگر سرمایه A برابر $a+b$ شود آنگاه سرمایه B برابر 0 است، یعنی B ورشکست شده است، در نتیجه احتمال ورشکست شدن A ، 0 است. توضیح مشابهی نشان می‌دهد که $u_0 = 1$. اگر $0 < x < a+b$ ، آنگاه بازی ادامه دارد. در بازی بعدی با احتمال p سرمایه A برابر $x+1$ خواهد شد که در این صورت احتمال ورشکست شدن وی برابر u_{x+1} است، یا با احتمال q سرمایه A برابر $x-1$ خواهد شد که در این صورت احتمال ورشکست شدن A برابر u_{x-1} است. با این توضیحات و نمودار زیر



دکتر عین‌اله پاشا
استادیار دانشگاه تربیت‌معلم

مسئله ورشکستگی قمار باز از مسائل بسیار قدیمی احتمال است. دموور (۱) و لایلاس (۲) اولین کسانی بودند که مسئله را طرح و به حل آن پرداختند. مسئله ورشکستگی قمار باز اساس فرایندزاد و مرگ و قدم‌زندهای تصادفی در مبحث فرایندهای تصادفی است. به علاوه پدیده‌های بسیاری را می‌توان با این مسئله مدل‌بندی کرد. از آنجائی که مسئله با همین عنوان، ملموس و قابل درک است و از مدل‌های استاندارد احتمال است، عنوان دیگری برای آن پیشنهاد نشده است.

طرح مسأله

دو بازیکن به نام‌های A و B و به ترتیب با سرمایه‌های a و b ریال با هم بازی می‌کنند. احتمال برد A در هر بازی p و احتمال باخت وی (یعنی برد B) برابر $q = 1 - p$ است. در هر بازی، برنده مبلغ 1 ریال از بازنده می‌گیرد. هر وقت سرمایه یکی از بازیکنها 0 یا $a+b$ شود بازی متوقف می‌شود. مطلوب است احتمال آنکه به هنگام توقف بازی، سرمایه A برابر 0 شده باشد. یعنی می‌خواهیم احتمال ورشکست شدن A را حساب کنیم.

فرض کنیم در مرحله‌ای از بازی سرمایه A برابر x ،

و استفاده از قانون جمع احتمالات، ملاحظه می‌شود که u_x در برابری بازگشتی زیر صدق می‌کند:

$$u_x = pu_{x+1} + qu_{x-1}, \quad 0 < x < a+b$$

با شرایط اولیه $u_0 = 1$ و $u_{a+b} = 0$ این برابری بازگشتی را حل می‌کنیم. با توجه به $p+q=1$ داریم:

$$(p+q)u_x = pu_{x+1} + qu_{x-1}$$

با دسته‌بندی جمله‌ها به برابری زیر خواهیم رسید:

$$p(u_{x+1} - u_x) = q(u_x - u_{x-1}), \quad 0 < x < a+b$$

و با

$$u_{x+1} - u_x = \frac{q}{p} (u_x - u_{x-1}), \quad 0 < x < a+b$$

با قرار دادن $x-1$ به جای x در برابری بالا خواهیم داشت

$$u_x - u_{x-1} = \frac{q}{p} (u_{x-1} - u_{x-2}).$$

از دو برابری اخیر نتیجه می‌شود که

$$u_{x+1} - u_x = \left(\frac{q}{p}\right)^2 (u_{x-1} - u_{x-2}).$$

با تکرار این روش خواهیم داشت:

$$(*) \quad u_{x+1} - u_x = \left(\frac{q}{p}\right)^x (u_1 - u_0)$$

$$0 < x < a+b$$

برابریهای بالا را به ازای $x = 1, \dots, a+b-1$ با هم جمع می‌کنیم:

$$\sum_{x=1}^{a+b-1} (u_{x+1} - u_x) = (u_1 - u_0) \sum_{x=1}^{a+b-1} \left(\frac{q}{p}\right)^x$$

با استفاده از قاعدهٔ ادغام در \sum ها و دستور مجموع n جملهٔ اول تصاعد هندسی خواهیم داشت:

اگر $p \neq q$

$$u_{a+b} - u_1 = \begin{cases} \frac{(u_1 - u_0)(q/p)^{a+b} - (q/p)}{(q/p) - 1} \\ (u_1 - u_0)(a+b-1), & p = q \end{cases}$$

حال با توجه به شرایط اولیهٔ $u_0 = 1$ و $u_{a+b} = 0$ از برابری بالا u_1 به دست می‌آید:

$$u_1 = \begin{cases} \frac{[(q/p)^{a+b} - (q/p)] / [(q/p)^{a+b} - 1]}{a+b-1} \\ \frac{a+b-1}{a+b}, & p = q \end{cases}$$

حال مجدداً برابری (*) را از $x = 1$ تا $x = y-1$ با هم جمع می‌کنیم:

$$u_y - u_1 = \begin{cases} (u_1 - u_0) \frac{(q/p)^y - (q/p)}{(q/p) - 1} \\ (u_1 - u_0)_y, & p = q \end{cases}$$

با قراردادن مقدار u_1 در عبارت بالا، مقدار u_y به صورت زیر به دست می‌آید:

$$u_y = \begin{cases} \frac{[(q/p)^{a+b} - (q/p)^y] / [(q/p)^{a+b} - 1]}{(a+b-1) - y} \\ \frac{a+b-1}{a+b}, & p = q \end{cases}$$

لذا، چون سرمایهٔ آغازین A برابر a فرض شده بود، احتمال ورشکستگی وی برابر

$$u_a = \begin{cases} \frac{[(q/p)^{a+b} - (q/p)^a] / [(q/p)^{a+b} - 1]}{b-1} \\ \frac{b-1}{a+b}, & p = q \end{cases}$$

است.

اینک می‌خواهیم A را در مقابل بازیکن فوق‌العاده ثروتمندی قرار دهیم. به عبارت دیگر می‌خواهیم b را به ∞ سوق دهیم. در حالت $p = q$ احتمال ورشکستگی A بنا بر دستور بالا عبارت است از

$$u_a = \frac{b-1}{a+b}$$

از اینجا معلوم می‌شود که

$$\lim_{b \rightarrow \infty} u_a = 1$$

یعنی در این حالت ورشکستگی A حتمی است.

حال فرض کنیم $q > p$ ، یعنی A نه تنها از لحاظ سرمایه از B پابینتر است، بلکه بدتر از او هم بازی می‌کند. با فرض

$$\lambda = \frac{q}{p} > 1$$

$$\lim_{b \rightarrow \infty} u_a = \lim_{b \rightarrow \infty} \frac{\lambda^{a+b} - \lambda^a}{\lambda^{a+b} - 1}$$

اگر صورت و مخارج را بر λ^{a+b} تقسیم کنیم، خواهیم داشت:

$$\lim_{b \rightarrow \infty} u_a = \lim_{b \rightarrow \infty} \frac{1 - \left(\frac{1}{\lambda}\right)^b}{1 - \left(\frac{1}{\lambda}\right)^{a+b}} = 1$$

$$\left(\lim_{b \rightarrow \infty} \left(\frac{1}{\lambda}\right)^b = 0 \text{ زیرا } \right)$$

یعنی همان طوری که انتظار می‌رفت در این حالت هم ورشکستگی A حتمی است.

اینک فرض کنیم A بهتر از B بازی کند، یعنی $p > q$ ، در

$$\text{این صورت داریم } \lambda = \frac{q}{p} < 1$$

$$\lim_{b \rightarrow \infty} u_a = \lim_{b \rightarrow \infty} \frac{\lambda^{a+b} - \lambda^a}{\lambda^{a+b} - 1} = \lambda^a$$

$$\left(\lim_{b \rightarrow \infty} \lambda^{a+b} = 0 \text{ زیرا } \right)$$

$$= (q/p)^a < 1$$

یعنی در این حالت احتمال ورشکستگی A برابر 1 نیست، البته صفر هم نیست. ملاحظه می‌شود که در این شرایط هم ورشکستگی A متفی نیست ولی می‌تواند با احتمال

$$1 - \left(\frac{q}{p}\right)^a$$

(که مثبت است) خود را از شر آن برهانند. البته B هرگز ورشکست نخواهد شد، زیرا سرمایه او بینهایت است و هر بار که 1 ریال از سرمایه او کم شود باز همان بینهایت باقی خواهد ماند.

یکی از الگوریتمهای ساده و دربرخورد اول سؤال برانگیز، الگوریتم تعیین ارقام عدد طبیعی مفروض N است. (سؤال برانگیز از این جهت که وقتی N را در اختیار کامپیوتر می‌گذاریم ارقام آن را یکی یکی تایپ می‌کنیم! پس چه لزومی دارد که مجدداً ارقام آن را توسط کامپیوتر بدست آوریم؟! ولی در مثالهایی که در این مقاله خواهید دید ملاحظه می‌کنید که می‌توان از این الگوریتم در حل مسائل متنوع و بعضاً مشکل استفاده کرد.

الگوریتم ارقام

۱- شروع

۲- N را بگیر

۳- تا وقتی $N > 0$ انجام بده:

الف- $M \leftarrow \left[\frac{N}{10} \right]$

ب- $D \leftarrow N - 10 * M$

ج- D را بنویس

د- $N \leftarrow M$

۴- پایان

برنامه مربوط به تعیین ارقام عدد N ، به زبان بیسیک، چنین است: (صفحه ۷۰ از [۱] را ملاحظه کنید).

```
5 REM * PROGRAM NO.1*
10 INPUT "N=", N
20 WHILE N>0
30 LET M=INT(N/10)
40 LET D=N-10*M
50 PRINT D
60 LET N=M
70 WEND
80 END
```

باتغییرات بسیار ساده‌ای در برنامه بالا

الگوریتمهای کلیدی (۱)

دکتر اسماعیل بابلیان، عضو هیأت علمی دانشگاه تربیت‌معلم

پس از درج مقالاتی تحت عنوان «آشنایی با مبانی انفورماتیک و کامپیوتر» در مجله رشد آموزش ریاضی (شماره‌های ۲۸، ۲۹ و ۳۰)، عده زیادی از خوانندگان محترم مجله تقاضای ادای این مقالات را نمودند. همچنین، پس از درج حل مسائل مرحله اول المپیاد کامپیوتر، که در آذرماه سال ۱۳۷۰ برگزار شد، عده‌ای از نامفهوم بودن و پیچیده بودن بعضی از راه حلها گلسه داشتند و خواسته بودند بعضی الگوریتمها را توضیح دهیم یا مسأله را از راه دیگری حل کنیم. در این مقاله، و مقاله‌هایی که بدنبال آن خواهد آمد، ضمن یادآوری برنامه‌هایی از کتاب «مبانی کامپیوتر و انفورماتیک» [۱] به حل چند مسأله با استفاده از آنها می‌پردازیم که یکی از این مسائل هم مربوط به مسائل المپیاد مذکور است.

می‌توان بر نامه‌ای نوشت که کارهای زیر را انجام دهد:

- ۱- تعداد ارقام N را بنویسد.
 - ۲- مجموع ارقام N را بنویسد.
- کافی است دستورات زیر را در برنامه بالا بگنجانیم.

```

15 LET ND=0:LETS D=0
50 LET ND=ND+1:
   LET SD=SD+D
80 PRINT "NUMBER OF
   DIGITS=" ND
90 PRINT "SUM OF
   DIGITS=" SD

```

با تبدیل عددها ۱ به عدد دلخواه طبیعی M ، که $M > 1$ ، در برنامه شماره ۱، بسط N در مبنای M نوشته خواهد شد. البته با ذخیره ارقام در یک آرایه و چاپ آنها پس از خروج از دستور WHILE می‌توان ارقام را کنار هم نیز نوشت (تمرین ۱، انتهای مقاله).

اینک چند مسأله طرح و به کمک برنامه شماره ۱ حل می‌کنیم.

برنامه‌ای بنویسید که عدد طبیعی N را بگیرد و معین کند ارقام عدد N^2 صعودی هستند یا نه. (تعریف: ارقام عدد k را صعودی گوئیم در صورتی که اگر $k = a_1 a_2 \dots a_M$ آنگاه به ازای $i = 1, 2, \dots, M-1$ داشته باشیم $a_i \leq a_{i+1}$). (مثلاً اگر $N = 13$ آنگاه $N^2 = 169$ که ارقام آن، طبق تعریف صعودی است.)

حل: کافی است تغییرات زیر در برنامه شماره ۱ داده شود:

```

15 LET N=N↑2
17 LET A=10
50 IF D<=A THEN LET A=D
   ELSE PRINT "NO": END
75 PRINT "YES"

```

توجه: چون ارقام همه از ۱ کوچکترند

بنابراین، رقم یکان حتماً از ۱، یعنی مقدار اولیه A ، کوچکتر است. اگر عدد بیش از یک رقم داشته باشد دستور بعد از THEN سبب می‌شود که یک رقم در A ، و رقم بعدی در D قرار گیرد. برنامه جدید را برای چند عدد آزمایش کنید. برنامه‌ای بنویسید که عدد طبیعی M ، که $M < 32$ ، و M نشانه (1) AS تا $AS(M)$ را بگیرد و تمام زیر مجموعه‌های یک مجموعه M عضوی (که اعضای آن این نشانه‌ها هستند) را بنویسد.

حل: ابتدا چگونگی استفاده از بسط اعداد در مبنای ۲ را برای حل این مسأله، در حالت $M = 2$ ، شرح می‌دهیم. فرض کنید، $M = 2$ و بخواهیم زیر مجموعه‌های مجموعه $\{a, b\}$ را بنویسیم، در اینجا دو نشانه a و b اختیار کرده‌ایم. هر زیرمجموعه $\{a, b\}$ ممکن است شامل a نباشد یا شامل a باشد و شامل b نباشد یا بالعکس و یا هم شامل a و هم شامل b باشد. اگر شامل بودن یک نشانه را در یک زیرمجموعه با ۱ و شامل نبودن آن را با ۰ نشان دهیم اعداد متناظر با زیرمجموعه‌های $\{a, b\}$ عبارت خواهند بود از:

$$\phi = \{ \} \quad \{a\} \quad \{b\} \quad \{a, b\}$$

$$00 \quad 10 \quad 01 \quad 11$$

ملاحظه می‌شود که اگر این اعداد را در مبنای ۱۰ بنویسیم اعداد ۰ تا ۳ خواهند شد. در حالت کلی چون 2^M زیر مجموعه برای یک مجموعه M عضوی داریم، این اعداد از ۰ تا $2^M - 1$ خواهند بود.

بنابراین، یک راه حل این است که بسط اعداد، از صفر تا $2^M - 1$ را در مبنای ۲ بنویسیم و بعد اگر رقم i ام این بسط یک بود حرف (یا نشانه) a_i از مجموعه اصلی را بنویسیم و اگر رقم i ام صفر بود نشانه نام را بنویسیم. برنامه‌ای که ملاحظه

می‌کنید این کار را برای $M \leq 10$ انجام می‌دهد. (آزمایش کنید.)

```

5 DATA "a","b","c","d","e",
  "f","g","h","i","j"
10 INPUT M
20 FOR I=1 TO M
30 READ AS(I)
40 NEXT I : LET K=2↑M-1
50 PRINT "{ }"
60 FOR I=1 TO K
70 PRINT "{ "; : LET J=0 :
   LET N=I
80 WHILE N>1
90 LET L=INT(N/2)
100 LET D=N-L*2
110 LET J=J+1
120 IF D=1 THEN PRINT AS
   (J)+" ";
130 LET N=L
140 WEND
150 PRINT AS (J+1)+" }"
160 NENT I

```

شرح برنامه: پس از گرفتن تعداد اعضای مجموعه، یعنی M ، و اعضای مجموعه از دستور DATA، توسط دستورات ۲۰ تا ۴۰، ابتدا مجموعه تهی را چاپ می‌کنیم. سپس از $I = 1$ تا $I = 2^M - 1$ را به مبنای دو می‌بریم. متغیر J تعداد ارقام هر I را در مبنای ۲ می‌شمارد. ضمناً دستور ۷۰ آکولاد مربوط به مجموعه را بازمی‌کند و در دستور ۱۵۰، پس از نوشتن آخرین عضو زیر مجموعه، آکولاد بسته می‌شود.

در شکل زیر تعداد مسیرهای موجود برای رفتن از مبدأ، خانه شماره (۱, ۱)، به خانه (i, j) را تعیین کنید. (مسأله مرحله اول المپیاد کامپیوتر، آذر ماه ۱۳۷۰) در حرکت کردن فقط به راست رفتن (R) و بالا رفتن (U) مجاز است. مسیرها را با نوشتن رشته‌ای از حروف R و U مشخص کنید.

j								
8								
7								
6					(i, j)			
5								
4			(r, c)					
3								
2								
1	•							
	1	2	3	4	5	6	7	8
	i							

که یکی از آنها يك باشد دستور ۲۰ تا ۳۰ اجرا و مسیر مشخص می شود و الا تعداد کل حرکات رفتن به راست و بالا، یعنی L، حساب می شود. آرایه ای هم برای ارقام اعداد درمبنای ۲، که حتماً L رقم داشته باشند، در نظر می گیریم. اعداد S و E طبق توضیحات قبلی حساب می شوند و دستورات ۸۰ تا ۱۲۰ ارقام اعداد از S تا E را درمبنای دو، و مجموع ارقام هر يك را حساب می کند و خود ارقام را در آرایه A قرار می دهد. اگر SD مساوی (۱ - I) نباشد عدد مورد نظر جواب نیست در غیر این صورت در آیه های A باه ۱۰ مقایسه شده و حرف U یا R نوشته می شود. این برنامه را برای چند عدد آزمایش کنید.

تمرین

(حل این تمرینها در شماره های بعدی چاپ خواهد شد تا شما با حل خود مقایسه کنید لطفاً حل آنها را برای مجله نفرستید.)

۱- برنامه ای بنویسید که اعداد طبیعی N و M را بگیرد ($M \leq 16$) و ارقام N را درمبنای M بنویسد (کنار هم). اگر $M > 10$ برای ۱۰ تا ۱۵ به ترتیب از حروف A تا F استفاده کنید.

۲- برنامه ای بنویسید که عدد طبیعی N را بگیرد و معین کند ارقام عدد N^2 نزولی هستند یا نه.

(نزولی بودن ارقام مشابه صعودی بودن آنها تعریف می شود.)

۳- برنامه ای بنویسید که کلیه اعداد دو رقمی را بنویسد که ارقام مربع آنها صعودی باشد.

مرجع

۱- مبانی کامپیوتر و انفورماتیک، تألیف دکتر اسماعیل بایلیان، چاپ مهر ۱۳۷۱. انتشارات وزارت آموزش و پرورش.

حل: برای رفتن از مبدأ به خانه (۳، ۴)، اگر مجموع ارقام (i-1) شد R ها و U های متناظر با ارقام يك و صفر را بنویسیم. با این توضیحات برنامه مورد نظر چنین است: (این برنامه کارهای اضافی انجام می دهد ولی در عوض منطق روشنی دارد.)

```

10 INPUT I, J
20 IF I=1 THEN FOR K=1
   TO J-1: PRINT "U"; :
   NEXT K: END
30 IF J=1 THEN FOR K=1
   TO I-1: PRINT "R"; :
   NEXT K: END
40 LET L=I+J-2: DIM A(L)
50 LET S=2*(I-1)-1: LET
   E=S*2*(J-1)
60 FOR K=S TO E
70 LET N=K: LET SD=0
80 FOR T=1 TO L
90 LET M=INT(N/2): LET
   D=N-2*M
100 LET SD=SD+D: LET
   A(T)=D
110 LET N=M
120 NEXT T
130 IF SD <> (I-1) THEN
   180
140 FOR T=1 TO L
150 IF A(T)=1 THEN PRINT
   "R"; ELSE PRINT "U";
160 NEXT T
170 PRINT " ";
180 NEXT K

```

شرح برنامه: پس از گرفتن I و J در صورتی

بدیهی است که کلاً باید دو بار به راست و سه بار به بالا برویم، منتها ترکیب به راست رفتن و بالا رفتن مهم است. لذا، باید تعداد طرقي که دو حرف R و سه حرف U را می توان کنار هم نوشت تعیین کنیم.

حال اگر بجای هر R رقم يك و بجای هر U رقم صفر را بگذاریم، یکی از مسیرها RRUUUU را داریم و دیگری UUURRR است که متناظر با آن عدد ۱۱۰۰۰۰ است که متناظر با عدد ۱۱۰۰۰۱۱ می باشد. بقیه

مسیرها اعداد بین ۱۱۰۰۰۰۱۱ و ۱۱۰۰۰۰۱۱ را مشخص خواهند کرد که باید دو رقم يك داشته باشند. بنابراین، يك راه حل این است که از عدد $۳ = ۱۱$ شروع کنیم تا عدد $۲۴ = ۱۱۰۰۰$ و آنها را به مبنای دو ببریم، اگر مجموع ارقام ۲ بود R و U های متناظر با ارقام را بنویسیم. حالا اگر بخواهیم به نقطه (i, j) برویم باید (i-1) بار به راست و (j-1) بار به بالا برویم. پس

باید از $s = \underbrace{00\dots0}_{(j-1) \text{ بار}} \underbrace{11\dots1}_{(i-1) \text{ بار}}$ شروع کنیم تا عدد $E = \underbrace{11\dots1}_{(i-1) \text{ بار}} 00\dots00$ به

کمک تصاعد هندسی معلوم می شود که $E = 2^{i-1} \times s$ و $s = 2^{j-1} - 1$

لذا، باید اعداد از S تا E را به مبنای ۲ ببریم و مجموع ارقام آنها را حساب کنیم.

$$\begin{aligned}
76 &= (1 - (\sqrt{9})!) + 9^2 \\
77 &= (1 + (\sqrt{9})!)(9 + 2) \\
78 &= -1 + (9 \times 9) - 2 \\
79 &= (1 - \sqrt{9}) + 9^2 \\
80 &= 1 + (9 \times 9) - 2 \\
81 &= 1^9 \times 9^2 \\
82 &= -1 + (9 \times 9) + 2 \\
83 &= 1 \times 9 \times 9 + 2 \\
84 &= 1 + (9 \times 9) + 2 \\
85 &= 1 + \sqrt{9} + 9^2 \\
86 &= -1 + (\sqrt{9})! + 9^2 \\
87 &= 1 + (\sqrt{9})! + 9^2 \\
88 &= (1 + 9)9 - 2 \\
89 &= -1 + 9 + 9^2 \\
90 &= (1 + 9)(\sqrt{9})^2 \\
91 &= 1 + 9 + 9^2 \\
92 &= (1 + 9)9 + 2 \\
93 &= 1^9 + 9^2 \\
94 &= (-1 + \sqrt{9}) + 9^2 \\
95 &= 19 \times ((\sqrt{9}) + 2) \\
96 &= (-1 + 9) \times (\sqrt{9})! \times 2 \\
97 &= (-1 + (\sqrt{9})!) + 9^2 \\
98 &= -1 + 9(9 + 2) \\
99 &= 1 \times 9(9 + 2) \\
100 &= 1 + 9(9 + 2)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
51 &= -1 + 9(\sqrt{9})! - 2 \\
52 &= 1 \times 9 \times (\sqrt{9})! - 2 \\
53 &= -1 + 9 \times \sqrt{9} \times 2 \\
54 &= 1 \times 9 \times \sqrt{9} \times 2 \\
55 &= 1 + 9 \times \sqrt{9} \times 2 \\
56 &= 1 \times 9(\sqrt{9})! + 2 \\
57 &= 1 + 9 \times (\sqrt{9})! + 2 \\
58 &= (1 + 9)(\sqrt{9})! - 2 \\
59 &= 19 \times \sqrt{9} + 2 \\
60 &= (1 + 9)\sqrt{9} \times 2 \\
61 &= (1 + (\sqrt{9})!) \times 9 - 2 \\
62 &= -1 + 9(9 - 2) \\
63 &= 1 \times 9(9 - 2) \\
64 &= 1 + 9(9 - 2) \\
65 &= -1 + (\sqrt{9})!(9 + 2) \\
66 &= 1 \times (\sqrt{9})!(9 + 2) \\
67 &= 1 + (\sqrt{9})! \times (9 + 2) \\
68 &= -(1 + (\sqrt{9}))! + 9^2 \\
69 &=? \\
70 &= (-1 + 9)9 - 2 \\
71 &= -1 + (\sqrt{9})! \times (\sqrt{9})! \times 2 \\
72 &= 1 \times (\sqrt{9})! \times (\sqrt{9})! \times 2 \\
73 &= 1 + (\sqrt{9})! \times (\sqrt{9})! \times 2 \\
74 &= (-1 + 9)9 + 2 \\
75 &= -1(\sqrt{9})! + 9^2
\end{aligned}$$

بازی با اعداد

غلامرضا صفری نژاد
دانشجوی پزشکی

در رشد آموزش ریاضی شماره ۳۴ اعداد ۱ تا ۵۰ با استفاده از ارقام عدد ۱۹۹۲ نوشته شد. در اینجا اعداد ۵۱ تا ۱۰۰ با استفاده از ارقام ۱۹۹۲ ارائه می‌شود. اگر فرصت کردید در مورد عدد ۶۹، که فرستنده نیز با زحمت زیاد نتوانسته ترکیبی از ارقام ۱۹۹۲ را بکاربرد، رابطه‌ای بدست آورید.

آموزش آمار

در سطوح

قبل از دانشگاه در مصر

ترجمه: کامران سپهری

بانک مرکزی جمهوری اسلامی ایران

۱- مقدمه

اهمیت علم آمار و استفاده از آن در مصر، از دوران باستان شناخته شده بود. لزوم محاسبه مقدار زمینهای بایر و دایر، نیروی موجود در بخش کشاورزی و بالاخره میزان بازده غلات همیشه مورد توجه حکام وقت این کشور بوده است. همچنین آمارهای مربوط به طغیان رود نیل و میزان زهکشی زمینهای اطراف آن از جمله اطلاعات مورد نیاز بوده است. پس از آن، آمار شامل ثبت ارقام زاد و ولد، مرگ و میر، ازدواج و طلاق از آمارهای مورد استفاده بوده است.

۲- تحول علم آمار

در ابتدا، علم آمار فقط شامل شمارش و سرشماری بود. در قرن نوزدهم میلادی دامنه علم آمار گسترش یافت و شامل مسائل مطرح شده در انواع بازیها و روشهای ریاضی ارائه شده توسط ریاضی دانان هم گردید. کشفیات و ابتکارات ریاضی بخصوص در زمینه تبدیل و ترکیب و پیدایش نظریه احتمالات و کاربرد آن باعث گسترش علم آمار چه بصورت تئوری و چه بصورت عملی گردید. در قرن حاضر (قرن بیستم)

پیش بینی بر اساس يك متغیر، می توان به کمک کامپیوتر، پیش بینیهای چند متغیره انجام داد.

با توجه به تحولات شدید علوم ریاضی، آمار و کامپیوتر در سالهای اخیر، بسیاری از کشورهای پیشرفته جهان، بر نامه آموزش ریاضی را در کشور خود مورد تجدید نظر قرار داده اند تا محتوای آن مدرن تر شود. بدین جهت، آموزش آمار و کامپیوتر را در مقاطع مختلف تحصیلی مورد توجه قرار داده اند.

۳- مدرنیزه کردن برنامه های آموزشی ریاضیات و آمار در مصر

از اواسط دهه ۱۹۶۰، به دنبال کشور های پیشرو در زمینه مدرنیزه نمودن برنامه های آموزش ریاضی و آمار (نظیر انگلستان، فرانسه، آمریکا و شوروی)، وزارت آموزش و پرورش مصر نیز شروع به تغییر برنامه و محتوای این درس نمود. این تغییر نخست در برنامه ریاضیات و آمار دوره دوم متوسطه، عملی شد. سپس تغییرات در دوره اول متوسطه (راهنمائی) و همچنین دوره ابتدائی هم انجام گرفت. در حال حاضر، دانش آموزان مقطع ابتدائی باید علاوه بر آموختن چهار عمل اصلی، در زمینه مجموعه ها نیز آموزش ببینند و در دوره راهنمائی و دوم متوسطه، دانش آموزان قوانین احتمالات و مفاهیم آماری را خواهند آموخت.

حجم دانش آموزان در مقاطع قبل از دانشگاه در مصر بسیار زیاد بوده و حدود يك پنجم کل جمعیت کشور است (در سال ۱۹۸۸ تعداد این دانش آموزان بالغ بر ۴/۱۰ میلیون نفر می شد که حدود ۴ تا ۲۵ درصد را دختران تشکیل میدادند).

۴- محتوای برنامه درس آمار

محتوای درس آمار بستگی به مقاطع مختلف تحصیلی دارد که خود تابع رشد جسمی و عقلی دانش آموزان است.

بسیاری از کشفیات و اختراعات به کمک علم آمار تحقق یافته است، تعداد زیادی توزیع احتمال کشف شده است (نظیر توزیع نرمال، دو جمله ای و غیره) و نظریات و روشهای جدیدی ابداع گردید (نظیر به آزمون فرضها، تخمین و غیره). در عمل نیز از علم آمار تقریباً در تمام شاخه های علوم، نظیر زیست شناسی، پزشکی، سیاسی، مهندسی، اجتماعی کشاورزی، نظامی و غیره نیز استفاده شد. بدین ترتیب، در حال حاضر نظریه و کاربرد علم آمار در تمام شاخه های علوم مورد نیاز است. از این رو، نظریه و کاربرد آمار، دارای اهمیتی چون ریاضیات شده است که در خدمت سایر علوم می باشد.

تسهیلات کامپیوتری در سالهای اخیر باعث شده است که سرعت و سهولت استفاده از آمار افزایش یافته و در نتیجه، کاربرد آن روز افزون گردد. کامپیوتر به ما این امکان را می دهد که با متغیرهای بیشتری کار نموده و مسائل پیچیده تری را حل نمایم. به جای انجام چهار عمل اصلی روی تعداد معدودی ارقام، می توانیم محاسبات پیچیده تر نظیر جمع و تفریق و ضرب و معکوس نمودن ماتریسهای آماری را در اسرع وقت با کامپیوتر انجام دهیم و به جای انجام

در مصر، تحصیل قبل از دانشگاه به سه مقطع تقسیم شده است:

۱- مقطع دبستان (یادوره ابتدائی) در سن ۶ سالگی شروع می شود و ۵ سال به طول می انجامد (قبلا این مقطع شش ساله بود).
۲- مقطع راهنمایی (یادوره اول متوسطه) که شامل سه سال تحصیل بعد از دوره ابتدائی است.

۳- مقطع دبیرستان (یادوره دوم متوسطه) که شامل سه سال تحصیل بعد از دوره راهنمایی است.

در پایان هر مقطع تحصیلی، يك امتحان عمومی (نهایی) وجود دارد و کارنامه پایان تحصیلات آن مقطع داده می شود. امتحان و کارنامه دوره دوم متوسطه، پیش نیاز ورود به دانشگاه است.

دو مقطع ابتدائی و راهنمایی که مجموعاً ۸ سال به طول می انجامد، دوره اصلی اجباری آموزش در این کشور می باشد.

دوره دوم متوسطه (دبیرستان) به رشته های عمومی و فنی تقسیم شده نادانش آموزان با توجه به استعداد های خدادادی خود، یکی را انتخاب نمایند. در دوره فنی، دانش آموزان در زمینه های بازرگانی، صنعت، کشاورزی یا اجتماعی کسب مهارت و تخصص می کنند.

محتوای آماری دوره های مختلف با توجه به اصول تعلیم و تربیت طوری انتخاب شده که با سطح آموزش و رشته تخصصی دانش آموز تطابق داشته باشد.

در سالهای آخر مقطع ابتدائی، برخی از اصول و مفاهیم آمار مقدماتی همراه با ریاضیات آموخته می شود. مفهوم جداول فراوانی، توزیع، برخی از نمودارهای آماری و مفاهیم ساده شاخصهای مرکزی که برای این مقطع مفید و قابل استفاده است، تدریس می شود.

در مقطع راهنمایی که سه سال به طول می انجامد، آمار به عنوان شاخه ای از

ریاضیات شمرده می شود. طی این سالها دانش آموز اطلاعات بیشتری در زمینه نمایش اعداد و ارقام در قالب جداول، فراوانی نسبی، فراوانی تراکمی، معیارها و مفاهیم مقادیر مرکزی و همچنین پرش دیگر معیارهای پراکندگی، کسب می کند.

در دوره دوم متوسطه (دبیرستان)، دانش آموز که از نظر جسمی و عقلی رشد پیدا نموده است، با اصول و منطق احتمالات آشنا می شود تا بتوان منطقی او افزوده گردد. مفهوم پیشامدها و احتمال مربوط به آن فضای نمونه پیشامدهای متمم و قانون جمع و ضرب و مقدار مورد انتظار و غیره و همچنین برخی از مفاهیم و اصول تبدیل و ترکیب و توزیع دو جمله ای از مفاهیم آماری مورد بحث در این مقطع تحصیلی است. در این دوره، مفاهیم شاخصهای مرکزی و پراکندگی مرور و تکمیل می شود. همبستگی ساده و ضریب همبستگی و رگرسیون خطی و پیش بینی ساده نیز در این مقطع تدریس می گردد.

در رشته های فنی دوره دوم متوسطه، بخشی از محتوای نظریه آماری، جای خود را به آمارهای کاربردی رشته مربوطه داده است. به طور مثال برخی از مسائل و خصوصیات جمعیتی در رشته اجتماعی، مفاهیم آماری کشاورزی و دوره کشاورزی و غیره.

نتیجه گیری و پیشنهادات:

۱- مطمئناً آموزش ریاضیات مدرن و آمار در مقاطع تحصیلی قبل از دانشگاه، از پیشرفتهای مهم آموزش و پرورش مصر محسوب می شود.

۲- پس از سالها آموزش ریاضیات و آمار مدرن، وقت آن رسیده که آن را مورد ارزیابی قرار داده و اصلاحات احتمالی لازم را که باعث تحقق اهداف این تحول است، انجام دهیم.

۳- انجام اصلاحات از دو جهت لازم

است.
الف) موضوعات آماری و کتب مورد استفاده دانش آموزان.

ب) آموزگاران که برنامه مدرن را اجرا می نمایند.

۴- کیفیت کتب باید چه از نظر نحوه ارائه مطالب، و چه از نظر محتوا بهبود یابد. نحوه ارائه مطالب باید طوری باشد که نظر و توجه شاگردان را جلب نماید و محتوای آن باید جامع بوده و شامل مسائل روز و آمار و ارقام در سطح ملی نیز باشد. این آمار و ارقام در نشریات سازمانهای آماری کشور، چاپ می شود. کمکهای «موسسه آمار بین المللی»^۱ نیز در این زمینه بسیار مفید است، بخصوص کتاب جدید منتشره توسط این موسسه بنام «آموزش آمار در مدارس جهان» در این زمینه سهم بسزائی دارد.

۵- آموزگاران و دبیران نیز باید در زمینه شناخت موضوع و دامنه وسیع کاربرد آمار در عصر حاضر، آموزش ببینند به این منظور، وزارت آموزش و پرورش می تواند به کمک دانشکده های تخصصی در این زمینه، کلاسهای فشرده ای برای آنها ترتیب دهد.

نتایج این زحمات می تواند برای دانش آموزان و نسل آینده کشور، مفید باشد.

زیر نویس

1- International Statistical Institute

مرجع

این مقاله توسط Dr. SH Abdel Aty در سومین کنفرانس علوم آماری کشورهای اسلامی در شهر ریور ۷۱ در کشور رباط ایراد شده است.

ماه‌های این تقویم، به شرح جدول زیر می‌باشد.

معنی	نام	ردیف
نیروی پیش‌برنده	فروردین	۱
راستی و پاکی	اردیبهشت	۲
کمال و رسایی	خرداد	۳
باران	تیر	۴
جاودانگی	امرداد	۵
کشوربرگزیده	شهریور	۶
عهد و پیمان	مهر	۷
آب	آبان	۸
آتش	آذر	۹
آفریدگار	دی	۱۰
اندیشه نیک	بهمن	۱۱
فردتنی و بردباری	اسفند	۱۲

شش ماه اول سال ۳۱، پنج ماه بعد ۳۰ و ماه اسفند سال‌های عادی ۲۹ و سال‌های کبیسه ۳۰ شبانه‌روزی است. این تقویم توسط دوره پنجم مجلس شورای ملی ایران، در قانون «تبدیل بروج به ماه‌های فارسی از نوروز ۱۳۰۴ شمسی»، مصوب ۱۱ فروردین ۱۳۰۴ هجری شمسی، به‌عنوان تقویم رسمی کشور پذیرفته و جانشین تقویم هجری شمسی برجی شده است.

روز نوروز (اول فروردین) و کبیسه‌های تقویم هجری شمسی از طریق محاسبه لحظه تحویل سال (لحظه رسیدن مرکز قرص خورشید به نقطه اعتدال فروردین) و مقایسه آن با لحظه ظهر حقیقی در امتداد نصف‌النهار رسمی ایران (نصف‌النهار جغرافیایی با طول ۵۲/۵ درجه شرقی) تعیین می‌شود. یکی از دو حالت مشروحه زیر ممکن است اتفاق بیفتد.

الف) اگر لحظه تحویل سال بین بعد از ظهر سیصد و شصت و پنجمین و قبل از ظهر سیصد و شصت و ششمین روز سال واقع

صرف نظر از نواقص یاد شده، انجام این‌گونه محاسبات برای همگان به سادگی میسر نمی‌باشد.

کمی بود دقت جدول‌های یاد شده و همچنین عدم کارآیی آن برای همگان از یک طرف و عدم ارائه جدول‌هایی بر پایه فرمول‌های نجومی دقیق از طرف دیگر، نگارنده مقاله را بر آن داشت تا نتیجه سال‌ها مطالعه و تحقیق خود را، به صورت جدولی در مقاله حاضر، به پژوهندگان که به نحوی با مسایل دقیق تقویم سروکار دارند، ارائه دهد.

در مورد مزیت‌های جدول حاضر نسبت به کارهای ارائه شده توسط دیگران، این نکته قابل ملاحظه است که اولاً: نتایج حاصل از این جدول، از دقت نجومی کافی برخوردار است و ثانیاً: امکان استفاده از جدول، به علت سادگی روش آن، برای همگان میسر می‌باشد.

۲- سال عادی و کبیسه

سال شمسی شامل عدد صحیحی از شبانه‌روزهای کامل نمی‌شود. حال آنکه، در زندگی روزمره، سال با تعداد شبانه‌روزهای کامل مورد استفاده قرار می‌گیرد. از این رو، برای برطرف نمودن این مشکل، در تقویم شمسی از کسر شبانه‌روز سال صرف نظر نموده (۳۶۵ شبانه‌روز سال عادی) و هر چهار و گاهی هر پنج سال یکبار، جمع‌کسور را که بالغ بر یک شبانه‌روزی شود به آخر سال اضافه می‌کنند و آن سال ۳۶۶ شبانه‌روزی را سال کبیسه می‌نامند.

۳- تقویم هجری شمسی

تقویم هجری شمسی، تقویم رسمی ایران می‌باشد. مبداء آن اول بهار سال هجرت حضرت رسول اکرم (ص) از مکه به مدینه می‌باشد و نوع سال آن شمسی حقیقی است. ردیف، نام (با ریشه اوستایی) و معنی

جدول تقویم هجری شمسی

محمد رضا صیاد
کارشناس تحقیقات فیزیک خورشیدی
مؤسسه ژئوفیزیک دانشگاه تهران

۱- مقدمه

در این ۶۰ سال اخیر، محاسبات تقویم هجری شمسی، همواره مورد توجه منجمین، تقویم‌شناسان بوده است و بعضی از آنها با ارائه جدول‌هایی، برای این امر مهم، کوشش‌ها نموده‌اند. متأسفانه، در بسیاری از این جدول‌ها، کبیسه‌های تقویم هجری شمسی یا از زیجه‌های قدیمی گرفته شده است و یا با استفاده از دوره‌های کبیسه و فرمول‌های نجومی تقریبی محاسبه شده‌اند که سال‌های کبیسه صحیح را به دست نمی‌دهند. در نتیجه، به میزان قابل ملاحظه و غیر قابل قبولی، خطای یک شبانه‌روز در تعیین روزهای هفته را سبب می‌شوند.

شود. در این حالت، سیصد و شصت و ششمین روز سال را، نوروز و سال تمام شده را عادی به حساب می آورند.

ب) اگر لحظه تحویل سال در بعد از ظهر سیصد و شصت و ششمین روز سال واقع شود. در این حالت، سیصد و شصت و هفتمین روز سال را، نوروز و سال تمام شده را کیسه به حساب می آورند.

مطالعات نشان می دهند که کیسه های تقویم هجری شمسی هر چهار و گاهی هر پنج سال یکبار اتفاق می افتند.

۴- تاریخ گذاری یکنواخت با تقویم هجری شمسی

بررسی آثار و نشانه های موجود در کتب دوره اسلامی، کتب مذهبی زرتشتیان، کتیبه ها، همچنین سنن و آیین های کنونی و روایات موجود در آثار سایر ملل نشان می دهند که از ۳۶ سال قبل از واقعه هجرت تا کنون، حساب روز، ماه و سال در ایران از تنوع خاصی برخوردار بوده و در طول دوره های تاریخ، بتدریج تحول و تکامل یافته است. در محدوده زمان یاد شده، تقویم های گوناگونی با مبدأ تاریخ گذاری متفاوت، به نام های: اوستایی، یزدگردی، خراجی، جلالی (ملکی)، ترکی - مغولی (اویغوری و ختایی)، غازانی (خانی)، هجری شمسی برجی، هجری شمسی و غیره متداول بوده است. البته در کنار تقویم های یاد شده، تقویم هجری قمری برای امور مذهبی رواج کامل داشته است.

مورخین عصر حاضر، برای تاریخ گذاری وقایع تاریخ ایران، به جای استفاده از این همه تقویم های گوناگون، وقایع تاریخ ایران را به سه دوره عمده تقسیم نموده و در هر دوره، از تقویم بخصوصی استفاده می کنند. به این ترتیب که کلیه وقایع قبل از اسلام را با تقویم میلادی، بعد از اسلام تا ۱۳۴۳ هجری قمری (مطابق ۱۳۰۳ هجری

شمسی) را عموماً با تقویم هجری قمری و از سال ۱۳۰۴ هجری شمسی به بعد را با تقویم هجری شمسی تاریخ گذاری می کنند. جدول تقویم هجری شمسی، توسط نگارنده بر مبنای تقویم رسمی ایران طرح شده است. از آنجا که خصوصیات این تقویم، تنها به سال های بعد از ۱۳۰۴ هجری شمسی اختصاص دارد، بنا بر این، برای تاریخ های قبل از سال ۱۳۰۴ هجری شمسی، نتایج حاصل از این جدول، فاقد واقعیت تاریخی می باشد و بصورت فرضی در نظر گرفته می شود.

۵- پایه های محاسبه برای طرح جدول

نگارنده مقاله، جدول تقویم هجری شمسی را بر پایه های محاسبه زیر طرح نموده است.

الف) کیسه های ۱۰۱۱ سال هجری شمسی (از سال ۳۶ - تا ۹۷۴)، بر پایه کتاب «شرح تقویم های مختلف و مسئله کیسه های جلالی» (تقی ریاحی، ۱۳۳۵)، استوار است. کیسه های یاد شده، به نوبه خود، بر پایه جدول های نیوکمب (Newcomb) منجم شهیر امریکایی، محاسبه شده است. جدول های یاد شده، با استفاده از پارامتر های نجومی به دست آمده از رصدهای دو قرن اخیر و بعضی از اندازه گیری قدما تدوین شده است. بدیهی است که نتایج حاصل از جدول های یاد شده، در مقایسه با فرمول های نجومی دقیق که امروزه مورد قبول و استفاده منجمین معاصر می باشد، از دقت کمتری برخوردار است.

ب) کیسه های ۴۹۱ سال هجری شمسی (از سال ۹۷۵ تا ۱۴۶۵)، بر پایه مقاله «کیسه های ۵۰۰ سال تقویم شمسی» (ایرج ملک پور - محمدرضا صیاد، ۱۳۶۱)، استوار است. کیسه های یاد شده، به نوبه خود، بر پایه فرمول های نجومی دقیق که مورد قبول

و استفاده منجمین معاصر می باشد، محاسبه شده است. فرمول های یاد شده، با استفاده از پارامتر های نجومی دقیق تر و به دست آمده از رصدهای چند دهه اخیر (دراثر اختراع و تکمیل دستگاه های نجومی پیشرفته تر)، تدوین شده است.

۶- جدول و روش استفاده از آن

در زیر جدول قراردادهای و روش استفاده از جدول با ذکر مثال هایی به اختصار شرح داده می شود.

۱۰۶ جدول

این جدول شامل پنج قسمت می باشد. قسمت بالا و راست آن مربوط به ردیف سال های دوره (تفاضل عدد سال ابتدای دوره از عدد سال مورد نظر)، قسمت بالا و چپ آن مربوط به روز های ماه، قسمت راست آن مربوط به حدود سال های دوره (اعداد سال های ابتدا و انتهای دوره)، قسمت چپ آن مربوط به ماه های سال و بالاخره قسمت پایین آن مربوط به نام روز های هفته می باشد. این جدول، امکان می دهد تا تقویم ۱۵۰۲ سال هجری شمسی (از سال ۳۶ - تا ۱۴۶۵)، از لحاظ تعیین سال عادی و کیسه و تعیین روز هفته محاسبه شود.

۲۰۶ قراردادهای

علامت های قراردادی جدول به شرح زیر است.

الف) اعداد مربوط به ردیف سال های دوره، در صورتی که دارای علامت های + و - باشند، به ترتیب مشخص کننده سال کیسه چهار و پنج سالی است.

ب) اعداد مربوط به ردیف سال های دوره، در صورتی که فاقد علامت های یاد شده در قسمت (الف) باشند، مشخص کننده سال عادی است.

ج) علامت - اعداد سالهای ابتداء و انتهای دوره و محل های خالی جدول را مشخص می کند.

د) نام روزهای هفته، به ترتیب با اعداد ۰ تا ۶ نشان داده شده اند. یعنی، شنبه با عدد ۰، یکشنبه با عدد ۱، ... و جمعه با عدد ۶ مشخص شده است.

ه) حروف الفبای فارسی و لاتین به ترتیب مشخص کننده سطر ها و ستونهای جدول است.

و) سال صفر هجری شمسی، به تبعیت از روش منجمین، به عنوان مبنایی برای سالهای قبل (دارای علامت منفی) و بعد از هجرت، اختیار شده است. از آنجا که مورخین در تاریخ گذاری، از سال صفر استفاده نمی کنند، بنابراین، قدر مطلق عدد سالهای قبل از هجرت طبق روش مورخین، يك واحد از روش منجمین بزرگتر است. با این حساب، سالهای ۱-، ۲- و ... به روش مورخین، به ترتیب مطابق سالهای ۰، ۱- و ... به روش منجمین است.

۳.۶ روش استفاده از جدول

روش تعیین سال عادی و کیسه و تعیین

روز هفته بشرح زیر است.

۱.۳.۶ تعیین سال عادی و کیسه

برای تعیین سال عادی و کیسه، به ترتیب زیر عمل می شود.

الف) حدود سالهای دوره ای را که سال مورد نظر در آن قرار دارد، از قسمت راست جدول پیدا می کنیم.

ب) عدد ردیف سال دوره را از طریق حاصل تفریق عدد سال ابتدای دوره از

عدد سال مورد نظر پیدا می کنیم. اگر عدد

ردیف سال دوره، دارای علامتهای + یا

++ باشد، در این صورت سال مورد نظر

به ترتیب سال کیسه چهار یا پنج سالسی

است، در غیر این صورت، سال مورد نظر

عادی است.

مثال ۱. وضعیت عادی یا کیسه بودن

سالهای ۱۳۲۷، ۱۳۷۰ و ۱۴۰۸ هجری

شمسی را تعیین می کنیم.

حدود سالهای دوره های ۱۳۳۷-

۱۳۰۵ (ع-خ)، ۱۳۷۰-۱۳۳۸ (ظ-خ)

و ۱۴۳۶-۱۴۰۴ (ک-ی) که به ترتیب

سالهای ۱۳۲۷، ۱۳۷۰ و ۱۴۰۸ هجری

شمسی در آن قرار دارند، از سمت راست

جدول پیدا می کنیم و از آنجا، عدد ردیف

سال دوره ای یسار شده، به ترتیب ۲۲

(س-۰)، ۳۲ (ز-م) و ۴ (ض-م) تعیین

می شوند. چون عدد ۲۲ فاقد علامت، عدد

۳۲ دارای علامت + و عدد ۴ دارای

علامت ++ می باشند، بنا بر این، سالهای

۱۳۲۷، ۱۳۷۰ و ۱۴۰۸ هجری شمسی،

به ترتیب سال عادی، سال کیسه چهار

سال و سال کیسه پنج سالسی است.

۲.۳.۶ تعیین روز هفته

برای تعیین روز هفته، به ترتیب زیر

عمل می شود.

الف) خانه های مربوط به حدود

سالهای دوره و عدد ردیف سال دوره

مربوط به عدد سال مورد نظر را مطابق

روشی که در قسمت ۱.۳.۶، شرح داده شد،

پیدا می کنیم. از خانه مربوط به حدود

سالهای دوره، خطی افقی به طرف چپ و

از خانه مربوط به عدد ردیف سال دوره،

خطی عمودی به طرف پائین در نظر

می گیریم. در راستای خط چینی که از خانه

مربوط به محل تلاقی این دو خط با هم دیگر،

می گذرد، خط کشی قرار می دهیم.

Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	
۲۶۱-۲۹۳	-	۵۵۴-۵۸۶	۷۸۵-۸۱۷	۸۴۷-۸۷۹	-	۱۱۴۰-۱۱۷۲	۱۳۷۱-۱۴۰۳	-	ط
۲۲۸-۲۶۰	-	۵۲۱-۵۵۳	۷۵۲-۷۸۴	-	۱۰۴۵-۱۰۷۳	۱۱۰۷-۱۱۳۹	۱۳۳۸-۱۳۷۰	-	ظ
۱۹۵-۲۲۷	-	۴۸۸-۵۲۰	۷۱۹-۷۵۱	-	۱۰۱۲-۱۰۴۴	۱۰۷۴-۱۱۰۶	۱۳۰۵-۱۳۳۷	-	ع
۱۶۲-۱۹۴	۳۹۳-۴۲۱	۴۵۵-۴۸۷	۶۸۶-۷۱۸	-	۹۷۹-۱۰۱۱	-	۱۲۷۲-۱۳۰۴	-	غ
۱۲۹-۱۶۱	۳۶۰-۳۹۲	۴۲۲-۴۵۴	۶۵۳-۶۸۵	-	۹۴۶-۹۷۸	-	۱۲۳۹-۱۲۷۱	-	ف
۹۶-۱۲۸	۳۲۷-۳۵۹	-	۶۲۰-۶۵۲	-	۹۱۳-۹۴۵	-	۱۲۰۶-۱۲۳۸	۱۴۳۷-۱۴۶۵	ق
۶۳-۹۵	۲۹۴-۳۲۶	-	۵۸۷-۶۱۹	۸۱۸-۸۴۶	۸۸۰-۹۱۲	-	۱۱۷۳-۱۲۰۵	۱۴۰۴-۱۴۳۶	ک

حدود سالهای دوره

مراجع:

ریاحی، ت.، شرح تقویمهای مختلف و مسئله کبیسه‌های جلالی، شرکت سهامی چهار، تهران، ۱۳۳۵ شمسی صیاد، م. ر.، جدول تقویم دایمی هجری شمسی، گزارش سیزدهمین کنفرانس ریاضی کشور، کرمان، ۱۳۶۱ صیاد، م. ر.، ۱، معادله‌های تقویم هجری شمسی بر پایه توابع کامپیوتری FIX و MOD، نشریه تحقیقاتی فیزیک زمین و فضا، سالهای هیجدهم و نوزدهم، شماره‌های ۱ و ۲، صفحه ۱۰۹، ۱۳۶۱ ملک پور، ا. - صیاد، م. ر. کبیسه‌های ۵۰۰ سال تقویم شمسی، نشریه تحقیقاتی فیزیک زمین و فضا، سال یازدهم، شماره‌های ۱ و ۲، صفحه ۲۵، ۱۳۶۱.

(س-۰) را در جدول پیدا می‌کنیم از محل تلاقی خطوط گذرنده از خانه‌های یاد شده، خانه (ع-۰) را مشخص می‌کنیم و در راستای خط چینی که از این خانه می‌گذرد، خط کشی قرار می‌دهیم.

ماه آذر (ر-ا) و روز ۲ (الف-د) را در جدول پیدا می‌کنیم. از محل تلاقی خطوط گذرنده از خانه‌های یاد شده، خانه (د-ر) را مشخص می‌کنیم و در راستای خط چینی که از این خانه می‌گذرد، خط کشی دیگری قرار می‌دهیم.

لبه‌های دو خط کشی یاد شده همدیگر را در عدد (۳) قطع می‌کنند. بنا بر این، روز هفته ۲ آذر ۱۳۲۷ هجری شمسی، سه‌شنبه است.

(ب) از خانه مربوط به ماههای سال، خطی افقی به طرف راست و از خانه مربوط به روزهای ماه، خطی عمودی به طرف پائین در نظر می‌گیریم. در راستای خط چینی که از خانه مربوط به محل تلاقی این دو خط با همدیگر، می‌گذرد، خط کش دیگری قرار می‌دهیم.

(ج) لبه‌های دو خط کش مشروح در بندهای (الف) و (ب) این قسمت، همدیگر را در عددی قطع می‌کنند که مشخص کننده روز هفته مورد نظر است.

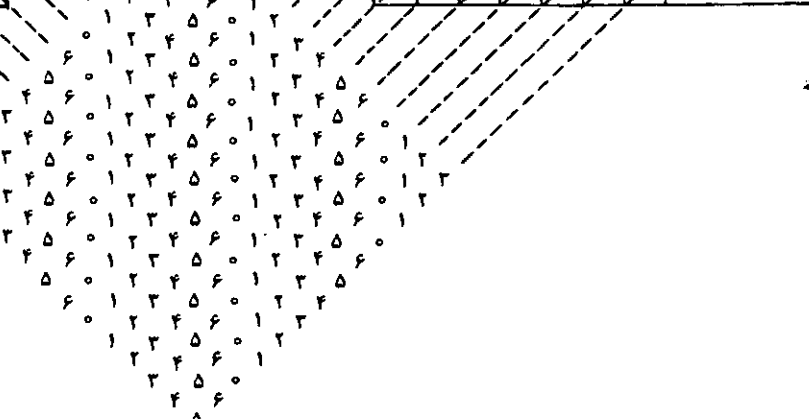
مثال ۲. روز هفته ۲ آذر ۱۳۲۷ هجری شمسی را تعیین می‌کنیم. حدود سالهای دوره ۱۳۳۷-۱۳۰۵ (ع-خ) و عدد ردیف سال دوره ۲۲

جدول تقویم هجری شمسی (از سال ۳۶- تا ۱۴۶۵)

روزهای ماه							
	B	C	D	E	F	G	H
الف	-	۱	۲	۳	۴	۵	۶
ب	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳
پ	۱۴	۱۵	۱۶	۱۷	۱۸	۱۹	۲۰
ت	۲۱	۲۲	۲۳	۲۴	۲۵	۲۶	۲۷

ردیف سالهای دوره							
I	J	K	L	M	N	O	
-	۲۹	۳۰	۳۱	۳۲+	-	-	ز
۲۳	۲۴+	-	۲۵	۲۶	۲۷	۲۸+	ز
۱۷	۱۸	۱۹	۲۰+	-	۲۱	۲۲	س
۱۲+	-	۱۳	۱۴	۱۵	۱۶+	-	ش
۶	۷	۸+	-	۹	۱۰	۱۱	ص
۰	۱	۲	۳+	۴+	-	۵	ض
							P
							۳۰-۶۲
							-۳ تا ۲۹
							-۴ تا -۳۶
							-
							-
							-

ماههای سال	A	ت	۲۸	۲۹	۳۰	۳۱	-	-	-
	ج	فروردین - اسفند							
	ح	خرداد - آبان							
	خ	مرداد - بهمن							
	د	اردیبهشت - دی							
	ذ	تیر							
	ر	شهریور - آذر							



نام روزهای هفته

راجع به «درس مثلثات»، اظهار نظرهای بسیاری می شود که عموماً با هم تفاوت اساسی ندارند ولی با هدف اصلی درس مغایرت دارند. برخی از این اظهار نظرها را می آوریم:

شاگردان دبیرستان به شاگردان دوره راهنمایی می گویند:

«مثلثات درسی است دشوار، همه اش فرمول است».

وقتی از شاگردی می پرسند که در کلاس درس مثلثات چه می گذرد می گوید:

«معلم سر کلاس درس می دهد، فرمول می نویسد، آن را داخل کادر قرار می دهد، مسأله ای حل می کند. ماهم مسئله حل می کنیم و برای حل مسائل از فرمول استفاده می کنیم». دبیر مثلثات سر کلاس درس به دفعات می گوید:

«بچه ها باید خوب فرمولها را بدانید، باید آنها را به خاطر داشته باشید تا بتوانید مسائل را خوب حل کنید. بدون دانستن فرمول، کاری از پیش نمی رود».

شاگرد زرننگ به شاگرد متوسط می گوید:

«باید فرمولها را بدانی (خوب از بر باشی)».

شاگرد کلاس کنکور می گوید:

«مثلثات درس شگردهاست، آدم باید تا می تواند شگردد یاد بگیرد. به غیر از فرمولهای کتاب، چندین فرمول دیگر نیز باید بداند».

دانشجویان دانشگاه می گویند:

«ما با مثلثات چندان کاری نداریم، اگر هم به فرمول احتیاج داشته باشیم آن را از جایی پیدا می کنیم. فرمولهای مثلثات فرارند و زود به فراموشی سپرده می شوند». در حال حاضر دانش آموزان، درس مثلثات را انبوهی از فرمول می دانند.

اینان فرمولهای بسیاری را از بر می کنند و به وسیله آنها به جنگ تمرینات می روند. دانش آموزان در فرمولها و تمرینات گم می شوند و اساساً توجهشان به اصل مطلب جلب نمی شود، تا آنجا که مفاهیم اساسی آن را به درستی فرا نمی گیرند و پس از چندی فرمولهایی را که از بر کرده اند به فراموشی می سپارند و آنقدر توانایی کسب نمی کنند که قادر به استنتاج فرمولهای ساده باشند.

خلاصه کلام، درس مثلثات بادشواری-هایی روبروست و درمدرس با آن برخورد درستی نمی شود، چگونگی برگزاری کنکور نیز موجب گسترش «کژآموزی» این درس می شود.

حال ببینیم اصل مطلب چیست؟ «مثلثات» در رابطه با «حل مثلث» پدید آمده است. البته اکنون می توان آن را بخشی از هندسه (تحلیلی) دانست. در این درس ابتدا «دایره مثلثاتی» تعریف می شود. «رادیان» به عنوان واحد کمان تعریف می شود، سپس با استفاده از محورهای متعارف در هندسه محورهای سینوس و کسینوس معرفی می شود. آنگاه محورهای تانژانت و کتانژانت تعریف می گردد.

با استفاده از این تعاریف قادر خواهیم بود که تمرینات بسیاری را حل کنیم و در عین حال مطالب بنیادی را فراگیریم. مثلاً می توانیم ثابت کنیم که:

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = \cos \alpha$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \cot \alpha$$

$$\sin \frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

با حل چنین تمریناتی، دایره مثلثاتی و محورهای مربوط به آن در ذهن ما جای

می گیرد.

با این تعاریف و مطالب مقدماتی هندسه، فرمولهای زیر را ثابت می کنیم:

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \quad (1)$$

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \quad (2)$$

$$\cot \alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} \quad (3)$$

با کمک این سه فرمول می توانیم تمرینات جالبی را حل کنیم. هر چند در ابتدای کار، حل این قبیل تمرینات، ما را در به خاطر سپردن این فرمولها یاری می دهد ولی حل تعداد زیادی از آنها، اولین گام در دور شدن از هدف اصلی درس است.

کلاس پیش می رود، دانش آموزان در فرمول غرق می شوند، چه تنبل و چه زرننگ، فقط فرمول را می شناسند. چندماهی که از درس می گذرد فرمول زیر ثابت می شود:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta \quad (4)$$

اثبات این فرمول، بسیار جالب و دلنشین است ولی به آن توجه نمی شود، بیشتر خود فرمول مطرح است. بلافاصله پس از بیان فرمول (4)، فرمولهایی از قبیل فرمولهای زیر را نتیجه می گیرند:

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta$$

$$\cos \alpha \sin \beta$$

این فرمولها ابزار کارآمدی برای حل بسیاری از تمرینات و از جمله تمرینات بخشهای نخستین درس است.

با کمک این فرمولها و با محاسبه ای ساده، روابطی چون

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = \cos \alpha$$

ثابت می‌شود و $\sin 75^\circ$ و $\cos 15^\circ$ محاسبه می‌شود. دانش آموز با فراگرفتن این فرمول‌ها خود را بی‌نیاز از به‌خاطر داشتن مفاهیم بنیادی می‌داند.

پس از اثبات فرمول (۴)، فرمول‌های متعددی ثابت می‌شود و از دانش آموزان خواسته می‌شود که آنها را به‌خاطر بسپارند. درس با بسازی کردن با این چهار فرمول ادامه می‌یابد. فرمول‌هایی چون $\sin \alpha, \sin^2 \alpha$ بر حسب $\cos \alpha$ و $\tan \frac{\alpha}{2}$ چیزی نیستند جز نتیجه‌ای از این چهار فرمول.

لازم است متذکر شویم که در مثلثات، چهار فرمول اخیر، فرمول‌های اساسی این درس هستند یعنی تمامی فرمول‌های مثلثات از این چهار فرمول نتیجه می‌شوند.

حال ببینیم در کلاس درس چه می‌گذرد. اکثریت قریب به اتفاق دانش آموزان می‌خواهند خود را برای امتحان آخر سال آماده کنند. توجه آنان به سؤالات امتحانی معطوف می‌شود و دبیران نیز از آنان تبعیت کرده یا خود آنان را به این راه هدایت می‌کنند. در سؤالات امتحانی، از مفاهیم اولیه خبری نیست و به «حل مثلث» که کاربرد عملی این درس است نیز توجهی نمی‌شود.

دلیلی که بر نیامدن سؤالی از مفاهیم بنیادی عنوان می‌شود آن است که مثلثات سؤالی چون: «دایره مثلثاتی و محورهای مثلثاتی را درج کنید و نشان دهید که وقتی کماتی به $\frac{\pi}{4}$ نزدیک شود، تانژانت آن از هر عددی بزرگتر می‌شود.» دانش آموزان را به «از بر کردن» وادار می‌سازد. در حالی که اکنون کار حکماکان «سکه» است و با روال کنونی، چنین پاسخی مقبول نیست.

اصولاً ما از مقوله «از بر کردن» تصور روشنی نداریم. دانستن مفاهیم بنیادی، یک امر ضروریست در حالی که به‌خاطر سپردن انبوهی از فرمول‌ها و شگردها کاری است عبث و چیزی جز «از بر کردن» نیست.

در امتحان، از دادن مسائلی با قید این که «فقط با مفاهیم اساسی حل کنید.»، خودداری می‌کنند. لایذ دلیلشان آن است که «گرهی را که با دست گشوده شود چرا با دندان بگشاییم».

نه تنها در امتحان، سؤالی از حل مثلث نمی‌آید بلکه در کلاس درس نیز نیست به آن توجهی نمی‌شود شاید دلیل این امر آن است که حل مثلث با نوشتن فرمول‌هایی که به صورت «قشنگ» و پشت سر هم بیایند مقدر نیست و کمی در دسرهای محاسباتی دارد.

با مطالبی که گفتیم و خطراتی که خود از کلاس مثلثات دارید نیازی به توصیف آن نمی‌بینیم.

در این کلاس، دانش آموزان و دبیران بسان کشاورزانی هستند که فقط در تدارک «برداشت» هستند نه «کاشت». البته این مثال، مثال خوبی نیست، چه در کشاورزی چنین چیزی ممکن نیست ولی در کلاس درس مثلثات، وضع چنین است.

آیا با آن چه که گفتیم لازم است که محتوی و روش درس مثلثات تغییر کند؟ ما پاسخ به این سؤال را مثبت می‌دانیم.

محتوای اصلی درس، مفاهیم بنیادی و حل مثلث است که به هیچ‌یک از اینها توجهی نمی‌شود. شاید تنها موردی که بتوان برای «دفاع» از این درس عنوان کرد این باشد که «دانش آموزان را به کار مرتب و منظم عادت می‌دهد و حوصله پرداختن به محاسبات ریاضی را در آنان

می‌پروراند. این «دفاع» ظاهراً بجاست، چه عادت به محاسبه و نظم و ترتیب، یکی از شرایط لازم برای فراگرفتن ریاضی است ولی در اوضاع واحوال کنونی که دانش آموزان را به فراگرفتن شگردها وادار می‌دارند و مسائل را با عجله حل می‌کنند، خواست ما برآورده نمی‌شود.

گذشته از آن به تدریج درس تازه‌ای به برنامه مدارس اضافه شده و می‌شود. حل مسائل جبرخطی و ماتریس و برنامه‌نویسی کامپیوتر، هر چند مقدماتی، بیش از حل مسائل مثلثات، دانش آموز را به نظم و انضباط عادت می‌دهد. پرداختن به مسائل «تابع اولیه» نیز می‌تواند همان نظم و ترتیبی را در دانش آموز پرورش دهد که حل مسائل مثلثات.

در خاتمه پیشنهاد می‌کنیم که محتوی و روش این درس تغییر کند. بهتر است این درس به صورت بخشی از هندسه یا جبر ارائه شود، بر مفاهیم مقدماتی آن تأکید شود و دانش آموزان را واداریم که تمریناتی با کمک مفاهیم اولیه و به روش هندسی اثبات کنند. انبوه فرمول‌هایی که در این درس مطرح می‌شود به صورت تمرین داده شود. با این روش وقتی که دانش آموز به دانشگاه راه یافت بهتر می‌تواند به استنتاج فرمول‌های مورد نیاز پردازد و تا حدودی به حل مثلث توجه شود. مسائل حل مثلث از لحاظ محاسباتی و ابتکاری جالبند.

البته انجام این کارها، کار ساده‌ای نیست. به تجربه دریافته‌ایم که در تغییر دادن کتابهای درسی چندان موفق نبودیم. گذشته از این باید در نظر داشت که نیروهایی وجود دارند که در صورت احساس خطر، از «معدن طلا»ی خود دفاع خواهند کرد.

تأثیر آموزش ریاضی در قبولی آزمون سراسری دانشگاههای کشور

چکیده:

در جمهوری اسلامی ایران کلیه دانش-آموزان پس از گذراندن موفقیت آمیز دوره‌های ابتدایی، راهنمایی و متوسطه طی دوازده سال، به‌اختیار دیپلم در رشته‌های مختلف نائل می‌گردند. در دوره متوسطه مهم‌ترین رشته‌ها عبارتند از: ریاضی فیزیک، تجربی، اقتصاد اجتماعی، فرهنگ ادب و بالغ بر ۳۶ رشته مختلف فنی و حرفه‌ای. در ایران برای ورود به دانشگاهها و مؤسسات آموزش عالی کلیه دیپلمه‌ها می‌بایست در آزمون سراسری شرکت کنند. این آزمون در دو مرحله انجام می‌پذیرد.

کلیه رشته‌های تحصیلی در دانشگاهها و مؤسسات آموزش عالی در چهار گروه آزمایشی تقسیم شده‌اند. این گروهها عبارتند از: علوم ریاضی و فنی، علوم-تجربی، علوم انسانی و هنر. هر داوطلب با هر نوع دیپلمی اجازه دارد، تنها در یک گروه آزمایشی شرکت کند.

در سال ۱۳۷۰، ۸۳۱۳۰۵ نفر در آزمون سراسری برای ورود به دانشگاهها و مؤسسات آموزش عالی داوطلب شدند. از این عده، ۸۳۱۲۳ نفر پذیرفته شدند.

تعداد شرکت کنندگان و ظرفیت دانشگاهی در هر گروه در جدول زیر نشان داده شده است:

در این تحقیق می‌بینیم دیپلمه‌های ریاضی بر اساس شاخصهای مختلف نسبت به سایر دیپلمه‌ها موفق‌ترند. این نتیجه، اهمیت آموزش ریاضی را در کلیه مقاطع تحصیلی و رشته‌های دبیرستانی حتی در رشته‌هایی که مستقیماً به‌عنوان ابزار بکار نمی‌رود، تأکید می‌کند.

مقاله ارائه شده به: هفتمین کنگره
آموزش ریاضی کانادا، کبک ۲۳-۱۷
اوت ۱۹۹۲

دکتر محمد حسین پورکاظمی
عضو هیات علمی دانشگاه شهید بهشتی
معاون فنی و پژوهشی سازمان سنجش
آموزش کشور

آموزش ریاضی در کلیه رشته‌های دبیرستانی را حتی در رشته‌هایی که مستقیماً ریاضیات را به عنوان ابزاری بکار نمی‌برند تأکید می‌کند.

۱- ساعات تدریس ریاضی در دبیرستان و هنرستان و مواد درسی

پیش از آنکه ملاکها و شاخصهای مربوطه را معرفی کنم، ضروری است تصویری از وضعیت آموزش ریاضیات در دبیرستانهای ایران، آزمونهای سراسری که مبنای محاسبه شاخصهای فوق بوده‌اند را ارائه دهم.

تدریس ریاضیات در دبیرستان و هنرستان طی چهار سال بر اساس جدول شماره ۲ است:

چنانکه ملاحظه می‌شود ساعات تدریس ریاضی در دبیرستان و هنرستان به ترتیب از بیشترین تا کمترین به قرار رشته‌های ریاضی، تجربی، فنی و حرفه‌ای، اقتصاد اجتماعی و فرهنگ ادب می‌باشد.

۱-۱- مواد تدریسی، در رشته‌های مختلف مواد ریاضی درسی به شرح زیر [۳] است:

۱-۱-۱- هندسه، در رشته ریاضی فیزیک هندسه در هر چهار سال تدریس می‌گردد و

نام گروه آزمایشی	ریاضی - فنی	تجربی	انسانی	هنر	کل
تعداد داوطلب	۱۴۲۲۰۸	۳۱۳۴۵۶	۳۶۳۱۴۶	۱۲۴۹۵	۸۳۱۳۰۵
ظرفیت دانشگاهی	۲۳۴۱۰	۲۵۸۹۷	۳۲۳۰۶	۵۱۰	۸۳۱۲۳
درصد پذیرش	۱۶/۵	۸/۳	۹/۲	۴/۱	۱۰

مقدمه:

تدریس می‌گردد. بالغ بر ۳۶ نوع دیپلم فنی و حرفه‌ای وجود دارد. توزیع تقریبی درصد دیپلمه‌های جمهوری اسلامی ایران به قرار جدول شماره ۱ است.

چنانکه ملاحظه می‌شود بیشترین درصد مربوط به دیپلمه‌ها تجربی یعنی ۳۷/۷٪، اقتصاد اجتماعی ۱۹/۷٪، فرهنگ ادب ۱۵/۷٪ و ریاضی فیزیک ۹/۶٪ است. سایر دیپلمه‌ها درصد کمتری را به خود اختصاص داده‌اند. [۱]

کلیه دیپلمه‌ها سالی یک بار در آزمون سراسری برای ورود به دانشگاهها و موسسات آموزش عالی در چهار گروه آزمایشی امتحان می‌دهند. در سال ۱۳۷۰ تعداد ۸۳۱۳۰۵ نفر در آزمون سراسری در چهار گروه فنی و ریاضی، علوم تجربی، علوم انسانی و هنر شرکت کردند.

در این تحقیق می‌بینیم دیپلمه‌های ریاضی بر اساس شاخصهای مختلف نسبت به سایر دیپلمه‌ها موفقترند. این نتیجه، اهمیت

در جمهوری اسلامی ایران، دوره آموزش ابتدایی پنج سال و دوره راهنمایی سه سال می‌باشد، سپس دانش‌آموزان به دبیرستان و هنرستانهای فنی حرفه‌ای راه پیدا می‌کنند. دوره‌های دبیرستان و هنرستانها چهار سال است که پس از گذراندن دوره چهار ساله به‌اختیار دیپلم کامل متوسطه نائل می‌آیند. در دبیرستان چهار رشته ریاضی فیزیک، تجربی، اقتصاد اجتماعی و فرهنگ ادب دایر است. سال اول دبیرستان رشته‌های ریاضی فیزیک و تجربی و همچنین اقتصاد اجتماعی و فرهنگ ادب دارای دروس مشترک هستند ولی سه سال بعد در بسیاری از دروس متفاوت می‌باشند. دانش‌آموزان فنی حرفه‌ای با هدف تربیت تکمیل درجه دو تعلیم می‌بینند و دروس نظری مانند ریاضی- فیزیک و شیمی در سطح پایین و برای آنها بیشتر آموزشهای فنی و حرفه‌ای و کارگاهی

ریاضی فیزیک	۹/۶
تجربی	۳۷/۷
فرهنگ و ادب	۱۵/۷
اقتصاد اجتماعی	۱۹/۷
فنی (۲۰ نوع دیپلم)	۸/۴
حرفه‌ای و سایر دیپلمه‌ها (۱۶ نوع دیپلم)	۸/۸

نوع دیپلم	سال اول	سال دوم	سال سوم	سال چهارم
ریاضی فیزیک	۸ ساعت	۹ ساعت	۹ ساعت	۱۱ ساعت
تجربی	۸ ساعت	۴ ساعت	۴ ساعت	۴ ساعت
اقتصاد اجتماعی	۳ ساعت	۳ ریاضی + ۲ آمار	۳ آمار	-
فرهنگ و ادب	۳ ریاضی	۲ آمار	-	-
فنی	۴ ساعت	۴ ساعت	۴ ساعت	۴ ساعت
حرفه‌ای	۳ ساعت	۲ ساعت	۲ ساعت	۲ ساعت

جدول شماره ۲

جدول شماره ۱

شامل:

هندسه مسطحه، هندسه فضایی، هندسه تحلیلی در R^2 ، هندسه تحلیلی در R^3 ، مقاطع مخروطی. در رشته تجربی هندسه تحلیلی در R^3 تدریس نمی‌گردد و بقیه مطالب نیز کمتر تدریس می‌شود. در رشته‌های فنی و حرفه‌ای از تجربی کمتر و در رشته‌های فرهنگ و ادب و اقتصاد از هندسه مطلبی بیان نمی‌شود.

۱-۱-۲ جبر. در رشته ریاضی فیزیک، جبر مقدماتی طی چهار سال به طور کامل بحث می‌شود،

مباحث از مقدمات جبر جدید شامل: گروه، حلقه، میدان و نظریه اعداد تدریس می‌گردد. و جبر خطی نیز بیان می‌شود. در رشته تجربی جبر مقدماتی کمتر بیان شده و جبر جدید و از جبر خطی مطلبی بیان نمی‌شود. در رشته‌های فنی و حرفه‌ای مطالبی کمتر از رشته تجربی تدریس می‌شود و در رشته‌های اقتصاد اجتماعی و فرهنگ ادب طی دو سال اول متوسطه جبر مقدماتی به طور خلاصه تدریس می‌شود.

۱-۱-۳ مثلثات. در رشته ریاضی فیزیک طی سه سال کلیه مطالب مثلثات (به جز مثلثات کروی) تدریس می‌گردد و کاربرد آن در حل مثلث بیان می‌شود. در گروه تجربی همین مطالب با عمق و سطح کمتری تدریس می‌شود و در رشته‌های فنی کمتر و در رشته‌های حرفه‌ای و اقتصاد اجتماعی و فرهنگ ادب اصولاً تدریس نمی‌شود.

۱-۱-۴ ریاضیات جدید. در رشته ریاضی فیزیک طی چهار سال مطالب متنوعی به نام ریاضیات جدید تدریس می‌گردد که شامل: منطق ریاضی، مجموعه‌ها، رابطه، تابع، جبر جدید، ماتریس، دترمینان، نظریه اعداد، آمار و احتمال است. در رشته تجربی تنها در سال اول مختصری از منطق ریاضی و مجموعه‌ها به نام ریاضی جدید

تدریس می‌شود. در سایر رشته‌های دبیرستانی و فنی حرفه‌ای ریاضیات جدید تدریس نمی‌شود.

۱-۱-۵ آمار و احتمال. در رشته ریاضی مطالبی از آمار و آنالیز ترکیبی و احتمال در کتابهای ریاضیات جدید تدریس می‌شود. در رشته‌های تجربی و فنی و حرفه‌ای این مطالب تدریس نمی‌شود. ولی در رشته اقتصاد اجتماعی طی سال دوم آمار توصیفی و در سال سوم احتمال و اندکی از آمار استنباطی تدریس می‌گردد. در رشته فرهنگ و ادب در سال دوم آمار توصیفی تدریس می‌شود.

۱-۲ سایر مواد درسی تخصصی

در کلیه رشته‌های دبیرستانی و فنی حرفه‌ای در ایران مطالب درسی به مقدار ۳۰ ساعت در هفته تدریس می‌گردد و اهم دروس تخصصی در رشته‌های مختلف به شرح زیر است:

۱-۲-۱ در رشته ریاضی و فیزیک علاوه بر دروس ریاضی فیزیک که بیشترین مطالب را تشکیل می‌دهد مکانیک و شیمی طی چهار سال تدریس می‌گردد و تنها در سال اول زیست‌شناسی تدریس می‌شود.

۱-۲-۲ در رشته تجربی، درس زیست-شناسی از اهمیت خاصی برخوردار است در ضمن شیمی همانند رشته ریاضی فیزیک تدریس می‌شود. ولی درس فیزیک و مکانیک کمتر از رشته ریاضی فیزیک تدریس می‌شود.

۱-۲-۳ در رشته اقتصاد اجتماعی، دروس تاریخ، جغرافیا، فلسفه منطق، روانشناسی، اقتصاد جامعه‌شناسی تدریس می‌شود.

۱-۲-۴ در رشته فرهنگ ادب، دروس اساسی ادبیات فارسی، تاریخ ادبیات، عربی است. دروس تاریخ، جغرافیا، فلسفه منطق، روانشناسی و جامعه‌شناسی

همانند رشته اقتصاد اجتماعی تدریس می‌شود.

۱-۲-۵ در رشته‌های فنی و حرفه‌ای، بستگی به نوع رشته دروس مختلف فنی حرفه‌ای تدریس می‌گردد و دانش‌آموزان در کارگاهها به کار عملی نیز می‌پردازند.

۱-۳ دروس عمومی

به کلیه دانش‌آموزان در تمامی رشته‌ها به طور تقریباً مساوی دروس ادبیات فارسی، زبان عربی، زبان خارجی (غالباً انگلیسی) و فرهنگ و معارف اسلامی (اقلیت‌ها فرهنگ و معارف دین خود) طی چهار سال تدریس می‌شود.

۲- مواد امتحانی در آزمون سراسری

همانطور که اشاره شد، کلیه رشته‌های دانشگاهی در چهار گروه آزمایشی قرار دارند. هر دیپلمی می‌تواند تنها در یک گروه آزمایشی ثبت‌نام کند گروهها عبارتند از گروه ریاضی فنی، که مواد امتحانی بر اساس دروس چهار ساله رشته ریاضی فیزیک است. گروه تجربی، که مواد امتحانی بر اساس دروس چهار ساله رشته تجربی است. گروه علوم انسانی، که مواد امتحانی بر اساس دروس مشترک فرهنگ ادب و اقتصاد اجتماعی است. گروه هنر، که تعداد اندکی در مقایسه با سایر گروهها شرکت می‌کنند، مواد امتحانی بر اساس دیپلمه‌های حرفه‌ای خاصه هنر برگزار می‌شود. در جدول ۳ مواد امتحانی و ضرایب آنها در هر چهار گروه آمده است [۴]:

۳- آمار شرکت کنندگان و پذیرفته شدگان در هر گروه

در سال ۱۳۷۵ آمار شرکت کنندگان و پذیرفته شدگان به قرار جدول شماره ۴ است. [۵]

انحراف معیار ۱۰۰ [۷] است. اگر نمره درس k در مرحله اول برای داوطلب k و a_i و ضریب آن m_i و نمره درس k در مرحله دوم b_j و ضریب آن n_j باشد، نمره کل به صورت زیر است:

$$N_k = \frac{\sum m_i a_i + 2 \sum n_j b_j}{\sum m_i + 2 \sum n_j}$$

تعداد شرکت کننده تا $K = 1$

۱-۴ شاخص‌ها

نمرات تمامی شرکت کنندگان در کامپیوترهای سازمان سنجش وجود دارد. طبق برنامه کامپیوتری نوشته شده، میانگین نمرات شرکت کنندگان و میانگین نمرات پذیرفته شدگان و همچنین درصد پذیرش، هر گروه از دیپلمه‌ها، در گروه‌های آزمایشی مختلف استخراج شده است. این اطلاعات تخمینی نبوده بلکه دقیقاً به وسیله کامپیوتر محاسبه شده است. [۸] لذا میانگین‌ها واقعی است. شاخص میانگین و با درصد پذیرش ملاک خوبی برای مقایسه برای هر گروه از دیپلمه‌ها که در امتحان واحدی شرکت کرده‌اند می‌باشد.

۲-۴ وضعیت در گروه آزمون‌های علمی ریاضی فنی

جدول شماره ۵ وضعیت گروه ریاضی-فیزیک را از لحاظ تعداد شرکت کننده از هر نوع دیپلم و تعداد قبولی در مقاطع کاردانی، کارشناسی ارشد و میانگین نمرات هر گروه و هر مقطع و درصد پذیرش را نشان می‌دهد.

از این جدول پیداست دیپلمه‌های ریاضی-فیزیک از هر لحاظ نسبت به سایر دیپلمه‌ها برتری دارند. توجه شود غالب رشته‌های کاردانی، دیپلم فنی حرفه‌ای می‌گیرند، به همین جهت درصد پذیرش این نوع دیپلمه‌ها در مقطع کاردانی بالاست. اگر ملاک را میانگین نمره شرکت کنندگان

نام گروه	مواد امتحانی بر اساس دیپلم	نام درس و ضرایب آن
ریاضی فنی	فیزیک ریاضی	ریاضی (۱۲)، فیزیک (۹)، شیمی (۶)، درس عمومی*
علوم تجربی	تجربی	ریاضی (۶)، فیزیک (۶)، شیمی (۶)، زیست-شناسی (۱۲)، زمین‌شناسی (۱)، درس عمومی*
علوم انسانی	مشترکات فرهنگ ادب و انسانی	فلسفه منطقی (۹)، روانشناسی (۶)، جامعه‌شناسی (۹)، تاریخ (۶)، جغرافیا (۶)، ادبیات فارسی (۶)، درس عمومی
هنر	هنر	درس مختلف هنری (طراحی، ترسیم فنی، موسیقی نمایش و اطلاعات هنری) با ضریب ۴ درس عمومی*

جدول شماره ۳

* درس عمومی شامل فارسی یا ضریب (۴)، عربی یا ضریب (۲)، فرهنگ و معارف اسلامی یا ضریب (۲)، زبان خارجه یا ضریب (۲)، در همه گروه‌ها یکسان است.

نام گروه آزمایشی	ریاضی - فنی	تجربی	انسانی	هنر	کل
تعداد داوطلب	۱۴۲۲۰۸	۳۱۳۴۵۶	۳۶۳۱۴۶	۱۲۴۹۵	۸۳۱۳۰۵
ظرفیت دانشگاهی	۲۳۴۱۰	۲۵۸۹۷	۳۳۳۰۶	۵۱۰	۸۳۱۲۳
درصد پذیرش	۱۶/۵	۸/۳	۹/۲	۴/۱	۱۰

جدول شماره ۴

می‌دهیم دیپلمه‌های ریاضی در هر چهار گروه از بقیه دیپلمه‌ها موفق‌ترند. در جداول پیوست تعداد دیپلمه‌های مختلف شرکت کننده هر گروه و تعداد قبولی‌ها در رشته‌های کاردانی (دوره دو-ساله) و کارشناسی (دوره چهارساله) و کارشناسی ارشد (دوره شش‌ساله) و درصد قبولی در هر نوع دیپلم در کل و همچنین میانگین جامعه شرکت کننده و میانگین جامعه پذیرفته شده را نشان می‌دهد.

۱-۴ ملاک پذیرش

آزمون‌ها به صورت تستی و در دو مرحله انجام می‌شود، نمرات هر درس نرمالایز [۶] شده و نمره‌ها دارای میانگین ۵۰۰ و

از این جدول پیداست که تعداد شرکت کننده در گروه‌های علوم انسانی، تجربی، ریاضی و فنی بیشترین و در گروه هنر کمترین تعداد شرکت کننده وجود دارد. درصد پذیرش نیز در این جدول آمده است.

۴- بررسی وضعیت علمی و درصد قبول شدگان

در هر گروه آزمایشی هر نوع دیپلمه‌ی شرکت می‌کند. باید توجه داشت که برای مثال اگر دیپلم ریاضی-فیزیک در گروه تجربی شرکت کند باید امتحان درس چهار ساله دوره متوسطه دیپلم تجربی را که غالباً خود دانش آموز آموخته است امتحان دهد. حال در این بررسی نشان

و یا میانگین جامعه قبول شدگان و یا درصد پذیرش در نظر بگیریم وضعیت دیپلمه‌ها در این گروه به شرح زیر است:

رتبه اول: دیپلم ریاضی فیزیک

رتبه دوم: دیپلم تجربی

بقیه دیپلمه‌ها با توجه به نمرات شرکت‌کننده و قبول شده در مراتب بعد قرار می‌گیرند.

نمودار ستونی مربوط به این گروه را در نمودارهای شماره ۱ ملاحظه کنید.

نکته: وضعیت برتر دیپلمه‌های ریاضی فیزیک در این گروه طبیعی است چون آزمون بر اساس دروس این نوع دیپلم برگزار می‌شود.

۴-۳ وضعیت در گروه علوم تجربی

جدول شماره ۶ وضعیت گروه تجربی

را همانند جدول ۵ نشان می‌دهد. در این گروه وضعیت دیپلمه ریاضی فیزیک از همه گروه‌ها بهتر است. در این گروه رشته‌های پزشکی، دندانپزشکی، داروسازی و دامپزشکی قرار دارد و قابل توجه است که دیپلمه‌های ریاضی فیزیک در این رشته‌ها نیز برتر از دیپلمه‌های دیگر می‌باشند. در این گروه اگر ملاک میانگین نمره شرکت‌کننده و یا میانگین نمره پذیرفته شده و یا درصد پذیرش کارشناسی و یا کارشناسی ارشد و یا کل بگیریم وضعیت دیپلمه‌ها به قرار زیر است:

رتبه اول: دیپلم ریاضی فیزیک

رتبه دوم: دیپلم تجربی

رتبه سوم: دیپلم هنرستان فنی و حرفه‌ای

بقیه دیپلمه‌ها با توجه به نمرات شرکت‌کننده و قبول شده و درصد پذیرش در مراتب بعدی قرار می‌گیرند.

نمودار ستونی مربوط به این گروه را در نمودارهای شماره ۲ ملاحظه کنید.

نکته: وضعیت برتر دیپلمه‌های ریاضی-فیزیک در این گروه از دیپلمه‌های تجربی شکست‌انگیز است زیرا مواد امتحانی بر اساس دروس چهار ساله علوم تجربی است. (صفحه دوم جدول ۳)

۴-۴ وضعیت در گروه علوم انسانی

جدول شماره ۷ وضعیت گروه علوم انسانی را برای انواع دیپلمه‌ها نشان می‌دهد. در این گروه نیز دیپلمه‌های ریاضی فیزیک از هر لحاظ از همه دیپلمه‌ها جلوترند. در این گروه اگر ملاک میانگین نمره شرکت‌کنندگان یا قبول شدگان و یا درصد کل پذیرش باشد مراتب به شرح زیر است:

رتبه اول: دیپلم ریاضی فیزیک

رتبه دوم: دیپلم تجربی

رتبه سوم: دیپلم فرهنگ‌ادب

بقیه دیپلمه‌ها با توجه به نمرات شرکت‌کننده و قبول شده و یا درصد پذیرش در مراتب بعدی قرار دارند.

نمودار ستونی مربوط به این گروه را در نمودارهای شماره ۳، ملاحظه کنید.

نکته: وضعیت برتر دیپلمه‌های ریاضی-فیزیک در این گروه نیز قابل توجه است زیرا تمامی دروس تخصصی این گروه، بجز ریاضی را دیپلمه‌های ریاضی فیزیک در دوره دبیرستان نخوانده‌اند و باید شخصاً برای آزمون سراسری مطالعه کنند و آزمون بر اساس دیپلم فرهنگ‌ادب و اقتصاد اجتماعی است. برتری گروه علوم تجربی نیز در این گروه جالب است.

۴-۵ وضعیت در گروه هنر

جدول شماره ۸ وضعیت گروه هنر را نشان می‌دهد. در این گروه نیز دیپلمه‌های ریاضی فیزیک از لحاظ میانگین شرکت‌کنندگان میانگین پذیرفته شدگان و درصد

قبولی از سایر دیپلمه‌ها جلوترند. مراتب دیپلمه‌ها نیز در گروه به شرح زیر است.

رتبه اول: دیپلم ریاضی فیزیک

رتبه دوم: دیپلم تجربی

بقیه دیپلمه‌ها با توجه به میانگین نمره کل شرکت‌کنندگان، میانگین نمره کل پذیرفته شدگان و درصد پذیرش در مراتب بعد قرار دارد.

نمودار ستونی مربوط به این گروه را در نمودار شماره ۴ ملاحظه کنید.

نکته: دروس تخصصی در آزمون سراسری این گروه، دروس هنری بوده که در رشته‌های هنری تدریس می‌گردد و به سایر دیپلمه‌ها تدریس نمی‌شود. وضعیت برتر دیپلمه‌های ریاضی نیز در این گروه قابل توجه است.

۴-۶ توزیع نمرات

وضعیت میانگین نمرات شرکت‌کنندگان و پذیرفته شدگان در منحنیهای شماره ۵، ۶، ۷، ۸، نشان داده شده است. این منحنیها (نرمال) دارای میانگین پانصد و انحراف معیار یکصد می‌باشند. با توجه به تعداد کل شرکت‌کنندگان وضعیت هر یک از دیپلمه‌ها نسبت به دیگران مشخص است. با توجه به منحنیهای نرمال شماره ۵ تا ۸ و تعداد کل شرکت‌کنندگان می‌توان درصد فواصل را بین دیپلمه‌های مختلف مشخص کرد.

۵ نتیجه

۱) دیپلمه‌های ریاضی فیزیک در گروه علوم ریاضی فنی، گروه علوم تجربی، گروه علوم انسانی و هنر که بر اساس جدول شماره ۳ امتحان می‌دهند، از هر لحاظ نسبت به سایر دیپلمه‌ها موفقترند. این موفقیت در گروه‌های تجربی، انسانی و هنر کاملاً مشخص و روشن است لذا توصیه می‌شود

گروه آزمایشی ریاضی و فنی

قبولی کل	قبولی کارشناسی ارشد	قبولی کارشناسی	قبولی کاردانی	شماره شرکت کننده	نوع دیپلم		کد
					تعداد	میانگین نمره کل	
۱۴۳۸۹	۱۹۸	۱۲۰۹۷	۲۰۹۴	۶۵۸۸۸	تعداد	ریاضی فیزیک	۱۴
۶۰۳۹	۶۱۳۶	۶۱۰۱	۵۶۷۴	۵۴۲۸	میانگین نمره کل		
%۲۱/۹	%۰/۳	%۱۸/۴	%۳/۲		درصد		
۱۳۸۱	۱۵	۱۱۹۵	۱۷۱	۱۰۷۱۵	تعداد		
۵۰۸۵	۵۲۰۵	۵۰۸۹	۵۰۴۶	۴۸۵۱	میانگین نمره کل	علوم تجربی	۱۲
%۱۲/۹	%۰/۱۴	%۱۱/۲	%۱/۵۹		درصد		
۹۲	۲	۵۶	۳۲	۷۹۰	تعداد		
۴۶۸۸	۴۹۶۵	۴۸۷۳	۴۳۶۵	۴۴۷۸	میانگین نمره کل	اقتصاد اجتماعی	۱۷
%۱۱/۷	%۰/۲۵	%۷/۱	%۴/۳		درصد		
۱۴	۰	۹	۵	۱۲۲	تعداد		
۴۵۹۴	۰	۴۷۷۷	۴۲۶۴	۴۵۷۷	میانگین نمره کل	فرهنگ و ادب	۱۶
%۱۱/۵	۰	%۷/۴	%۲/۱		درصد		
۷۰۶۹	۴۲	۱۵۹۷	۵۴۲۶	۴۸۸۰۹	تعداد		
۴۶۱۳	۵۰۴۱	۴۸۰۲	۴۵۵۶	۴۵۵۳	میانگین نمره کل	هنرستانهای فنی	
%۱۴/۵	%۰/۰۹	%۳/۳	%۱۱/۱۱		درصد		
۴۹۹	۳	۳۵۱	۱۴۵	۴۱۸۲	تعداد		
۴۷۲۶	۴۷۸۲	۴۸۹۵	۴۳۱۸	۴۴۷۳	میانگین نمره کل	سایر دیپلمها	
%۱۲	%۰/۰۷	%۸/۴	%۳/۵		درصد		

جدول شماره ۵

گروه آزمایشی علوم تجربی

کد	نوع دیپلم	شماره شرکت کننده	قبولی کاردانی	قبولی کارشناسی	قبولی کارشناسی ارشد	قبولی کل
۱۴	ریاضی فیزیک	تعداد	۵۲۸۶	۴۰۹	۴۸۲	۱۰۴۰
		میانگین نمره کل	۵۷۱۳	۵۸۵۳	۶۵۷۶	۶۳۱۵
۱۲	علوم تجربی	تعداد	۲۵۰۹۰۹	۱۲۷۳۸	۴۵۸۶	۲۳۰۲۸
		میانگین نمره کل	۵۰۷۰	۵۲۹۹	۶۳۵۷	۵۸۶۸
۱۷	اقتصاد اجتماعی	درصد		%۲/۳	%۱/۸	%۹/۲
		تعداد	۱۴۲۱	۶۳	۲۰	۱۳۶
۱۶	فرهنگ و ادب	میانگین نمره کل	۴۲۸۷	۴۳۵۵	۵۲۷۴	۴۸۷۳
		درصد		%۳/۷	%۱/۴	%۱/۶
	هنرستانهای فنی	تعداد	۳۱۹	۱۲	۱۱	۳۷
		درصد		%۳/۷	%۳/۵	%۱۱/۶
	سایر دیپلم‌ها	تعداد	۱۶۴۹	۸۲	۸۳	۲۲۱
		میانگین نمره کل	۴۶۱۵	۴۹۶۶	۵۴۲۰	۵۰۲۸
	سایر دیپلم‌ها	درصد		%۳/۴	%۵	%۱۳/۴
		تعداد	۲۸۳۶۷	۷۳۹	۸۲	۱۳۸۳
	سایر دیپلم‌ها	میانگین نمره کل	۴۳۶۲	۴۶۸۷	۵۳۶۹	۴۵۷۸
		درصد		%۵/۳	%۲/۶	%۵/۹

گروه آزمایشی علوم انسانی

قبولی کل	قبولی کارشناسی ارشد	قبولی کارشناسی	قبولی کاردانی	شرکت کننده	نوع دیپلم		کد
					تعداد	میانگین نمره کل	
۲۳۶	—	۲۳۶	—	۱۳۵۵	تعداد	ریاضی فیزیک	۱۴
۵۹۵۳	—	۵۹۵۲/۹	—	۵۲۱۵	میانگین نمره کل		
%۱۷/۴	—	%۱۷/۴	—		درصد		
۳۳۷۳	—	۲۰	۳۴۵۳	۲۱۶۰۶	تعداد		
۵۷۲۸	—	۵۷۲۶/۸	۵۹۹۸/۶	۵۱۴۹	میانگین نمره کل	علوم تجربی	۱۲
%۱۶/۰۷	—	%۱۵/۹۸	%۰/۰۹		درصد		
۱۲۵۰	—	۱۲۴۷۰	۹۰	۱۴۶۰۸۱	تعداد		
۵۵۲۵	—	۵۵۳/۹۵	۵۷۵۰/۱	۵۰۰۰	میانگین نمره کل	اقتصاد اجتماعی	۱۷
%۸/۵۹	—	%۸/۵۳	%۰/۰۶		درصد		
۱۳۱۴۷	—	۱۳۰۹۲	۵۵	۱۱۸۴۲۲	تعداد		
۵۸۰۱	—	۵۸۰۱/۵	۵۶۴۵/۱	۵۱۰۴	میانگین نمره کل	فرهنگ و ادب	۱۶
%۱۱/۱۰	—	%۱۱/۰۵	%۰/۰۴		درصد		
۱۱۱۳	—	۷۳۹	۳۷۴	۱۲۵۱۲	تعداد		
۵۳۳۱	—	۵۳۵۷/۲	۵۲۸۱/۵	۴۶۲۵	میانگین نمره کل	هنرستانهای فنی	
%۸/۸	—	%۵/۹	%۲/۹۸		درصد		
۲۸۲۸	—	۲۸۲۳	۵	۳۰۸۹۸	تعداد		
۵۲۸۸	—	۵۲۸۸/۶	۵۳۳۰/۶	۴۶۶۴	میانگین نمره کل	سایر دیپلمها	
%۹/۱۵	—	%۹/۱۳	%۰/۰۱		درصد		

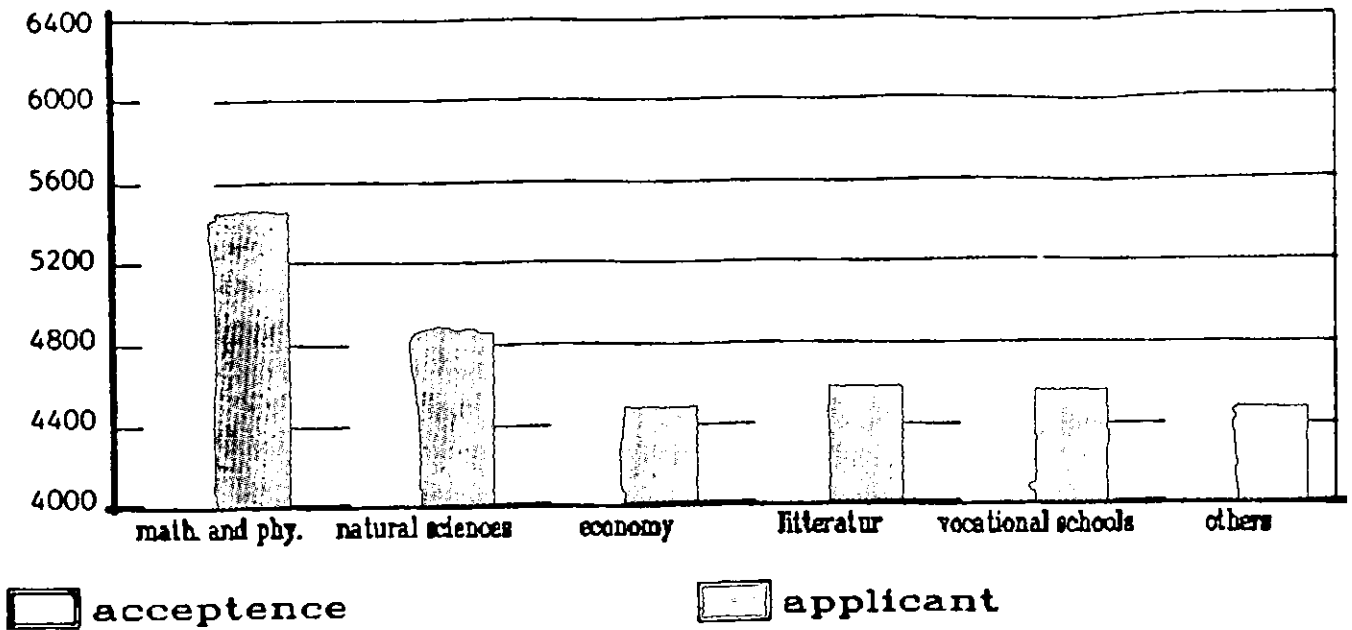
جدول شماره ۷

گروه آزمایشی هنر

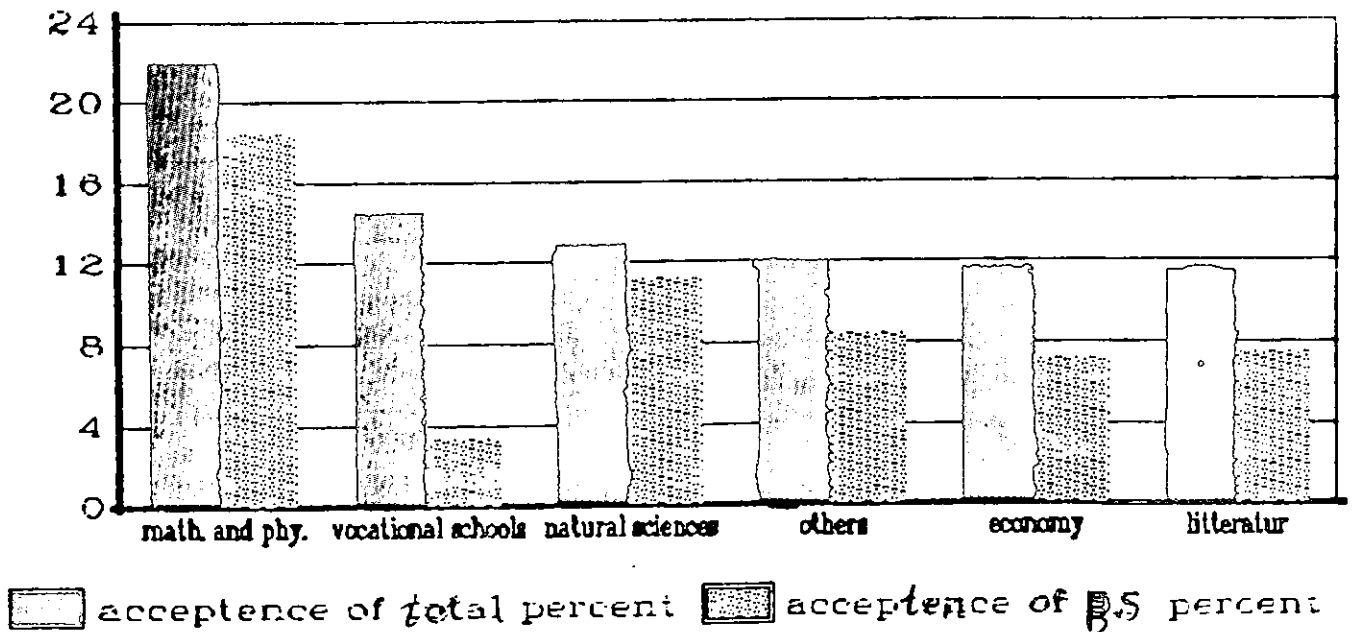
کد	نوع دیپلم	شماره شرکت کننده	قبولی کاردرانی	قبولی کارشناسی	قبولی کارشناسی ارشد	قبولی کل
۱۴	ریاضی فیزیک	تعداد	—	۴۶	—	۴۶
		میانگین نمره کل		۶۲۹	—	۶۲۵۹
		درصد		%۱۰/۸		%۱۰/۸
۱۲	علوم تجربی	تعداد	—	۲۴۲	—	۲۴۲
		میانگین نمره کل		۶۱۴۶		۶۱۴۶
		درصد		%۶/۵		%۶/۵
۱۷	اقتصاد اجتماعی	تعداد	—	۴۶	—	۴۶
		میانگین نمره کل		۲۹۵۳		۵۶۲۹
		درصد		%۲/۸		%۲/۸
۱۶	فرهنگ و ادب	تعداد	—	۲۱	—	۲۱
		میانگین نمره کل		۴۸۷۸		۵۸۲۳
		درصد		%۳		%۳
	هنرستانهای فنی	تعداد	—	۵۱	—	۵۱
		میانگین نمره کل		۵۰۳۲		۵۸۱۳
		درصد		%۶		%۶
	سایر دیپلمها	تعداد	۶۲	۷۵		۱۳۷
		میانگین نمره کل	۵۲۰۶	۵۹۸۲		۵۶۳۰
		درصد	%۱/۶	%۲		%۳/۶

جدول شماره ۸۰

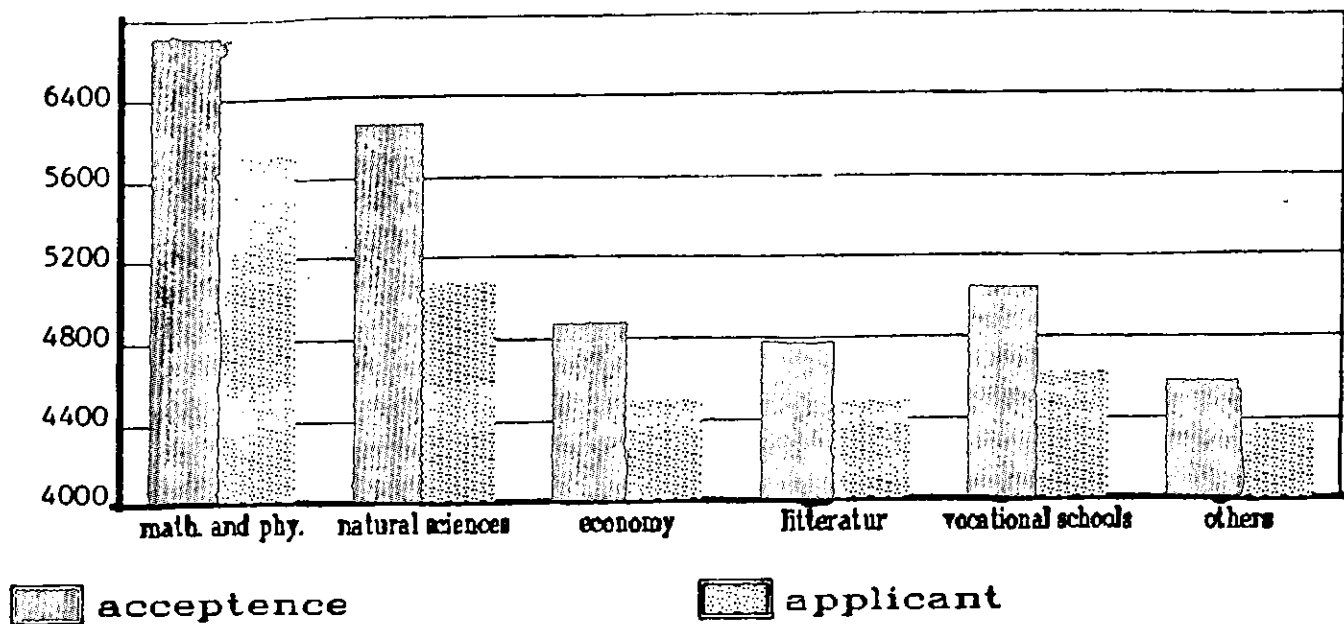
میانگین نمرات دیپلمه‌های مختلف در گروه آزمایشی علوم ریاضی و فنی در سال ۱۳۷۰



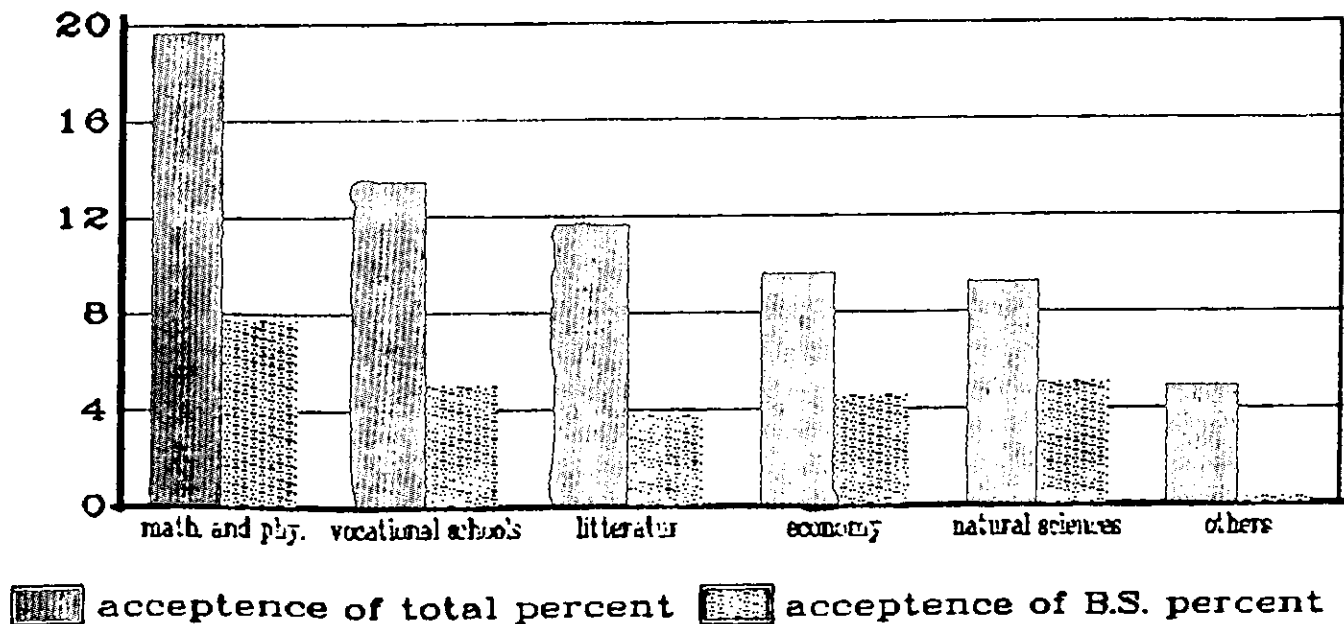
درصد پذیرش دیپلمه‌های مختلف گروه آزمایشی علوم ریاضی و فنی در آزمون ورودی سال ۱۳۷۰



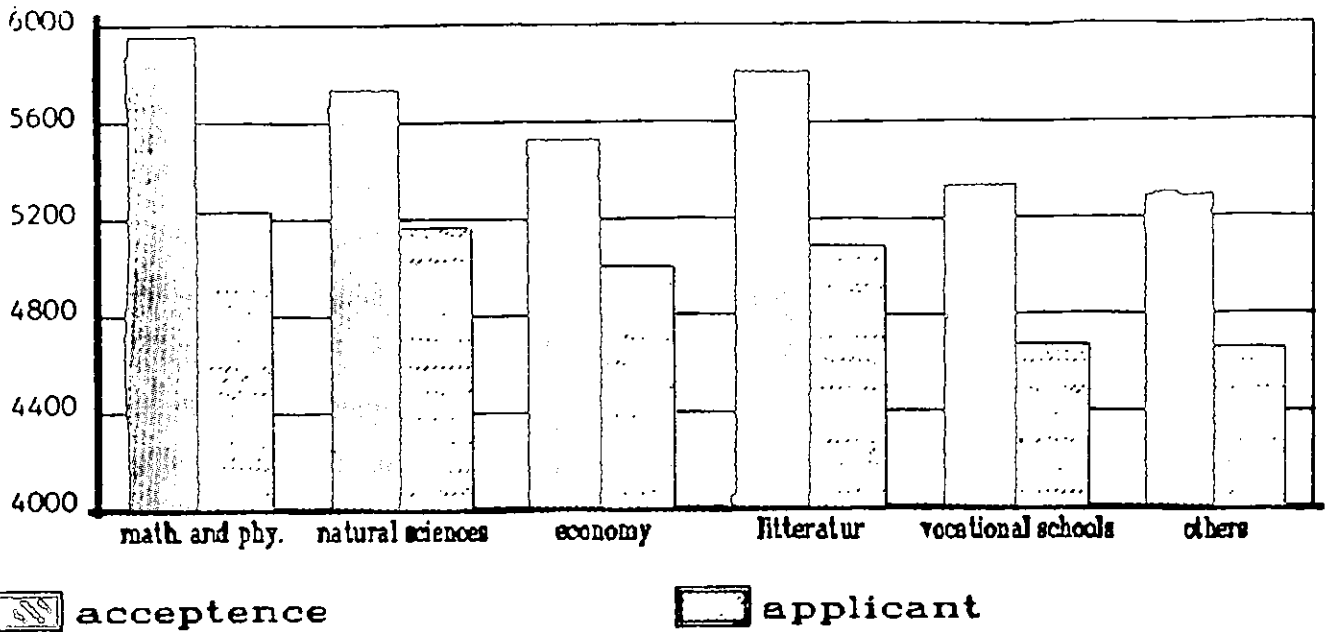
میانگین نمرات دیپلمه‌های مختلف در گروه آزمایشی علوم تجربی در سال ۱۳۷۰



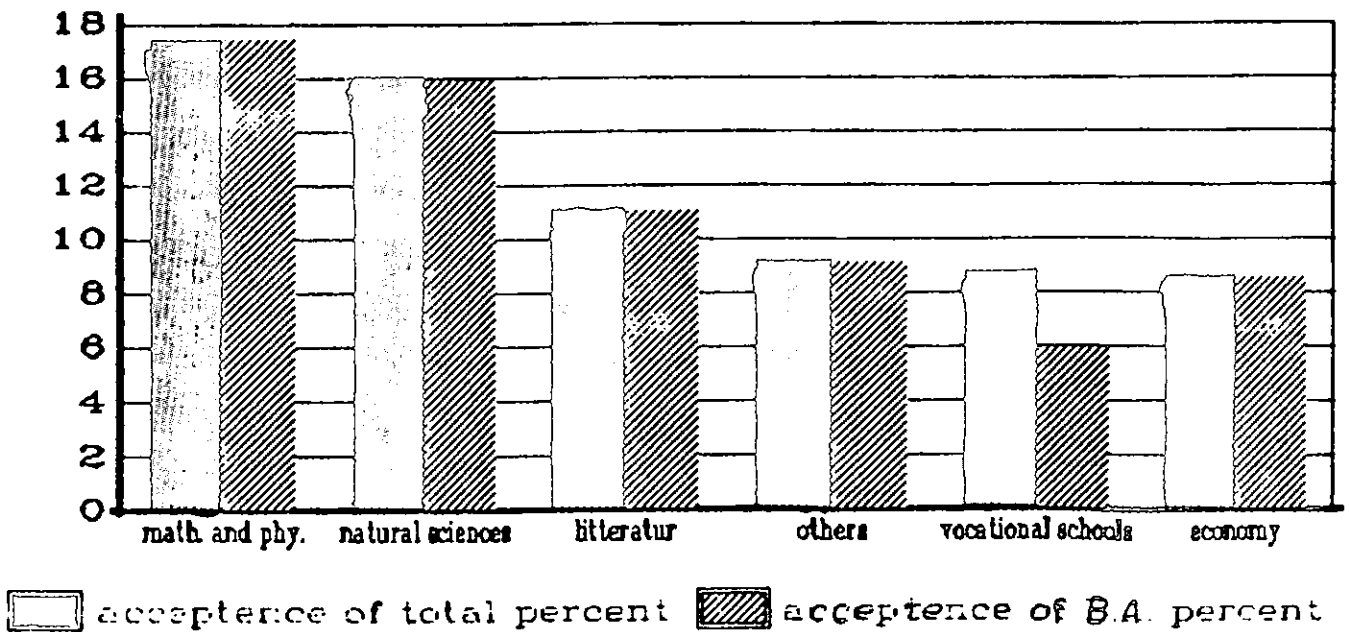
درصد پذیرش دیپلمه‌های مختلف گروه آزمایشی علوم تجربی در آزمون ورودی سال ۱۳۷۰



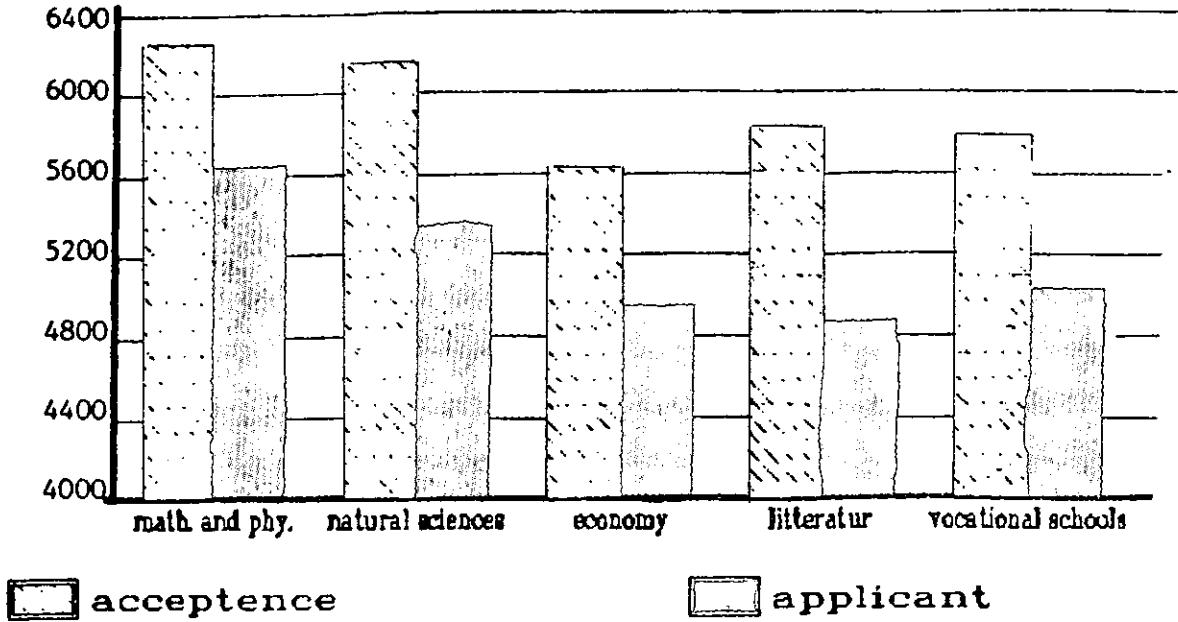
میانگین نمرات دیپلمه‌های مختلف در گروه آزمایشی علوم انسانی در سال ۱۳۷۰



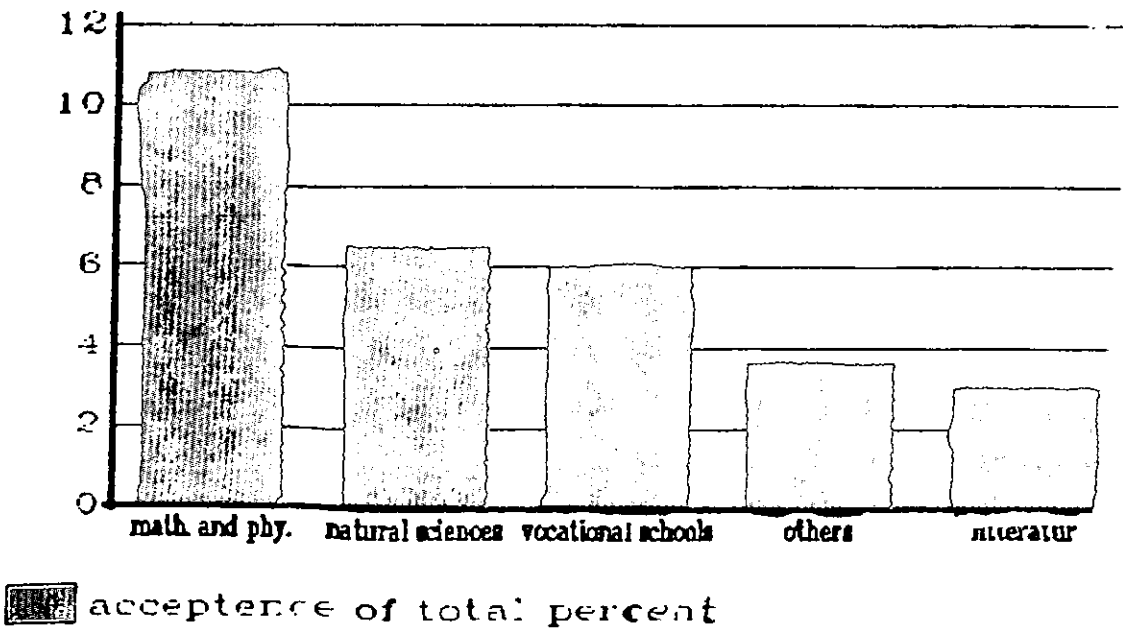
درصد پذیرش دیپلمه‌های مختلف گروه آزمایشی علوم انسانی در آزمون ورودی سال ۱۳۷۰



میانگین نمرات دیپلمه‌های مختلف در گروه آزمایشی هنر در سال ۱۳۷۰

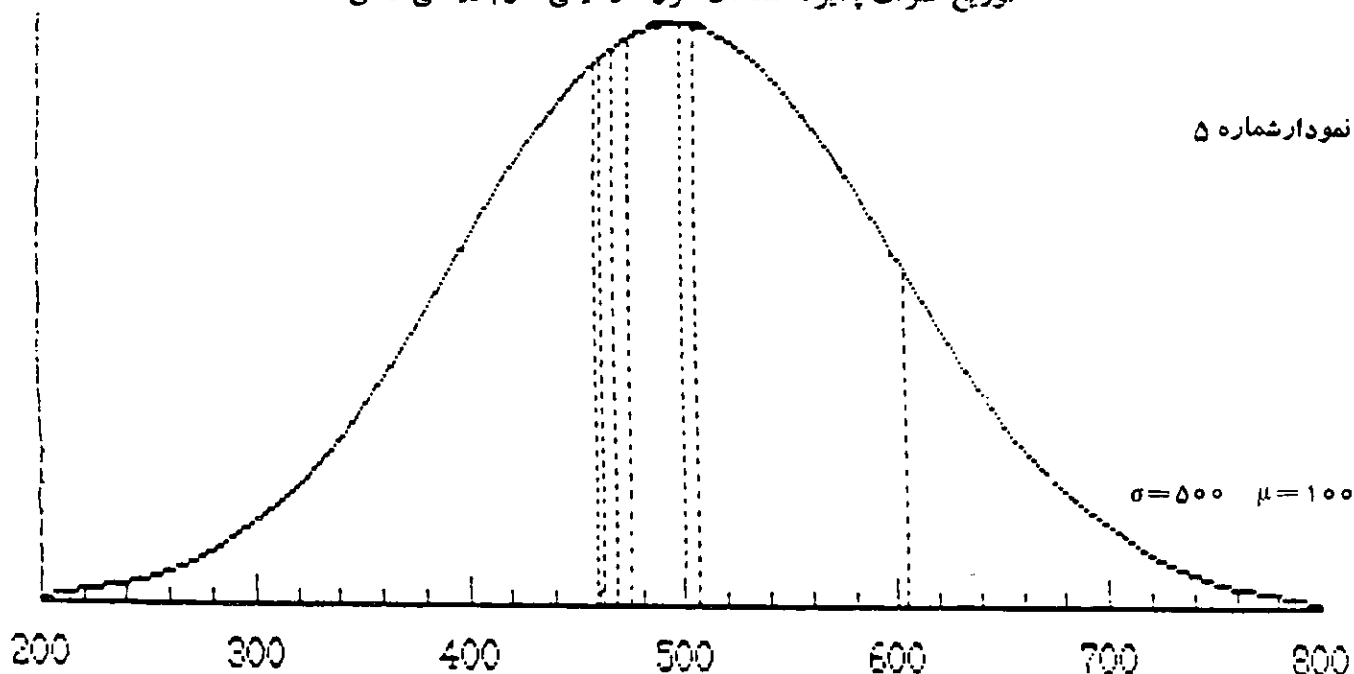


بندیش دیپلمه‌های مختلف گروه آزمایشی هنر در آزمون ورودی سال ۱۳۷۰



توزیع نمرات پذیرفته شدگان گروه آزمایشی علوم ریاضی و فنی

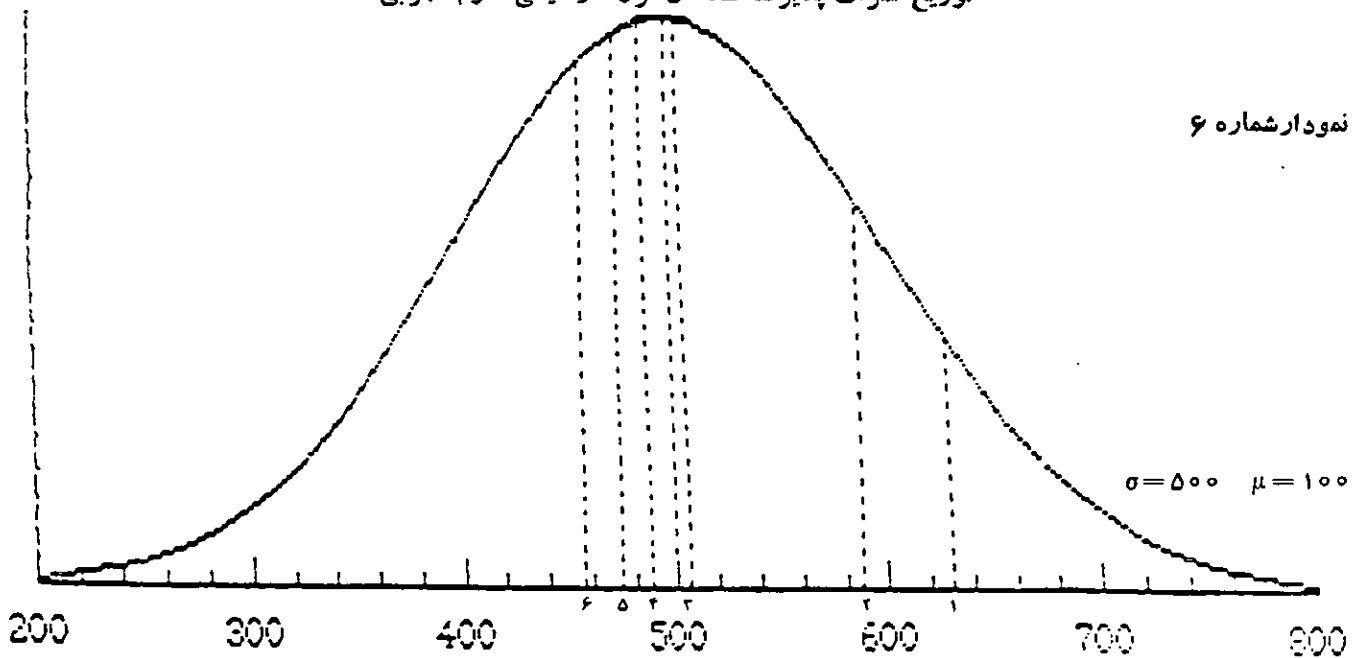
نمودار شماره ۵



- | | | |
|------------------|-----------------|--|
| ۶۰۳۹ پذیرفته شده | شرکت کننده ۵۲۲۸ | ۱- میانگین نمرات دیپلمه‌های ریاضی فیزیک |
| ۵۰۸۵ پذیرفته شده | شرکت کننده ۲۸۵۱ | ۲- میانگین نمرات دیپلمه‌های علوم تجربی |
| ۲۵۹۲ پذیرفته شده | شرکت کننده ۲۵۷۷ | ۳- میانگین نمرات دیپلمه‌های فرهنگ و ادب |
| ۲۶۱۳ پذیرفته شده | شرکت کننده ۲۵۵۳ | ۴- میانگین نمرات دیپلمه‌های هنرستانهای فنی |
| ۲۶۸۸ پذیرفته شده | شرکت کننده ۲۲۷۸ | ۵- میانگین نمرات دیپلمه‌های اقتصاد اجتماعی |
| ۲۷۲۴ پذیرفته شده | شرکت کننده ۲۲۷۲ | ۶- میانگین نمرات سایر دیپلمه‌ها |

توزیع نمرات پذیرفته شدگان گروه آزمایشی علوم تجربی

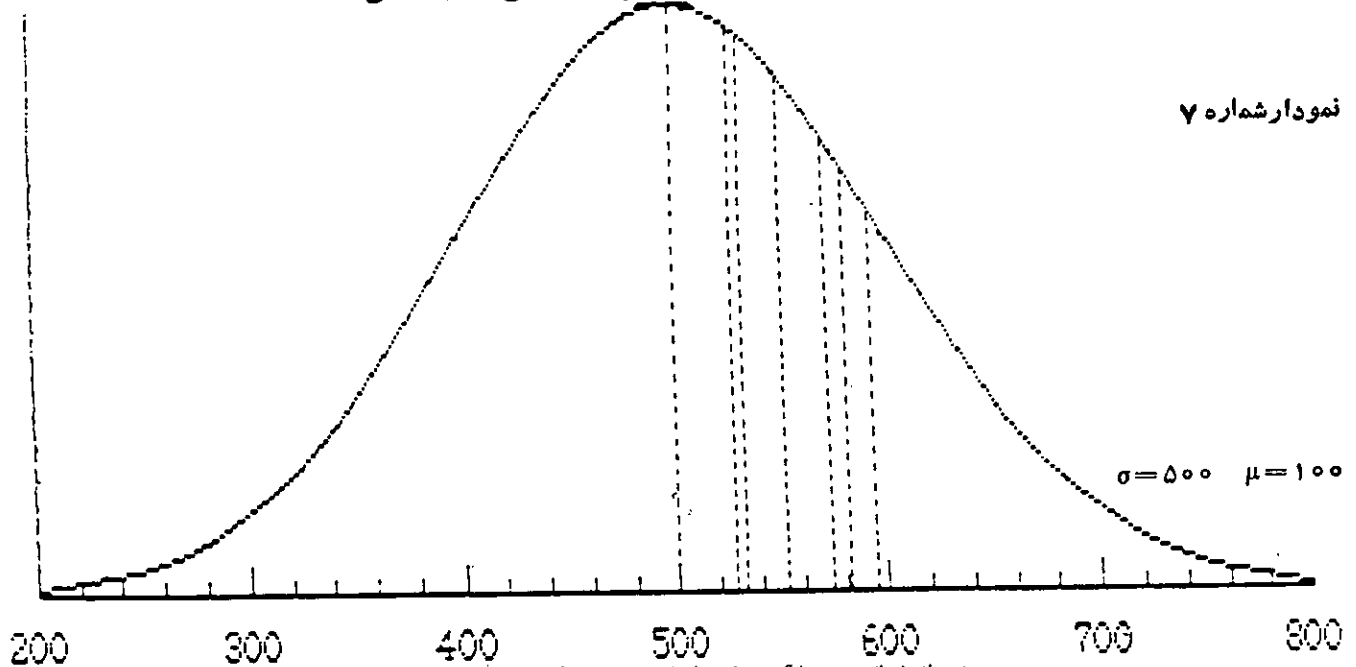
نمودار شماره ۶



- | | | |
|----------------------------------|---------------------------------|-------------------|
| ۶۲۱۵ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۵۷۱۳ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۱- ریاضی فیزیک |
| ۵۸۶۸ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۵۰۷۰ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۲- علوم تجربی |
| ۵۰۷۸ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۲۶۱۵ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۳- هنرستانهای فنی |
| ۲۸۷۲ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۲۲۸۷ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۴- اقتصاد اجتماعی |
| ۲۷۷۷ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۲۲۷۸ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۵- فرهنگ و ادب |
| ۲۵۷۸ میانگین نمره کل پذیرفته شده | ۲۲۶۲ میانگین نمره کل شرکت کننده | ۶- سایر دیپلمه‌ها |

توزیع نمرات پذیرفته شدگان گروه آزمایشی علوم انسانی

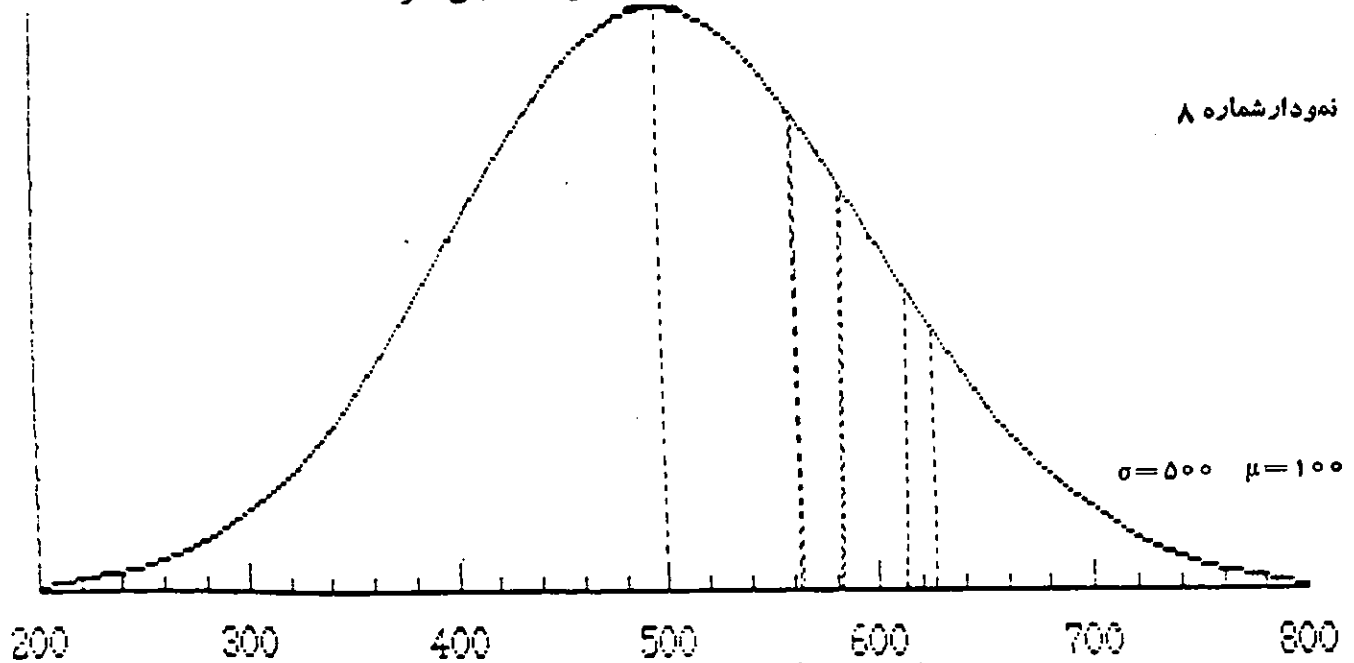
نمودار شماره ۷



۵۹۵۳ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۲۱۵ میانگین نمره کل شرکت کننده	۱- ریاضی لیزیک
۵۷۲۸ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۱۲۹ میانگین نمره کل شرکت کننده	۲- علوم تجربی
۵۸۰۱ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۱۰۴ میانگین نمره کل شرکت کننده	۳- فرهنگ و ادب
۵۵۲۵ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۰۰۰ میانگین نمره کل شرکت کننده	۴- اقتصاد اجتماعی
۵۲۸۸ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۴۶۶۴ میانگین نمره کل شرکت کننده	۵- سایر دیپلما
۵۲۳۱ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۴۶۲۵ میانگین نمره کل شرکت کننده	۶- هنرستانهای فنی

توزیع نمرات پذیرفته شدگان گروه آزمایشی هنر

نمودار شماره ۸



۶۲۵۹ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۶۵۴ میانگین نمره کل شرکت کننده	۱- ریاضی لیزیک
۶۱۲۶ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۲۴۴ میانگین نمره کل شرکت کننده	۲- علوم تجربی
۵۸۱۲ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۵۰۳۲ میانگین نمره کل شرکت کننده	۳- هنرستانهای فنی
۵۶۲۹ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۴۹۵۲ میانگین نمره کل شرکت کننده	۴- اقتصاد اجتماعی
۵۸۲۳ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۴۸۷۸ میانگین نمره کل شرکت کننده	۵- فرهنگ و ادب
۵۶۳۰ میانگین نمره کل پذیرفته شده	۴۶۲۲ میانگین نمره کل شرکت کننده	۶- سایر دیپلما

که با روشهای علمی می‌بایست دانش-آموزان را از سالهای اول ابتدایی به ریاضیات علاقه‌مند کرد و در دوره ابتدایی و راهنمایی به آموزش درس ریاضی توجه مخصوص مبذول نمود و در دوره دبیرستان و هنرستان نیز توجه به آموزش ریاضی موفقیت داوطلبان را بیشتر می‌کند.

(۲) این بررسی برای سال ۶۹ نیز به عمل آمد، برتری دیپلمه‌های ریاضی فیزیک در این سال نیز عیناً وجود دارد. نکته مهم در این آزمون‌ها آنست که دیپلم ریاضی-فیزیک با آموزش ریاضی بیشتر در هر گروه دیگری که امتحان می‌دهند، (درس آنگروه را باید خود مطالعه کنند) نسبت به بقیه موفقترند. لذا توجه به ریاضی در دوره‌های اولیه و تشویق دانش‌آموزان به آموزش ریاضی، باعث موفقیت بیشتر آنها در همه رشته‌ها نیز می‌گردد.

منابع

- [۱]. براساس آمار استخراچی از نشریه آماری وزارت آموزش و پرورش، سال تحصیلی ۱۳۷۰-۷۱
- [۲]. ساعات استخراچی از برنامه مصوب آموزش و پرورش.
- [۳]. استخراچی از کتب چهارساله دوره متوسطه در رشته‌های مختلف.
- [۴]. دفترچه‌های شماره ۱ و ۲ راهنمای آزمون سراسری سال ۱۳۷۰.
- [۵]. گزارش فنی شماره ۱۶ سازمان سنجش آموزش کشور، جلد اول.
- [۶]. توزیع نمرات در هر درس نرمال نبوده به روش آماری نرمال می‌گردد این روش در کتاب سنجش اندازه‌گیری-تالیف تراروند یک آمده است.
- [۷]. پس از تبدیل نمرات به نرمال استاندارد از رابطه $N_i = \sigma z_i + \mu$ نمرات به صورت نرمال با میانگین $\mu = 500$ و انحراف معیار $\sigma = 100$ برده می‌شود.
- [۸]. اطلاعات کامپیوتری استخراچی در سازمان سنجش آموزش کشور موجود است.

اسامی خوانندگان

که حل مسایل شماره ۳۱ را فرستاده‌اند

- ۱۰ آقای آرام خلیل پور، دانش آموز، آستارا
- ۹-۱۰ آقای آرش یاوری، دانش آموز، بندرعباس
- آقای داریوش سعیدنیا، دانشجو، تهران
- ۳-۵-۶-۷-۸-۹-۱۰ آقای حسن کفاش امیری، دانشجو، بابلسر
- ۱-۲-۳-۴-۵-۶-۸-۹ آقای مهر داد شعاری، تبریز
- ۵-۸-۹ آقای آیدین پیرزه، دانش آموز، تبریز
- ۳-۶ آقای محمد آذری، دیپلمه، قائمشهر
- ۵-۹-۱۰ آقای کاوه معین فر، دانش آموز، سقز
- ۹ آقای بهزاد بهرامی، دانش آموز، تهران
- ۵-۸-۹ آقای اکبر اصفهانی پور، دانشجو، تهران
- ۸-۱۰ آقای حسین میلانی مقدم، دانشجو، مشهد
- ۱۰ آقای اکبر ایروانی، دانشجو، اصفهان
- ۵-۱۰ آقای محمد اسماعیل خسروی، دانشجو، تهران ۱۰-۹-۸-۵
- آقای علی اکبر جاویدمهر (همکار محترم مجله)، ساوه
- ۱-۳-۴-۵-۶-۹-۱۰ آقای غلامرضا صفر نژاد، دانشجو، تهران
- ۵-۶-۸ آقای بهروز رئیس، دانش آموز، شهرکرد
- ۳-۵-۸ آقای فرشید ارجمندی، دانش آموز، اهواز
- ۵-۶-۷-۸-۱۰ آقای محمد مهدی امینی، دانشجو، تهران
- ۱-۴-۵-۶-۸-۹ آقای امیر صادقی، دانش آموز، تهران
- ۳-۴-۵-۶-۷-۸-۹-۱۰ آقای هادی بخشایش اول، دانش آموز، مشهد
- ۲-۵-۶-۸-۹-۱۰ آقای پویا عباداللهی، تبریز
- ۵-۷-۱۰ آقای رامین م. معطری، دانشجو، تهران
- ۳-۴-۵-۸-۹ آقای علی خدادادی، دیپلم، روستای قوریجان
- ۱۰ آقای عین الله اکبر پور، دانشجو، بابل
- ۱۰ آقای پویا ولی زاده، دانش آموز، کرج
- ۵

مسائل

ویژه دانش آموزان

تهیه و تنظیم از: ابراهیم دارابی

۵- اگر $\frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \dots = \frac{a_k}{b_k}$ و c_1, c_2, \dots, c_k اعداد دلخواه باشند که همزمان صفر نیستند، ثابت کنید (به شرطی که مخرج صفر نباشد)

$$\left(\frac{a_1}{b_1}\right)^n = \frac{c_1 a_1^n + c_2 a_2^n + \dots + c_k a_k^n}{c_1 b_1^n + c_2 b_2^n + \dots + c_k b_k^n}$$

۶- مجموع n جمله از اعداد

$$5, 55, 555, 5555, \dots$$

را پیدا کنید.

۷- تصاعد عددی a_1, a_2, a_n, \dots

و تصاعد هندسی b_1, b_2, \dots, b_n

که در آنها $a_1 = b_1$ و $a_2 = b_2$ داده شده‌اند.

هر دو تصاعد صعودی و همه جملات هر دو تصاعد مثبت هستند. ثابت کنید جملات تصاعد عددی، با شروع از a_3 ، کوچکتر از جملات متناظر خود از تصاعد هندسی هستند.

(دانهمایی: چون هر دو تصاعد صعودی اند پس $d = a_2 - a_1 > 0$)

$$x = \frac{a_2}{a_1} > 1$$

۸- معادله $\sin^2 2^x = \frac{1}{4}$ را حل کنید.

(دانهمایی: معادله را به صورت $\left(\frac{1}{4} - \frac{1}{4} \cos 2 \cdot 2^x\right) = \frac{1}{4}$)

بنویسید.

۹- ثابت کنید اگر $0 < \alpha < \beta \leq \frac{\pi}{4}$ آنگاه

$$\alpha - \operatorname{tg} \alpha > \beta - \operatorname{tg} \beta$$

(دانهمایی: $\operatorname{tg}(\beta - \alpha)$ را بسط دهید.)

۱۰- ثابت کنید

$$\sqrt{\frac{4 + \sqrt{4 + \sqrt{4 + \dots + \sqrt{4}}}}{4 \operatorname{tg} n}} < 3$$

۱- دستگاه زیر را در اعداد صحیح حل کنید.

$$\begin{cases} xz - 2yt = 3 \\ xt + yz = 1 \end{cases}$$

(دانهمایی: از این دستگاه نتیجه بگیرید)

$$(x^2 + 2y^2)(z^2 + 2t^2) = 11$$

۲- معادله زیر را در اعداد صحیح حل کنید.

$$x^5 - x^3 - x^2 + 1 = y^2$$

(دانهمایی: ثابت کنید معادله غیر از $x = 0$ و $y = \pm 1$ جواب دیگری ندارد)

۳- اگر x و y و z اعداد مثبت و در تساوی زیر صدق کند:

$$xyz(x+y+z) = 1$$

می‌نیم $(x+y)(y+z)$ را پیدا کنید.

$$(x+y)(y+z) = (x+y+z)y + xz$$

۴- مطلوب است تعیین شرطی که عبارت

$$a^{m-1} + a^{m-2} + \dots + a + 1$$

بر $a^{n-1} + a^{n-2} + \dots + a + 1$ بخشپذیر باشد.

(دانهمایی: این عبارات را به صورت $\frac{a^n - 1}{a - 1}$ و $\frac{a^m - 1}{a - 1}$)

بنویسید.)

$$\Rightarrow 3 \log_{10} \frac{1}{4} < 2 \log_{10} \frac{1}{7} \Rightarrow 3 < 2$$

۱۷- چند عدد پنج رقمی بدون تکرار رقم، می توان از ارقام ۲، ۳، ۴، ۵ و نوشت به قسمی که ارقام زوج در کنار هم قرار نگیرند.

(جواب: ۷۲)

۱۸- ثابت کنید اگر در مثلثی همه زوایا حاده باشند، آنگاه

$$\cos^2 A + \cos^2 B + \cos^2 C$$

$$+ 2 \cos A \cos B \cos C = 1 \quad \text{و بالعکس.}$$

(داهنمایی: همه جملات را به يك طرف برده آنرا به صورت حاصلضرب بنویسید:

$$2 \left(\cos \frac{A-B}{2} + \sin \frac{C}{2} \right) \left(\cos \frac{A+B}{2} - \sin \frac{C}{2} \right) = 0$$

۱۹- به ازای چه مقداری از k سه جمله ای

$$(2k-1)x^2 + (7k+2)x - 3k$$

همواره بزرگتر از سه جمله ای

$$(k+3)x^2 + 5(k+1)x - 4(k+1)$$

است

۲۰- اگر a_1, a_2, \dots, a_n نامنفی باشند ثابت کنید

$$\sqrt{a_1 a_2} + \sqrt{a_2 a_3} + \dots + \sqrt{a_{n-1} a_n} \leq \frac{n-1}{2} (a_1 + a_2 + \dots + a_n)$$

(داهنمایی: از $\frac{m+n}{2} \geq \sqrt{mn}$ استفاده کنید.)

(داهنمایی: از استقراء استفاده کنید و نشان دهید که

$$s_{k+1} = \sqrt{4 + s_k}$$

۱۱- ثابت کنید که اگر يك زاویه وضع مقابل از مثلثی با زاویه وضع مقابل به آن در مثلث دیگر قابل انطباق باشد و اندازه مجموع دو وضع دیگر این دو مثلث هم برابر باشد، آنگاه دو مثلث قابل انطباقند.

(داهنمایی: یکی از اضلاع هر دو مثلث را امتداد دهید.)

۱۲- مجموع زوایای يك کنج سه وجهی برابر است با 180° . مجموع کسینوسهای فرجه های این کنج را پیدا کنید. (جواب: ۲)

۱۳- با استفاده از قضیه بطلمیوس ثابت کنید

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$$

(داهنمایی: B و D را در طرفین قطر AC از دایره طبری اختیار کنید که $\angle BAC = \beta$ و $\angle CAD = \alpha$ سپس از قضیه سینوسها در مثلث استفاده کنید.)

۱۴- اگر یکی از ریشه های معادله

$$x^2 + 21x^2 + 140x - 300 = 0$$

دو برابر ریشه دیگر معادله باشد، معادله را حل کنید.

(داهنمایی: اگر x ریشه معادله باشد، $2x$ هم ریشه آن است. در معادله به جای x ، $2x$ قرار دهید و با استفاده از معادله اول مسأله را حل کنید.)

۱۵- دنباله اعداد $3, 5, 9, 15, \dots$ به قسمی هستند که تفاضل آنها تشکیل يك تصاعد عددی می دهند. n امین جمله این دنباله را پیدا کنید.

(جواب: $n^2 - n + 3$)

۱۶- اشتباه اثبات زیر را پیدا کنید

$$\frac{1}{8} < \frac{1}{4} \Rightarrow \left(\frac{1}{2}\right)^2 < \left(\frac{1}{2}\right)^2 \Rightarrow \log_{10} \left(\frac{1}{2}\right)^2 < \log_{10} \left(\frac{1}{2}\right)^2$$

۶- در مثلث ABC، اندازه $\angle A$ دو برابر اندازه $\angle B$ است و $\angle C$ متفرجه است، و اندازه اضلاع مثلث یعنی a, b, c اعدادی صحیح هستند. کمترین محیط ممکن مثلث را با دلیل تعیین کنید.

۷- برای هر مجموعه ناتهی S از اعداد، فرض کنیم $\sigma(S)$ و $\pi(S)$ به ترتیب نشان دهنده مجموع و حاصلضرب اعضای S باشند. ثابت کنید

$$\sum \frac{\sigma(S)}{\pi(S)} = (n^2 + 2n) - \left(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}\right)(n+1)$$

که « \sum » نشان دهنده مجموع روی تمام زیر مجموعه‌های ناتهی s از $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ است.

۸- نشان دهید که، به ازای هر عدد صحیح ثابت $n \geq 1$ ، دنباله

$$2, 2^2, 2^{2^2}, 2^{2^{2^2}}, \dots \pmod{n}$$

نهایتاً ثابت است.

(برج نماها به این صورت تعریف می‌شوند، $a_1 = 2$ و $a_{i+1} = 2^{a_i}$ همچنین $a_i \pmod{n}$ به معنی باقیمانده‌ای است که از تقسیم a_i بر n حاصل می‌شود.)

۹- فرض کنیم $a = \frac{m^{m+1} + n^{n+1}}{m^m + n^n}$ ، که m و n اعداد صحیح

و مثبت اند. ثابت کنید

$$a^m + a^n \geq m^m + n^n.$$

(راهنمایی: از تجزیه نسبت $\frac{a^N - N^N}{a - N}$ می‌توانید استفاده کنید،

که $a \geq 0$ عددی حقیقی، و $N \geq 1$ عددی صحیح است.)

۱۰- فرض کنیم D نقطه‌ای دلخواه روی ضلع AB از مثلث مفروض ABC باشد، و فرض کنیم نقطه E درون مثلث تلافی CD با یک مماس مشترک خارجی دایره‌های محاطی درونی مثلثهای ACD و BCD باشد. اگر D بر AB و بین A و B تغییر کند ثابت کنید مکان نقطه E کمانی از یک دایره است.

تذکر: مسائل ۶-۷-۸-۹-۱۰ مسائل بیستمین المپاد ریاضی آمریکا می‌باشند.

مسائل شماره ۳۸

تهیه و تنظیم از: محمود نصیری

۱- اگر a_1, a_2, \dots, a_n مثبت ($n \geq 3$)، و

$$(a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2)^2 > (n-1)(a_1^4 + a_2^4 + \dots + a_n^4)$$

آنگاه به ازای هر $a_k, a_j, a_i, i \neq j \neq k$ اندازه‌های اضلاع یک مثلث اند.

۲- در مثلث متساوی الساقین ABC ، $(AB = AC)$ ، اندازه $\angle A$ بر حسب درجه برابر 20° است. M روی ضلع AB و N روی ضلع AC واقع اند به طوری که اندازه $\angle MCB$ برابر 70° و اندازه $\angle NBC$ برابر 60° است، اندازه زاویه $\angle NMC$ را پیدا کنید.

۳- فرض کنید

$$f(x) = \frac{\int_0^{\sin x} \sqrt{\operatorname{tg} t} dt}{\int_0^{\operatorname{tg} x} \sqrt{\sin t} dt}$$

$\lim_{x \rightarrow 0} f(x)$ را پیدا کنید.

(فرستنده: ش. ب. دبیرستان نفت کرمانشاه)

۴- اگر امتداد ارتفاعهای مثلث حاد الزاویه ABC دایره محیطی مثلث را مجدداً در A', B', C' قطع کنند ثابت کنید؛

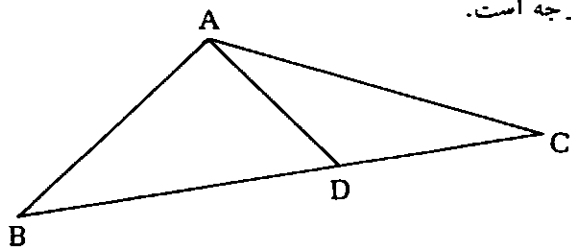
$$S(ABC) \geq S(A'B'C')$$

(S نشان دهنده مساحت مثلث است)

۵- اگر $a_i \geq 1$ ($i = 1, 2, 3, 4$) ثابت کنید؛

$$\frac{a_1^{27} + a_2^{27} + a_3^{27} + a_4^{27}}{a_1 a_2 a_3 a_4} \geq \frac{1}{a_1} + \frac{1}{a_2} + \frac{1}{a_3} + \frac{1}{a_4}.$$

است. در هندسه نتاری (هندسه بدون اصل توأزی) ثابت می‌شود که مجموع زوایای هر مثلث کوچکتر یا مساوی ۱۸۰ درجه است.



اگر D بین B و C آنگاه

$$\begin{aligned} & 180 - [(\angle A)^\circ + (\angle B)^\circ + (\angle C)^\circ] \\ &= (180 - [\angle BAD)^\circ + (\angle ADB)^\circ \\ &+ (\angle B)^\circ] + (180 - [(\angle ADC)^\circ \\ &+ (\angle DAC)^\circ + (\angle C)^\circ]) \end{aligned}$$

اگر مجموع زوایای همه مثلثها برابر باشد آنگاه α ای هست که

$$\begin{aligned} \alpha &= 180 - [(\angle A)^\circ + (\angle B)^\circ + (\angle C)^\circ] \\ &= 180 - [(\angle BAD)^\circ + (\angle ADB)^\circ \\ &+ (\angle B)^\circ] \end{aligned}$$

و

$$\begin{aligned} &= 180 - [(\angle ADC)^\circ + (\angle DAC)^\circ \\ &+ (\angle C)^\circ] \end{aligned}$$

و در نتیجه $\alpha = 2\alpha$ پس $\alpha = 0$ یعنی مجموع زوایای هر مثلث مساوی ۱۸۰ درجه است

و بعکس اگر اصل توأزی اقلیدس را بپذیریم بدیهی است که مجموع زوایای هر مثلث مساوی ۱۸۰ درجه است.

آقای محمد رضا ضرابی، دانش آموز، تهران

باتشکر از شما، مسایل المپیاد ارسانی شما را دریافت کردیم. مجله، مسایلی را برای حل درج می‌کند که، حل صحیح آن را دریافت کند. همین کتاب که شما مسایل را از آن استخراج کرده‌اید، در اختیار مجله هم قرار دارد. که بهتر است برای ماتازه ترین مسایل را همراه با حل که در کتب و مجلات داخلی چاپ نشده باشد بفرستید. موفقیت شما را آرزو مندیم

آقای وحید فرشاد، دانش آموز، تبریز

مقاله ارسانی شما در هیئت تحریریه مجله مورد بررسی قرار گرفت چون بیشتر مطالب این مقاله در شماره‌های قبلی مجله درج شده است، از چاپ مجدد آنها خودداری کردیم. نامه دیگر

جواب نامه‌ها

آقای مهدی مهدوی پور، دانشجو، سبزوار

در کتابهای مقدماتی برای بررسی مشتق تابع f در نقطه‌ای مانند x لازم است f در یک همسایگی x تعریف شده باشد. پس در سطح مقدماتی برای تعریف مشتق دوم تابعی مانند f در نقطه x باید در هر نقطه از یک همسایگی x تابع f دارای مشتق مرتبه اول باشد. در حالی که در کتابهای پیشرفته‌تر برای تعریف مشتق تابع f در x لازم است تابع f در x تعریف شده باشد و x یک نقطه انباشتگی حوزه تعریف f باشد.

آقای محمد مهدی امینی، دانشجو، تهران

با تشکر از شما مسایل و نامه گله آمیز شما مبنی بر این که مسایل ارسانی شما را چاپ نمی‌کنیم، مجله رشد همواره از مسایل جالب به شرط داشتن مأخذ و چاپ نشدن در سایر مجلات علمی، استقبال می‌کند. از دو مسأله اخیر شما هم استفاده خواهیم کرد. در مورد مصاحبه با آقای پرویز شهریاری، به اطلاع شما می‌رسانیم که مجله قصد چنین مصاحبه‌ای را داشت اما درج مصاحبه ایشان در مجله دانشمند و انتشار کتابی درباره زندگی و کارهای ایشان، جایی برای مصاحبه مجدد در مجله رشد را باقی نمی‌گذارد. می‌توانید اطلاعات کافی را از مطالعه این مجله و کتاب به دست آورید.

آقای محمد زمان، ک، تنکابن

اثبات شما برای این موضوع که مجموع اندازه‌های زوایای هر مثلث برابر با ۱۸۰ درجه است، بدون استفاده از اصل توأزی اقلیدس، به دست ما رسید. در اثبات شما اشکالی وجود دارد. و آن این که مجموع زوایای همه مثلثها را برابر فرض کرده‌اید. در حالی که این شرط با اصل توأزی اقلیدس معادل

آقای مهدی عباس زارع، دانش آموز، کاشمر
رابطه

$$\left(\sum_{k=1}^p a_k\right)^n = \sum \frac{n!}{n_1! \dots n_p!} a_1^{n_1} a_2^{n_2} \dots a_p^{n_p}$$

$$n_1 + \dots + n_p = n$$

$$n_i \geq 0$$

برای هر تعداد متناهی عضو a_1, \dots, a_p برقرار است. ولی اگر تعداد نامتناهی باشد سریها و حاصلضرب سریها و حاصلضرب کوشی سریها ($n=2$) مطرح می شود. اگر علاقمند به مطالعه سریها هستید به کتاب آنالیز ریاضی ۱ تألیف دکتر غلامحسین مصاحب از انتشارات امیر کبیر مراجعه کنید.

آقای عبدالمحمد محمدینی، دانش آموز، خورموج

معادله $x^2 - y^2 = 64$ جوابهای بیشمار دارد. و شما تعداد کمی از آنها یعنی جوابهای صحیح را پیدا کرده اید. در کلاس چهارم خواهید دید که $x^2 - y^2 = 64$ معادله یک هذلولی است و مختصات هر نقطه آن در معادله صدق می کند.

آقای هادی معصوم پور، دانش آموز، فریدون کنار

ضمن تشکر از نامه محبت آمیز شما خاطر نشان می شود که در مورد انتقال گراف در امتداد محور y ها، چون رأس $y = x^2$ بر روی محور طولها قرار دارد و در این حالت $b^2 - 4ac = 0$ است بنابراین به هر اندازه گراف را بالا و یا پائین انتقال دهیم $b^2 - 4ac > 0$ و یا $b^2 - 4ac < 0$ می شود و بحث همان است که در مجله درج شده است.

آقای حسین اصلانی دانش آموز، تبریز

باتشکر از شما چون مسأله ارسال شما از مسایل حل شده قدیم می باشد و در کتابها وجود دارد، از درج آن معذوریم.

آقای سعید زارعی چایکنندی، دانش آموز، تبریز

با آرزوی موفقیت برای شما، نامه شمارا همراه بادو قضیه دریافت کردیم. قضیه اول مطلب تازه ای نیست و در کتابها وجود دارد اما محاسبه طول عمود منصف، گرهی از کار نمی گشاید. در انتظار مقاله و مطالب بهتری از شما هستیم.

آقای محمد قبله، دانش آموز، یزد

باسلام، نامه شما در هیأت تحریریه مطرح شد، ضمن تشکر از توجه شما، به اطلاع می رساند که متأسفانه در منابع غربی همه آثار ایرانی و اسلامی به عنوان آثار غربی منتشر می شود. معذراً، به دلیل ترجمه بودن مقاله آقای قرانی در این مقاله تصرف نگردید.

شما را هم که حاوی چند مسأله بود دریافت کردیم، از ارسال حل يك مسأله سپاسگزاریم.

آقای هادی اشرفی، دانشجو، شیراز

اگر z^{-1} به معنی معکوس اعداد صحیح است، معکوس صفر چی می شود؟ همچنین است معنی بزرگترین مقسوم علیه $\frac{1}{a}$ و a خواص متمم گیری بی معنی هستند و لذا، با این دو عمل مجموعه B نمی تواند جبر بول باشد.

آقای علی محمودیان، نورآباد، لرستان

فرمول ارسالی شما درباره مشتق $|k|$ تابع $f(x)$ ، مطلب بدیهی است. در نوشته شما در مورد انتقال هم، تقریباً همان روش کتاب را به کار برده شده است.

آقای محسن نصرتی نیا، تبریز

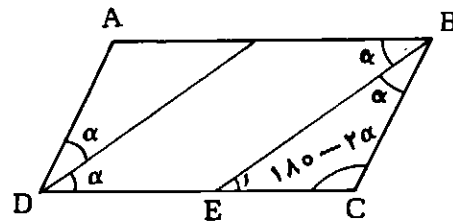
مقاله شما تحت عنوان «اعداد اول کوچکتر از عددی مفروض» که نشانگر علاقه شما به ریاضی است مطالعه شد. از آنجا که اثباتها کامل و دقیق نیستند برای چاپ در مجله مناسب تشخیص داده نشد. امیدواریم با مطالعه بیشتر و جایگزینی استدلال به جای مثال، موجبات بهبود نوشتجات خود را فراهم آورید. برای شما موفقیت آرزوی کنیم.

آقای علیرضا زنجانی، دانش آموز.

باتشکر از نامه محبت آمیز شما، راه حل مسأله شمارا دریافت کردیم. البته فرستادن حل مسایل دانش آموزان برای مجله ضرورت ندارد. در مورد مثال مورد نظر شما، قرار است مطلبی در همین زمینه در مجله درج گردد. امیدواریم به سؤال شما جواب شایسته ای داده شود.

خانم شقایق جوادی

اگر اندازه یکی از زوایای متوازی الاضلاع را 2α فرض کنیم $m\angle B = 2\alpha$ پس $m\angle C = 180 - 2\alpha$ و در مثلث BCE داریم



$$m\angle E_1 = 180 - (180 - 2\alpha + \alpha) = \alpha$$

پس $DF \parallel BE$ به طریق مشابه حکم درباره دو نیمساز دیگر هم به اثبات می رسد.

Contents

Editorial	3
The role of mathematics in human life & nature.	
By: Dr. GholamReza, Danesh.Naroei	5
Definiton of logarithm by the natural method.	By: FarzAli Izadie 16
Mathematical logic or set theory.	By: Dr. Esfandiar Eslami 26
Gambler bankrupcy.	By: Dr. Ainollah - Pasha 32
The Key Algorithms.	By: Dr. Esmacil Babolian 34
Games with numbers.	By: Gholam Reza Safery Nezhad 37
Teaching Statistics in Pre - University courses in Egypt.	
By: Kamran Sepehri	38
The table of Hejrhi Shamsi Calander.	By: Mohamad Reza Saiyadi 40
A bout Trigonometry.	By: Hoshang Shokraian 44
The effect of maths education in University entry examination.	
By: Dr. Mohammad Hossin Pour Kazemie	46
Problems for Pupils.	By: Ebrahim Darabi 62
Problems No. 31.	By: Mahmoud Nassirie 64
Answer to Letters.	65

Roshd, Magazine of Mathematical Education. Vol 10 No 38, Summer 1993
Mathematics Section, 274 BILDING No, 4 Ministry of Education Iranshahr
Shomali Ave. Tehran-Iran. A. Publication of Ministry of Education; Islamic
Republic of Iran.



25th

**ANNUAL IRANIAN
MATHEMATICS CONFERENCE**

بیست و پنجمین کنفرانس ریاضی کشور



SHARIF UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
28-31 MARCH 1994 TEHRAN IRAN



دانشگاه صنعتی شریف ۸ الی ۱۱ فروردین ۱۳۷۳